カテゴリ〈アックス〉

〈アックス〉Bランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
ハーケン	―	1H投	10	―	15	11	―	300	〈投擲〉Bランク、射程10m
ヘビーハーケン	―	2H	24	―	39	11	―	700	

〈アックス〉Aランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
ダブルハーケン	―	1H	15	―	25	11	―	900	
ロングサイズ	―	2H	22	―	42	11	―	1200	
グレートハーケン	―	2H	30	―	50	11	―	2500	

〈アックス〉Sランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
スラッシュハーケン	―	1H投	12	―	27	11	―	2800	〈投擲〉Sランク、射程10m
ポールギロチン	―	振2H	30	―	55	11	―	14000	
	―	突2H	30	―	50	10	―		
クレッセント	―	2H	38	―	63	11	―	18500	

〈アックス〉SSランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
フォルカース	13	2H	32	+1	77	11	+1	110000	後述
ウ・アース	15	2H	45	―	95	11	+1	150000	後述

フォルカース

知名度	13	ランク	〈アックス〉SS	価格	110000
形状	漆黒の柄に、紫がかった刃を持つ大鎌				
概要	殺した対象の死体をアンデッドに適した素材にする				

【ランク効果】
▽死せる奴隷
この武器を用いた攻撃により対象が死亡した場合、その死体をアンデッドに適した素材として扱うことが出来ます。この死体は【クリエイト・アンデッド】で作製できるあらゆるアンデッドの素材として使用でき、なおかつ作製のための必要レベルが「2」低くなります。

【概要】
禍々しく不気味な装飾が施された大鎌です。ネクロマンシーの秘術を極めた魔法文明時代の魔法戦士が生み出したとされ、その刃により命を絶たれたものは、禁断の邪法によりアンデッドの素材として非常に優れた死体となる魔力が込められています。
非常に邪悪な武器であるため、通常、人族の街では取引が禁じられている逸品です。（最も、闇市などで手に入れる方法は存在します）

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	32	+1	77	11	+1	斬

ウ・アース

知名度	15	ランク	〈アックス〉SS	価格	150000
形状	ジャッカルの装飾が施された荘厳なハーケン				
概要	装備者と攻撃対象の穢れに応じて威力を増す				

【ランク効果】
〇穢れの刃
対象が「種別：人族」である場合のみ効果します。
この武器で与える物理・魔法ダメージを、＋「装備者の穢れ－対象の穢れ」点します。

【概要】
二股に分かれた石突を持つ3mを超える長大な柄に、魔法加工された黄金で作られた重厚で巨大な三日月刃を持つハーケンです。柄や刃などにジャッカルを模した装飾が施され、無骨な武器に似合わぬ荘厳さを持ちます。
アヌビスのために作られた武器といって過言ではなく、装備者の穢れと攻撃対象の穢れの差に応じて、絶大な威力を発揮します。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
2H	45	―	95	11	+1	斬

〈アックス〉Bランク
ハーケン：三日月形の刃を持つ片手用の武器です。投擲することも可能です。
ヘビーハーケン：柄を長くし、大型の刃を持った両手用のハーケンです。

〈アックス〉Aランク
ダブルハーケン：片手用のハーケンで、重量を増しバランスを調整したことで両手に2本持つことを想定して作られています。
ロングサイズ：両手持ちの大鎌です。
グレートハーケン：2m程の長い柄の重量級の両手用ハーケンです。並の膂力では持ち上げるのも困難です。

〈アックス〉Sランク
スラッシュハーケン：鋭い刃と投擲に適したバランスに調整された、高品質の片手用ハーケンです。
ポールギロチン：2m程の長柄に、幅広の鎌刃と、先端に鋭い槍の穂先を兼ね備えた複合武器です。
クレッセント：3m程の長柄のハーケンです。比例するように巨大な刃は美しく磨き上げられ、まさに三日月の名にふさわしい武器です。

カテゴリ〈メイス〉

〈メイス〉Aランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
シストルム	10	1H	14	+1	24	12	―	1500	詳細後述

〈メイス〉Sランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
黄金のシストルム	10	1H両	18	+2	28	12	―	9500	詳細後述
	10	2H	18	+2	38	12	―		

