アリアンロッド ARIANRHOD

キャラクターシート

キャラクター名			
プレイヤー名		キャラクターレベル	

メインクラス		消費成長点	
サポートクラス		種族	

年齢		髪の色	
身長		肌の色	
性別		瞳の色	

能力基本値	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
能力ボーナス							
メインクラス							
サポートクラス							
能力値							

HP	MP	フェイト

ライフパス

出自	境遇	運命
特徴		

ギルド	
所属ギルド	
ギルドマスター	
ギルドレベル	

コネクション	関係

メモ

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御	魔法防御	行動修正	射程	備考
右手：									
左手：									
頭部：									
胴部：									
補助：									
装身具：									
その他：									

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御	魔法防御	行動修正	スキル	合計
命中判定 （器用】）									D+
攻撃力									D+
回避判定 （敏捷】）									D+
物理防御力									
魔法防御力 （精神】）									
行動値 （敏捷】＋ 感知】）									

移動力 【行動値】＋5＋修正】 m　移動可能スクウェア 【移動力】÷5 最小1)】 スクウェア

特殊な判定	能力値	スキル	その他	合計
トラップ探知※ （感知】）				D+
トラップ解除 （器用】）				D+
危険感知 （感知】）				D+
魔術判定※ （知力】）				D+
（【 】）				D+

※のついている判定はスキルを取得していないと行なうことができない。

スキル攻撃	マイナーアクション	メジャーアクション

コスト　命中判定 D+　ダメージ D+

所持品 重量）　所持可能重量＝【筋力基本値】＋修正】

（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	（ ）	（ ）
（ ）	（ ）	所持金	
（ ）	（ ）	G	

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果