

22:29 (IF\_sigh) デッキ名 [Karma:End]  
22:29 (IF\_sigh) bX5XQ1xQCXNbUmw8O9C2pXN2ftKzpx  
22:29 (IF\_sigh) XfrKPWmozTo6jUn5fVtJjUnJfWiKc7  
22:29 (IF\_sigh) Ox8R0LalB9KxoBPTsr3ZoYzQt5vfmB  
22:29 (IF\_sigh) /UkJ04PB8R0rOmB9WxoBHVsrTjqbU  
22:29 (IF\_sigh) pYbWtLjSsLXTsoDYgpQ+PBsW0rGhAN  
22:29 (IF\_sigh) W1pxHZsKXTqqnSsJrUk73Vs7rZs7M4  
22:29 (IF\_sigh) PB8R0rOmAdWxoBHQtfVsrnSsJ/WtJ  
22:29 (IF\_sigh) 7SsojVtrZsS57QtJc7Ox8R0LalA9Kx  
22:29 (IF\_sigh) oBPeh5zXnYPQt5/Vs7rXk7LQs7jSsJ  
22:29 (IF\_sigh) 3QiaPSsL/Vv747Ox8R0LalANKxoBPR  
22:29 (IF\_sigh) rIjZg73Qt5vTlJvIKPdtrQ8Ox0W1r  
22:29 (IF\_sigh) ahBtKzpxXeroPSspjQkZrUoag7PxrR  
22:29 (IF\_sigh) 0rGjDta2oBHWk4LQqb/Xlr/VtJjXuZ  
22:29 (IF\_sigh) fWIZ47Ox8R0LalD9KxoBPTbnSsKTQ  
22:29 (IF\_sigh) t7jTvkXUua3dtrQ8O9C2pQcB0rGiFt  
22:29 (IF\_sigh) KwgNa6sdW0mNe4iNa+kd+xktS9njg8  
22:29 (IF\_sigh) 0rGhAgfWtqAR1KKL0qmU0rO61bSs0r  
22:29 (IF\_sigh) Cf0LSR1bOa0rGD1rWv1JKYOz/VsaEA  
22:29 (IF\_sigh) AdW1pxHUkbbTroZSsJvQtL7QuZfUkJ  
22:29 (IF\_sigh) 04PNKxoQIF1ragEdask92bqdKwnd+u  
22:29 (IF\_sigh) sNaFtT481rahAAXQtqQW1JWW1rix0b  
22:29 (IF\_sigh) CM0rGU1rWh0rK61baK0rKCPjzWtqEA  
22:29 (IF\_sigh) BNC2pBbYu6nUspTVsKbSspjWtI7Ssq  
22:29 (IF\_sigh) PVt4U8O9KzpgQA0rGgE96Hgtm0odeM  
22:29 (IF\_sigh) j9Wwn9eCrNy1mdSAuDs/1bGhAATVta  
22:29 (IF\_sigh) cR2YuY1bSY1pm61KmQ1bO40rKs1reJ  
22:29 (IF\_sigh) PDvQtqUHCdKxohbdhIXZtKPSj4zSsJ  
22:29 (IF\_sigh) /Vh6/fspnUgr04PNKxoQIP1ragEday  
22:29 (IF\_sigh) ndC+oNSRh9W0mNempj481rahAwHQttq  
22:29 (IF\_sigh) QW162x2p2t1bKv0rGS1rWY0rOX1baj  
22:29 (IF\_sigh) PDvSs6YHB9KxoBPVt47Ss5bQtbjVs4  
22:29 (IF\_sigh) bSsY/WtILSso/Vtr8=  
22:29 (IF\_sigh) ※ここまで  
22:32 (IF\_stay) ヒエツ>デッキ名  
22:32 (IF\_stay) デッキ名:[タイプ・ネクスト]  
22:33 (IF\_stay) Y9u6h9u6nNu7r9u7g9u7tdu6l9u6gd  
22:33 (IF\_stay) u7sGU1MjUy27iofdu4qdeEomPbubzb  
22:33 (IF\_stay) uaLburTQua7dnYvbuZDdqYTbuYjbur  
