MoM(仮) キャラクターシート	プレイヤー名	レベル	移動力
	キャラクター名	回復力回数	回復力値
	機体名	イニシアチブ	生身hp
	性別・出身・年齢等	取得特技	
得意なこと・もの	ロールクラス / マシンクラス		
		習熟済み技能	
苦手なこと・もの	最大hp / 半壊値 / hp上昇/LV		

基本値		【修正値】
出力	クラスB	【出力】
耐久力	クラスB	【耐久力】
敏捷力	クラスB	【敏捷力】
知力	クラスB	【知力】
判断力	クラスB	【判断力】
特殊	クラスB	【特殊】

クラス由来・能力開放由来の利益

防御値

基本値	習熟B	【能力値】	装甲B	強化B	盾・その他	AC
10		【敏】【知】				

基本値	習熟B	【能力値】	強化B	クラスB	その他	頑健
10		【出】【耐】				

基本値	習熟B	【能力値】	強化B	クラスB	盾・その他	反応
10		【敏】【知】				

基本値	習熟B	【能力値】	強化B	クラスB	その他	意志
10		【判】【特】				

装備	命中補正	チューニング	強化B	ダメージダイス	
右手					C・H
左手					C・H
オプション					C・H
特殊武装					C・H
装甲					
コクピット					
その他					C・H

技能	習熟等	修正値
<力業>		
<隠密>		
<軽業>		
<生身戦闘>		
<医術>		
<破壊工作>		
<修理>		
<情報技術>		
<アイデア>		
<サバイバル>		
<説得>		
<看破>		
<知覚>		
<はったり>		
<威圧>		

その他アイテム名	効果

パワー名	回数制限	タイミング	効果