

GURPS®

リング★ドリーム

リングネーム	本名	作成日	行動順
キャッチコピー	対戦記録/通算対戦数	未使用CP	CP総計
キャリア	シングル	勝	敗
容姿	タグ	勝	敗

CP 体力
ST

疲労

敏捷力
DX

基本致傷力

知力
IQ

突き: _____

振り: _____

生命力
HT

負傷

移動
Mvmt

基本移動力

移動力

(敵+生)÷4

基本一荷重

能動防御

よけ

受け

止め

=移動力

武器技能÷2

盾技能÷2

防護点

基本

頑強(通常修正)

柔軟(関節修正)

通常防護

関節技防護

反応

+/- _____

キャラクターの背景

CP リング★ドリーム必須特徴

レスラータイプ

威厳

団体規模

加減

巨体(80kg以上必須)

CP 特徴と癖

プロレス技能各種

CP レベル 打撃力(=基本致傷力+Lv/5)

プロレス 型 (肉/並)

(=基本致傷力)

プロレス 関節技 (肉/並)

プロレス 空中殺法 (肉/並)

プロレス 投げ技 (肉/並)

プロレス 打撃技 (肉/並)

プロレス 受身 (肉/並)

(基本致傷力なし)

パーソナル・データ

身長 _____ cm

体重 _____ kg

出身地 _____

CP消費

能力値

特徴 有利

不利

癖

技能

計