22:33 (IF\_stay) TburPdkKBINTLbuKglCdu4qdeEomPe  
22:33 (IF\_stay) iaXbuZbdlaDdpJDbuqrdqJ7dlqLbua  
22:33 (IF\_stay) HburNlajUy27ioCARbuKnXhKJj352m  
22:33 (IF\_stay) 0J+e0ZW0Ju9ZXk1Mtu4qAgL27ip14  
22:33 (IF\_stay) SiY929sN6xs92Hvd6WgmVqNTLbuKgl  
22:33 (IF\_stay) DNu4qdeEomPQua7dp6fbuqrcho3bua  
22:33 (IF\_stay) HbuYHbubPburHbuaJlajUy27ioCA3b  
22:33 (IF\_stay) uKnXhKJj3ZyJ27m+27q627mW37yZ27  
22:33 (IF\_stay) m137yZ0ZiEZk1Mtu4qAgO27ip14Si  
22:33 (IF\_stay) Y9C5rt2np9u5k9+dsNu6s9C4vWV5NT  
22:33 (IF\_stay) LbuKglD9u4qdeEomPdiLndtYjetL/d  
22:33 (IF\_stay) lqJlajUy27ioCADbuKnXhKJj27qa27  
22:33 (IF\_stay) qc27uT27ur27uE27uo27u727qX14S5  
22:33 (IF\_stay) ZWo1Mtu4qAgB27ip14SiY9CHhd6+jt  
22:33 (IF\_stay) u5ltGZrd+3hmVqNTLbuKglJCNu4qdeE  
22:33 (IF\_stay) omPQua7dvYDbuZbei61lajUy27ioCQ  
22:33 (IF\_stay) nbuKnXhKJj3pWb34aR27mW3aeP0Jm0  
22:33 (IF\_stay) 0Li9ZXk1Mtu4qAkK27ip14SiY96YvN  
22:33 (IF\_stay) 29sdu5ltGgitCZo9+PomV7NTLbuKgl  
22:33 (IF\_stay) C9u4qdeEomPbuofbu63bupTbupxleT  
22:33 (IF\_stay) Uy27ioCQzbuKnXhKJj35iM35it27mW  
22:34 (IF\_stay) 3rOLZWo1Mtu4qAkN27ip14SiY92/s9  
22:34 (IF\_stay) Cohdu5ltGQt2bk2V5NTLbuKglJdtu4  
22:34 (IF\_stay) qdeEomPbuprbu7Dbu5Hbupfbuofbu4  
22:34 (IF\_stay) Tbup7bupvbu5NlajUy27ioCQ/buKnX  
22:34 (IF\_stay) hKJj35iM35it27mW3IC40a67ZWo1Mt  
22:34 (IF\_stay) u4qAkA27ip14SiY9+5k92wqd2YjNu5  
22:34 (IF\_stay) lt6vr2V7NTLbuKglJAdu4qdeEomPdql  
22:34 (IF\_stay) XburrbuZLbubXRkLbldm5Pdo5tleTUy  
22:34 (IF\_stay) 27ioCgibuKnXhKJj3oml27mW3ZWg3a  
22:34 (IF\_stay) SQ27qq3aie3Zai27mh27qzZWo1Mtu4  
22:34 (IF\_stay) qAoJ27ip14SiY96IgNG5mNu5k9Gusd  
22:34 (IF\_stay) u5oNu6s9yAsd2wvtGuq2V7  
22:34 (IF\_stay) ※ここまで  
22:34 (IF\_sigh) .....  
22:34 (IF\_sigh) ...終わりを、始めます。  
22:35 (IF\_sigh) プログラム ARC、セット。  
22:35 (IF\_stay) プログラム ARC:セット  
22:35 (IF\_sigh) 我、内なる英知で読み解く者。  
22:35 (IF\_stay) 『我、内なる意志にて切り開く者！』



