

パワー名 近接基礎攻撃			レベル -	パワー名 遠隔基礎攻撃			レベル -	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
近接・武器 機体1体	標準アクション	【出力】対AC		遠隔・武器 機体1体	標準アクション	【敏捷力】対AC					
キーワード <input checked="" type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input checked="" type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input checked="" type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input checked="" type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input checked="" type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input checked="" type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			
ヒット: 目標は1W+【出力】ダメージを受ける。 14レベル: 目標は2W+【出力】ダメージを受ける。				ヒット: 目標は1W+【出力】ダメージを受ける。 14レベル: 目標は2W+【出力】ダメージを受ける。							
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール		射程・目標	タイミング	命中ロール	
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴				キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴			
<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード				<input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード			