

# 大ダルマチ

プレイヤー:4~8人

年齢:8才以上

時間:

## このゲームの歴史 by Richard Garfield

略。

## 序

略

## コンポーネント

カード 80 枚

マニュアル一冊

## デッキ

カードの数字が「地位」(rank)を示します。小さいほど高い地位です。地位は同時に、ゲーム中にそのカードが何枚存在するかを示しています。

例外は2枚の道化師です。道化師は「ワイルド・カード」です。地位は13(最弱)ですが、他のカードと一緒に使ってそのカードの数字として使えます。

## ゲームの目的

できるだけ早く手札を無くすことです。手札を早く無くしたプレイヤーほど、次の回に高い地位でプレイができます。

## セットアップ

デッキをシャッフルした後に、全員に1枚ずつ配った後に表にします。その地位に従い着席します。もっとも高い地位のプレイヤーが「大ダルマチ

」と呼ばれ、もとの席に座ります。以下、2番目の「小ダルマチ」、…と反時計回りに座っていきます。もっとも低い地位のプレイヤーが「大貧民」であり、その右に座るプレイヤーが「小貧民」と呼ばれます。その間のプレイヤーは地位の異なる「商人」です。数字が小さいほど高い地位であり、道化師は最下位です。

同点同士のプレイヤーは再度カードを引いて序列を決めます。

## ディーラー

大貧民がカードを集め、シャッフルして配ります。カードは大ダルマチから1枚ずつ時計回りにすべてのカードを配ります。この結果、プレイヤー間で枚数が異なることになり得ます。「人生は公平

ではありません」。各自、自分に配られたカードを見ます。

## 徴税

プレイの前に、貧民は税を払わねばなりません。大貧民は大ダルマチに対して、もっともランクの高いカード2枚を渡します。大ダルマチは好きなカード2枚を渡します(数字が低いほど高いランクのカードであり、道化師が一番低いランクです)。小貧民は小ダルマチに対して同じように1枚のカードを交換します。

交換は同時に行います。

## 革命

道化師2枚を持つプレイヤーは「革命」を宣言できます。革命が発生した際には「徴税」は行われません。さらに革命を宣言したのが「大貧民」プレイヤーであった場合には、それは「大革命」になり、この場合、大貧民は大ダルマチになり、すべてのプレイヤーの席次を交換します。大ダルマチと大貧民、小ダルマチと小貧民を…。

## プレイ

最初のプレイヤーが、手札から1枚以上からなるカードセットを出します。同じ数字のカードは一緒にセットとして出すことができます。最初は大ダルマチから出し始め、以後時計回りに進みます。各プレイヤーは、前のプレイヤーが出したカードよりも高いランク(低い数字)の同じ枚数のセットを出すか、パスをします。出せるカードを持っていてもパスをして構いません。全員がパスをするまでこれを繰り返します。全員がパスをしたら、大貧民がカードを回収して横にのけます。最後にプレイしたプレイヤーが次のセットを出します。

## 使い切り

最初に、最後のカードセットを出して手札を空にできたプレイヤーは上がりであり、次の回の大ダルマチになります。以下、上がった順に小ダルマチ…になり、次回はそのように着席します。

誰かが上がってもゲームは続きます。上がったプレイヤーが出したセットに誰も続きをプレイできなかった場合には、上がったプレイヤーの次(時計回りなので左)のプレイヤーが次のセットを出し始めます。

## 勝敗

1回の勝敗は単純に上がった順です。前の地位を維持できるかも、できないかもしれません。

## 途中参加

回と回の間で、別のプレイヤーがゲームに途中参加することができます。途中参加したプレイヤーは、ダルマチや貧民でなく、商人としてプレイに参加します。どの位置の商人になるかは、大ダルマチが決められます。

## 戦略

(略)

## オプション

### 最初は革命

最初の回に限り、徴税を行いません。大貧民が道化師 2 枚を持っていた場合は、大革命を宣言できます。

### 4～5 人でプレイの場合

5 人でプレイする場合には、Peasant(12)をゲームから取り除いて 68 枚デッキで開始します。

4 人でプレイする場合には、さらに Stonecutter(11)もゲームから取り除いて 57 枚デッキで開始します。

### スコア

プレイヤーがあがった際には、その時点でまだあがっていないプレイヤーの 1 人につき 1 点を得ます。スコアを記録しながらゲームを進めます。

規定回を行い、終了時のトータルが高いプレイヤーが勝利とします。20 回が適当です。

### 哲学的スコア

スコアを記録する際に使用します。回の終了時に、大貧民の地位が向上していたら大ダルマチは 1 点を得ます。同様に、小貧民の地位が向上していれば小ダルマチは 1 点を得ます。

### 席に工夫

地位の順に良い椅子を用意します。

### シンボルの使用

大ダルマチに手製の王冠を用意したり(略)。

### 商人同士の交換

一番地位の高い商人は、手札からランダムに 1 枚選んで、選んだ他の商人と交換できます。

### 配り間違いへの対応

大貧民プレイヤーが誰かにカードを配る途中で、うっかりそれを表にしてしまった場合には、大ダルマチはそのカードを「そのプレイヤー」のものとするか「大貧民」プレイヤーのものとするかを決定できます。大貧民プレイヤーのものにする場合には、大貧民プレイヤーにすでに配られたカードのうちからランダムに 1 枚選んで、そのプレイヤーのものとして交換します。

(以上)