カテゴリ〈格闘〉

〈格闘〉Bランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
毒針	―	1H＃	1	-1	10	10	―	―	

〈格闘〉Sランク									
名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
獅子王戦掌	10/15	1H拳	8	+1	18	10	―	5000+30名誉	流派装備

シストルム					
知名度	10	ランク	〈メイス〉A	価格	1500
形状	体鳴楽器を兼ねた打撃武器				
概要	武器であり楽器としても使用できる				

【ランク効果】
〇楽器武器〈前提：バード技能5レベル以上〉
この武器を楽器として用いて、呪歌を使用できます。
ただし呪歌のメロディーを奏でるためには演奏者としての相応の腕前が必要です。

【概要】
柄のついた枠に横棒を緩く通し、金属の輪や玉を取り付けることで音を出す体鳴楽器です。全体が金属で出来ているため、メイスのように打撃武器としても使用できます。
楽器としてはいわゆるマラカスのように振って音を出す仕組みであるため、呪歌のような複雑なメロディーを奏でることは非常に困難で、ある程度以上の腕前を必要とします。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H	14	+1	24	12	―	打

黄金のシストルム					
知名度	10	ランク	〈メイス〉S	価格	9500
形状	体鳴楽器を兼ねた打撃武器				
概要	武器であり楽器としても使用できる				

【ランク効果】
〇楽器武器〈前提：バード技能5レベル以上〉
この武器を楽器として用いて、呪歌を使用できます。
ただし呪歌のメロディーを奏でるためには演奏者としての相応の腕前が必要です。

【概要】
黄金で出来たシストルムです。柄を長くしたことで、片手でも両手でも扱えるようになっています。また、重心のバランス調整をすることで命中力の向上も実現しています。

用法	必筋	命中	威力	C値	追加	属性
1H両	18	+2	28	12	―	打
2H	18	+2	38	12	―	打

〈メイス〉Aランク
シストルム：柄のついた金属製の枠に横棒を通し、金環や玉を取り付けることで振って音を出す楽器です。頑丈で重量がありバランスもよいため、打撃武器としても使えます。

〈メイス〉Sランク
黄金のシストルム：黄金製のシストルムです。柄が長いため両手でも使えます。

〈格闘〉Bランク
毒針：ヴェスパが持つ蜂の毒針です。刺した相手に毒を送り込むことが出来ます。

〈格闘〉Bランク
毒針：ヴェスパが持つ蜂の毒針です。刺した相手に毒を送り込むことが出来ます。

〈格闘〉Sランク
獅子王戦掌：【リオリット臨死反骨掌】が伝える流派装備です。鋭い爪を備えた格闘武器で、打撃と斬撃を自由に選んで攻撃できます。

獅子王神ラ・シンバ（大神）

ラ・シンバの聖印は、勇壮な雄のライオンの顔をシンボルとしています。
神像は黄金の曲刀を持ち、黄金の鎧に身を包んだバステトの王を象っています。これは若かりし頃のラ・シンバの姿を模しています。

神格と教義

ラ・シンバは神紀文明時代にバステトが誕生した黎明期に生きた、偉大なるファラオであったとされています。

同じ砂漠に発祥したバステトとアヌビスは、同じダルクレムにより作り出された蛮族であるにも関わらず、激しく対立し、種族間では日夜激しい戦いが繰り広げられていました。その戦いの中で、バステトの女戦士たちを鼓舞し、前線に立って刃を奮い続けたのが「獅子王」と謳われたラ・シンバです。バステトの男子の宿命ではありますが、幼少期から厳しく、逞しく育てられたラ・シンバは、若くしてアヌビスの軍勢に負けぬ程の優秀なファラオとして成長し、武勇を奮っていました。

黎明期のバステトは、現在よりも好戦的で、女ばかりであるにも関わらず粗暴であったと言われています。ですがラ・シンバは非常に冷静沈着で、仲間の被害を減らし、その命を第一に考えて戦うファラオでした。王でありながら部下に対する献身は、次第にバステトたちの凶暴性を抑え、仲間同士の連携を密にし、アヌビスの軍勢を押し返すことに成功します。そうした戦いぶりが、今日のバステトの性質の根底を築いたとされています。