22:46 (IF\_sigh) 伏せません。…CF

22:46 (IF\_sigh) 【 1T / CF 】

22:46 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】

22:46 (IF\_sigh) Life- 20 01 03 03 → Life- 20 01 01 03

22:46 (IF\_sigh) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

22:46 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×

22:46 (IF\_sigh) Life- 20 02 05 03 → Life- 20 02 04 03

22:46 (IF\_sigh) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

22:46 (IF\_sigh) -----

22:46 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:47 (IF\_stay) will: 4→5

22:47 (IF\_sigh) 「…受け入れてしまえばいいのに」

22:48 (IF\_stay) 聖女「受け入れ、全てを諦めるようなことなど。私”たち”にはできませんよ」

22:48 (IF\_sigh) …2T。AF です。

22:48 (IF\_sigh) ドロー。Will6

22:48 (IF\_sigh) 1d17

22:48 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D17 = [11] = 11

22:49 (IF\_stay) ドロー！ will: 5→6

22:49 (IF\_stay) 1d17[

22:49 (IF\_stay) 1d17

22:49 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D17 = [7] = 7

22:49 (IF\_sigh) RF へ…

22:50 (IF\_sigh) 【 2T / RF 開始時 】

22:50 (IF\_sigh) (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:06) (狂:00)

22:50 (IF\_sigh) (M): 青空教室の学徒

22:50 (IF\_sigh) S1:

22:50 (IF\_sigh) S2:

22:50 (IF\_sigh) S3:

22:50 (IF\_sigh) [ - IF\_sigh - ]

22:50 (IF\_sigh) AP RP CP × 02 04 03

22:50 (IF\_sigh) AP RP CP

22:51 (IF\_stay) [ - GEST - ]

22:51 (IF\_stay) (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

22:51 (IF\_stay) S1:

22:51 (IF\_stay) S2:

22:51 (IF\_stay) S3:

22:51 (IF\_stay) (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:06) (狂:00)

22:51 (IF\_stay) ノーリバーズ。

22:52 (IF\_sigh) 伏せはありません。…さあ。

22:52 (IF\_stay) CF !

22:52 (IF\_sigh) 【 2T / CF 】

22:52 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】

22:52 (IF\_sigh) Life- 20 01 01 03 → Life- 17 00 00 00

22:52 (IF\_sigh) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

22:52 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×

22:52 (IF\_sigh) Life- 20 02 04 03 → Life- 20 02 03 03

22:52 (IF\_sigh) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

22:52 (IF\_sigh) -----

22:52 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:52 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:53 (IF\_stay) …… will: 6→7

22:53 (IF\_sigh) 「そこまで言うのなら。…あなたたちがこの言葉にどこまで抗えるか、楽しみにしていきましょう。」

22:54 (IF\_sigh) [青空教室の学徒]の残響効果。デッキからリフレをランダムにサーチ。

22:54 (IF\_stay) 聖女「…ええ。滅びの結末に、私たちは抗ってみせる…！」

22:54 (IF\_sigh) デッキのリフレは一枚。それを加える。

22:55 (IF\_stay) ()

22:55 (IF\_sigh) 手札制限超過により、[大厄災アバドーン]を忘却。…次のターン。

22:55 (IF\_stay) ドロー！ will: 7→8

22:56 (IF\_sigh) ドロー。Will6→7→8→9

22:56 (IF\_stay) 1d16

22:56 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D16 = [6] = 6

22:56 (IF\_sigh) 1d15

22:56 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D15 = [3] = 3

22:56 (IF\_sigh) …リアライズ、[聖域に祈る者]。

22:57 (IF\_stay) …栄光カードか。

22:57 (IF\_sigh) 聖域に祈る者/勇氣/A/Cost:2/AP:2/RP:5/CP:4/反響:栄光のカードをランダム一枚にデッキから手札に加える

22:57 (IF\_sigh) /武:[栄光]/[栄光]/[反響] UC

22:57 (IF\_sigh) 「…いいのかよ、マスター？」

22:57 (IF\_sigh) …反響効果を、発動します。

22:57 (IF\_sigh) 1d2

22:57 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D2 = [2] = 2

22:58 (IF\_sigh) RF。…



22:59 (IF\_sigh) 【 3T / RF 開始時 】

22:59 (IF\_sigh) 〔山:13)(手:06)(忘:01)(録:00) (命:17)(意:09)(狂:00)

22:59 (IF\_sigh) | (M): 聖域に祈る者  
22:59 (IF\_sigh) | S1:  
22:59 (IF\_sigh) | S2:  
22:59 (IF\_sigh) | S3:  
22:59 (IF\_sigh) [ - IF\_sigh - ]

22:59 (IF\_sigh) 〔..AP T..RP..T.CP. T | 02 05 04 x. 02 03 03  
22:59 (IF\_sigh) | AP T..RP..T.CP |

23:00 (IF\_stay) [ - GEST - ]  
23:00 (IF\_stay) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘  
23:00 (IF\_stay) | S1:  
23:00 (IF\_stay) | S2:  
23:00 (IF\_stay) | S3:

23:00 (IF\_stay) 〔山:15)(手:06)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:08)(狂:00)

23:00 (IF\_stay) 二枚リバー。ス。

23:01 (IF\_sigh) ...一枚、リバー。ス。  
23:01 (IF\_stay) (.....どう来る...?)

