アリアンロッド ARIANRHOD
レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
シナリオ名	
ゲームマスター名	
日付	

HP	最大値:	MP	最大値:	フェイト	最大値:

成長点表	成長点
セッションに最後まで参加した	点
ミッションに成功した	点
セッションで活躍した	点
使用したフェイトの数	点
倒した敵のレベルの合計÷PCの人数	点
場所の手配、提供、連絡などを行なった	点
小計	点
ギルドへの提供（PCのレベル）	− 点
合計	点

ギルドマスター用	成長点
ギルドへの提供成長点の合計	点

ゲームマスター署名

メモ

ギルドスキル	効果	参照

所持品	（重量）	所持品	（重量）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）	所持金	
	（ ）		G

能力基本値計算表	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
種族:							
ボーナスポイント（5点）							
能力基本値							
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス							

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2004 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 FujimiShobo

アリアンロッド ARIANRHOD
レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

HP 最大値:
MP 最大値:
フェイト 最大値:

成長点表 | 成長点
セッションに最後まで参加した 点
ミッションに成功した 点
セッションで活躍した 点
使用したフェイトの数 点
倒した敵のレベルの合計÷PCの人数 点
場所の手配、提供、連絡などを行なった 点
小計 点
ギルドへの提供（PCのレベル） − 点
合計 点

ギルドマスター用 | 成長点
ギルドへの提供成長点の合計 点

ゲームマスター署名

メモ

ギルドスキル | 効果 | 参照

所持品 （重量） 所持品 （重量）
所持金 G

能力基本値計算表 | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運
種族:
ボーナスポイント（5点）
能力基本値
÷3
能力ボーナス

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2004 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 FujimiShobo