その教義は迫りくる脅威に対しては、群れを守るため獅子のように勇敢に戦え。しかし戦いの中で、守るべきものの命の尊さを決して忘れるべからず。一人の力を過信せず、群れ一丸となればいかなる強敵にも負けはないという、およそ蛮族の信仰とは思えないものです。ザイアと非常によく似た教義にも聞こえますが、ザイアとは違い戦いを否定しておらず、仲間の命を優先することが最終的な勝利を得るための手段であると説いていると言えます。

果たしてラ・シンバに神格を与えたのがどの神であるか、実のところは定かではありません。そもそもバステトの間でのみ信仰されている神であり、そのほとんどが記録に残っておらず、また人族に害を成さないことから神学者たちも積極的に研究をしてこなったためでもあります。調和を解くライフォスがラ・シンバに第一の剣の神として神格を与えたが、ラ・シンバがもともと蛮族であり、さらにバステトの間で信仰され続けたために、その本質が第二の剣の神の神格に変化していったのではないかという仮説まで存在します。ライフォス原理主義者は否定している説ですが、信者の信仰の仕方で神格が変わっていく事実が確認されているだけに、この仮説の根強い支持者は多いものの、実際のところは定かではありません。

ラ・シンバ特殊神聖魔法

2	★カウンター・ロアー			消費	MP3
対象	半径6mの空間	射程/形状	術者	時間	一瞬
抵抗	なし	属性	―		
概要	1R間、生命抵抗力か精神抵抗力に+1				

効果

魔力を込めた咆哮を上げ、対象の抵抗力を強化します。
効果範囲内にあって、術者が選ぶ任意の対象の、生命抵抗力か精神抵抗力のどちらか一方に+1のボーナス修正を得ます。対象ごとに得られるボーナス修正を変えることは出来ず、すべて同じものが適用されます。この効果は1R間、持続します。
ラ・シンバ特殊神聖魔法のうち、【〇〇ロアー】という名称の魔法は、1R間にいずれか一種類しか行使することが出来ません。

5	★ワイドボイス			消費	MP3
対象	術者	射程/形状	術者	時間	一瞬
抵抗	なし	属性	―		
概要	「〇〇ロアー」系の魔法の効果範囲を拡大する				

効果

魔力的な拡声効果を得ます。
ラ・シンバ特殊神聖魔法のうち、【〇〇ロアー】という名称の魔法を行使する際、消費MPを2倍、3倍…とすることで、効果範囲を同じだけ拡大できます。この効果では、最大5倍までとすることが可能です。
この効果は1R間、持続します。

7	★ディフェンド・ロアー			消費	MP6
対象	半径6mの空間	射程/形状	術者	時間	一瞬
抵抗	なし	属性	―		
概要	1R間、物理・魔法ダメージを2点軽減				

効果

魔力を込めた咆哮を上げ、対象の肉体を強化します。
効果範囲内にあって、術者が選ぶ任意の対象が受ける物理・魔法ダメージを2点軽減します。この効果は1R間、持続します。
ラ・シンバ特殊神聖魔法のうち、【〇〇ロアー】という名称の魔法は、1R間にいずれか一種類しか行使することが出来ません。

10	ライオニック・ロアー			消費	MP10
対象	半径6mの空間	射程/形状	術者	時間	18ラウンド
抵抗	なし	属性	―		
概要	命中力・回避力・追加ダメージ・防護点に+1				

効果

魔力を込めた咆哮を上げ、対象の戦闘力を強化します。
効果範囲内にあって、術者が選ぶ任意の対象は命中力・回避力・追加ダメージ・防護点に1のボーナス修正を得ます。
ラ・シンバ特殊神聖魔法のうち、【〇〇ロアー】という名称の魔法は、1R間にいずれか一種類しか行使することが出来ません。

13	ファラオニック・ロアー			消費	MP12
対象	術者	射程/形状	術者	時間	6ラウンド
抵抗	なし	属性	―		
概要	咆哮を強化する				

効果

自身の咆哮に込めた魔力を強化します。
この魔法の持続時間中に使用したラ・シンバ特殊神聖魔法のうち、【〇〇ロアー】という名称の魔法が持つそれぞれの強化効果を2倍にします。
また、【〇〇ロアー】系魔法が持つ1R間の使用回数制限をなくします。