23:01 (IF\_sigh) ...開示します。

23:02 (IF\_sigh) [火刑場の旗]。Will9→1

23:02 (IF\_stay) オープン、[汝の存在を否定する][アトラクターウィル]！

23:02 (IF\_sigh) 火刑場の旗/勇氣/C/Cost:8/自アルマの[CP-2]、栄光アルマであれば更に[AP+2]/[栄光]/[懐古(栄光)]□/UC

23:03 (IF\_stay) 汝の存在を否定する/R/C3/S2/敵アルマに[CP+2]付与聖域:CF終了時まで更に[CP+3]付与/聖域

23:03 (IF\_stay) アトラクターウィル/C2/S2/リアライズした次の AF 開始時、Will+4/無

23:03 (IF\_sigh) 「まあ、否定したくなるわなあ...」4/5/4

23:05 (IF\_stay) まあ、終わりなんぞ受け入れられないからな... will:8→3

23:05 (IF\_sigh) ...まだ、言葉は響きません。CF。

23:05 (IF\_sigh) 【 3T / CF 】

23:05 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】  
23:05 (IF\_sigh) 〔Life- T | 17 04 05 04 ..→ | 17 04 03 04  
23:05 (IF\_sigh) | AP T..RP..T.CP | | AP T..RP..T.CP |  
23:05 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×  
23:05 (IF\_sigh) 〔Life- T | 20 02 03 03 ..→ | 17 00 00 00  
23:05 (IF\_sigh) | AP T..RP..T.CP | | AP T..RP..T.CP |

23:05 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

23:05 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:06 (IF\_stay) will:3→5

23:07 (IF\_stay) [いずれ聖女と呼ばれる娘]の反響スキル発動！[聖女の御旗]をリアライズ！聖女「旗をここへ。最後まで、抗ってみせます！」

23:08 (IF\_sigh) 何をしようと...AF。

23:08 (IF\_sigh) ドロー。

23:08 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー！ will:5→6→10(アトラクターウィル)

23:08 (IF\_sigh) 1d13

23:08 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D13 = [5] = 5

23:08 (IF\_stay) 1d15

23:08 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D15 = [9] = 9

23:09 (IF\_stay) リアライズ、[凋落の騎士]！騎士「お相手して頂こうか。ロートルとはいえ、ここでそう簡単に終わらせる気はないのでね」

23:10 (IF\_stay) 反響効果は発動しない。

23:10 (IF\_sigh) ...ツ

23:10 (IF\_sigh) RF。

23:10 (IF\_sigh) 【 4T / RF 開始時 】

23:10 (IF\_sigh) 〔山:12)(手:06)(忘:01)(録:00) (命:17)(意:03)(狂:00)

23:10 (IF\_sigh) | (M): 聖域に祈る者  
23:10 (IF\_sigh) | S1: 火刑場の旗  
23:10 (IF\_sigh) | S2:  
23:10 (IF\_sigh) | S3:  
23:10 (IF\_sigh) [ - IF\_sigh - ]

23:10 (IF\_sigh) 〔..AP T..RP..T.CP. T | 04 03 04 x. 05 06 06  
23:10 (IF\_sigh) | AP T..RP..T.CP |

23:11 (IF\_stay) [ - GEST - ]  
23:11 (IF\_stay) | (M): [凋落の騎士]  
23:11 (IF\_stay) | S1: 聖女の御旗  
23:11 (IF\_stay) | S2:  
23:11 (IF\_stay) | S3:

23:11 (IF\_stay) 〔山:14)(手:04)(忘:00)(録:02) (命:17)(意:10)(狂:00)

23:11 (IF\_stay) 一枚リバー！

23:11 (IF\_sigh) ...ノーリバー。ス。開示を。

23:12 (IF\_stay) オープン、[タフガイ]を武装化！ will:10→7 タフガイ/C3/[RP+5]

