

パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											
パワー名			レベル	パワー名			レベル	パワー名			レベル
射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール	射程・目標		タイミング	命中ロール
キーワード <input type="checkbox"/> 無限回 <input type="checkbox"/> 遭遇毎 <input type="checkbox"/> 1日毎 <input type="checkbox"/> 攻撃 <input type="checkbox"/> 汎用 <input type="checkbox"/> クラス特徴 <input type="checkbox"/> 武器 <input type="checkbox"/> 特殊武装 <input type="checkbox"/> 回復 <input type="checkbox"/> モード											