23:12 (IF\_stay) 騎士「おお、これは良い。若い頃の感覚が少し戻ってきたようだ」

23:12 (IF\_sigh) 「うわああ、どんどん若々しく...というか、ムサく...」

23:13 (IF\_stay) 騎士(だがむさくなつたのはいただけないな...そのうちヒゲを剃るか)

23:13 (IF\_sigh) 交戦を。  
 23:14 (IF\_stay) …ああ。  
 23:14 (IF\_sigh) 【 4T / CF 】  
 23:14 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 04 03 04 ..→ | 13 00 00 00  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 05 11 06 ..→ | 17 05 07 06  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 04 03 04 ..→ | 13 00 00 00  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 05 11 06 ..→ | 17 05 07 06  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 04 03 04 ..→ | 13 00 00 00  
 23:14 (IF\_sigh) | 17 05 11 06 ..→ | 17 05 07 06

23:14 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1  
 23:14 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1  
 23:14 (IF\_stay) will: 7→8

23:15 (IF\_sigh) 「さて、アタシ個人としては応援してるぜエ？ …せいぜい、気張んな。」  
 23:15 (IF\_stay) 騎士「——ああ、そうさせてもらおう。キミ自身としても不本意なのだろう？」  
 23:16 (IF\_sigh) もう、何もかもが忘却の彼方。…AF。  
 23:16 (IF\_sigh) ドロー。Will3→4→5→6  
 23:16 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー！ will:8→9  
 23:16 (IF\_stay) 1d14

23:16 (NenoHito2525) IF\_stay -> 1D14 = [3] = 3  
 23:17 (IF\_sigh) 手札制限超過により、[知識の集約]を忘却。ドロー。  
 23:17 (IF\_sigh) 1d12

23:17 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D12 = [6] = 6

23:18 (IF\_sigh) リアライズ、[小さき協力者]。

23:19 (IF\_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3

23:19 (IF\_sigh) /反響:カードを 1 枚ドロー。CF 終了時まで交戦でダメージを受けない。CF 終了時[代償(3-貯蔵)]を付与

23:19 (IF\_sigh) /武[残響:デッキからリフレを 1 枚手札に加える]/[魔導]/[反響][貯蔵(5)]/R

23:19 (IF\_sigh) 「おやくめですー？ なにもいうことはありませんぬ。」

23:19 (IF\_sigh) 反響効果、ドロー。

23:19 (IF\_stay) 騎士「君は…君が、何故？」

23:19 (IF\_sigh) 1d11

23:19 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D11 = [11] = 11

23:20 (IF\_sigh) 「あくまでじょげんしゃゆえ。しっかり、さもなくばのまれますよー？」

23:21 (IF\_sigh) RF。

23:21 (IF\_sigh) 【 5T / RF 開始時 】

23:21 (IF\_sigh) | (山:10)(手:06)(忘:03)(録:00) (命:13)(意:06)(狂:00)

23:21 (IF\_sigh) | (M): 小さき協力者

23:21 (IF\_sigh) | S1: 火刑場の旗

23:21 (IF\_sigh) | S2:

23:21 (IF\_sigh) | S3:

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

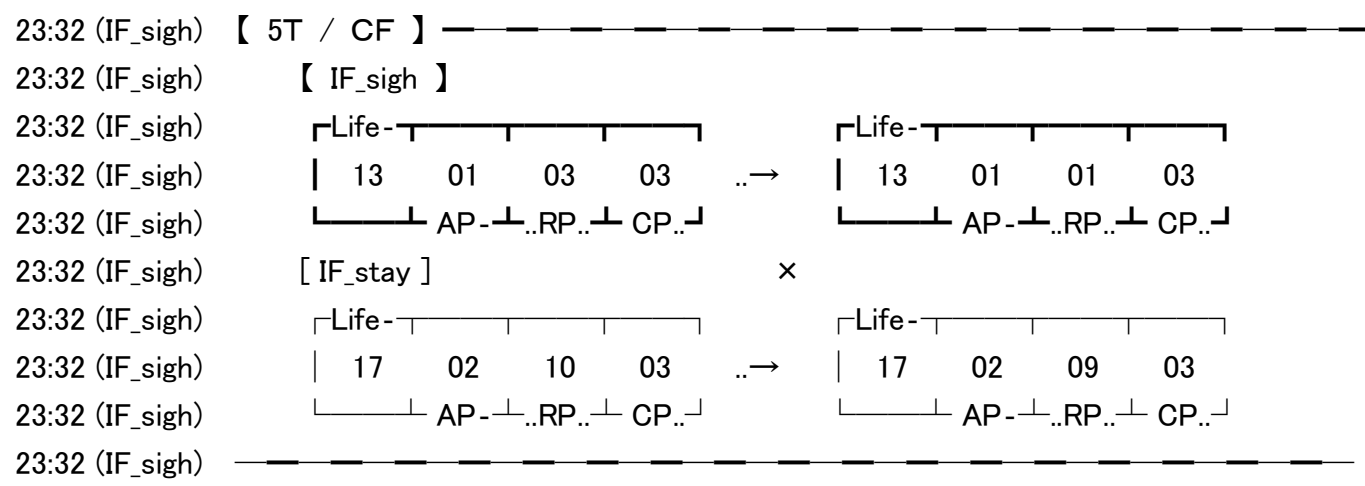
23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

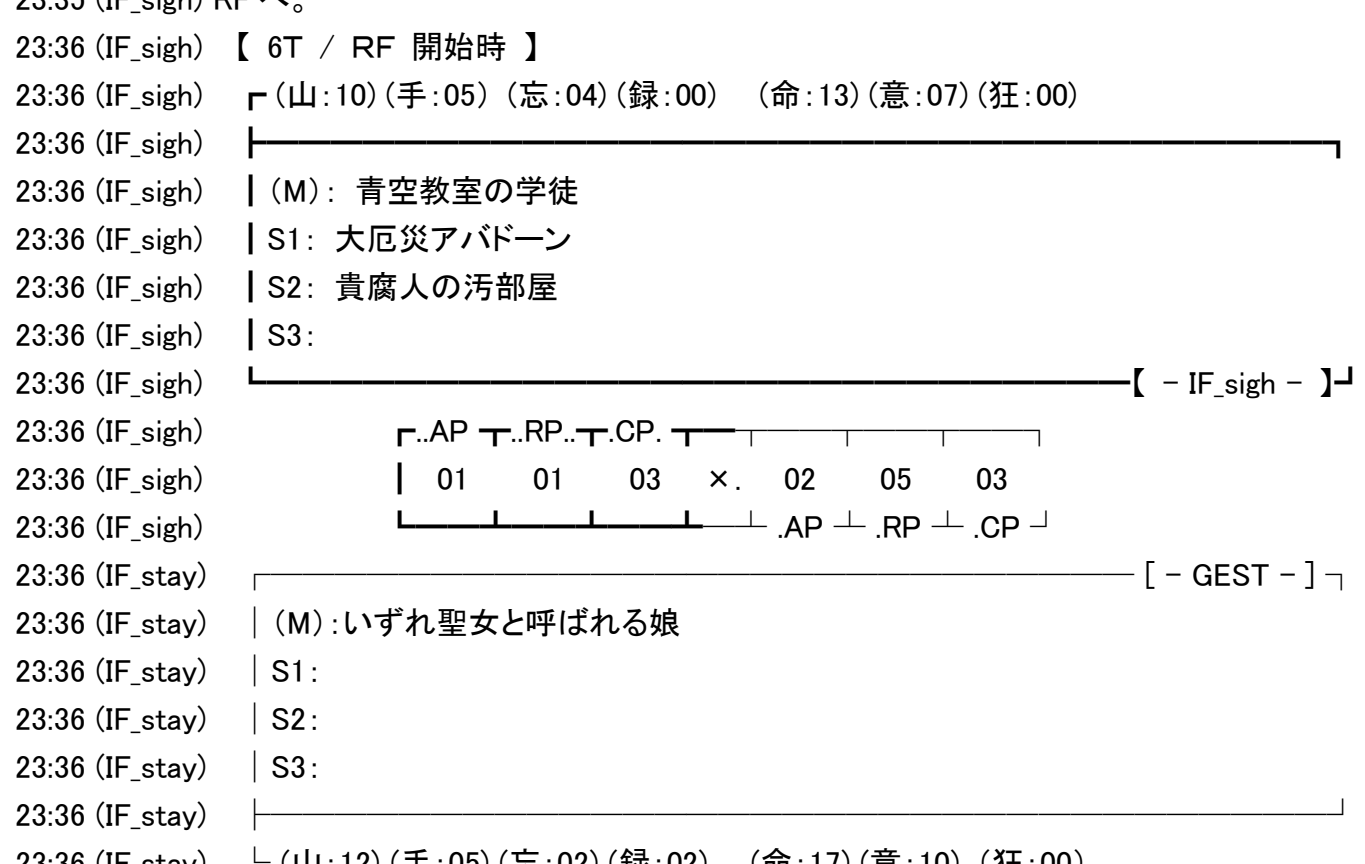
23:21 (IF\_sigh) | 00 01 03 x 05 07 06

23:25 (IF\_sigh) Extension  
 23:25 (IF\_sigh) —— 世界を染め上げ、ここに再構築する  
 23:25 (IF\_sigh)

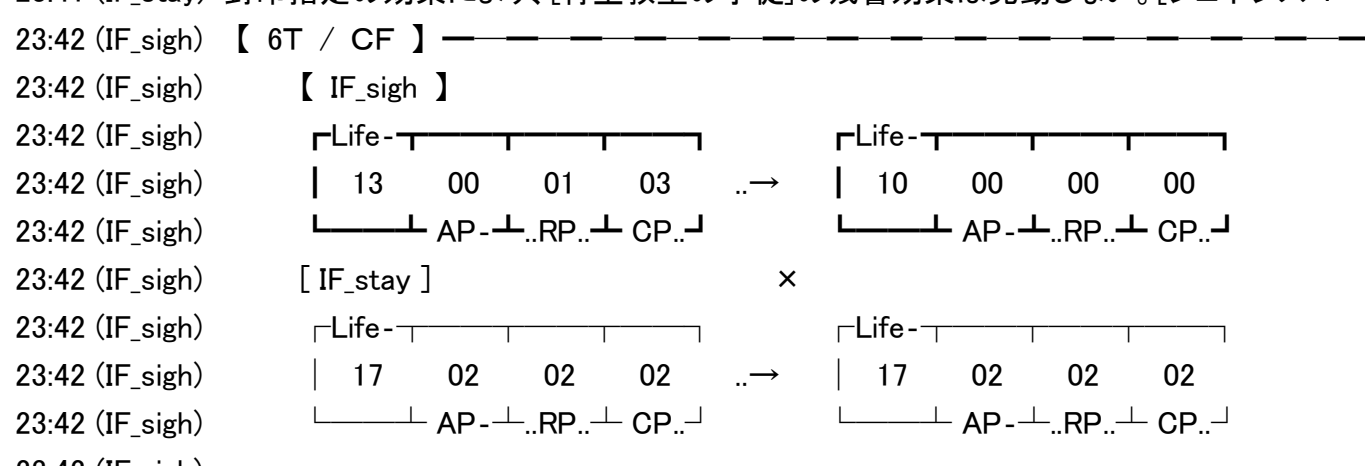
23:26 (IF\_stay) 場のカードが…！  
23:26 (IF\_sigh) 終わりの始まりです。…互いの場を全て忘却。  
23:26 (IF\_sigh) 互いにエゴを再構築。  
23:27 (IF\_sigh) そして、互いに忘却した ARC と同種を忘却からリアライズ。  
23:27 (IF\_stay) 聖女「…これは…これが…！！」  
23:27 (IF\_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/???  
23:27 (IF\_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/□  
23:28 (IF\_sigh) 「さあ、終わりに触れよう。…先の言葉、証明してみせてください。」  
23:28 (IF\_stay) 聖女の御旗は Ex カード、忘却に行った時に消滅する。俺が忘却からリアライズするのは[ジェネシスコード]の効果で忘却された[タフガイ]！  
23:29 (IF\_sigh) リアライズ。[大厄災アバドーン]、そして場から忘却した[貴腐人の汚部屋]。  
23:29 (IF\_sigh) 大厄災アバドーン/恐怖/C/Cost:6/CF 終了時、相手 S サークルのカードを 1 枚破壊。カードが無ければ相手 Will-1/□/[代償(2)]□/□  
23:29 (IF\_sigh) 貴腐人の汚部屋/悦楽/C/Cost:5/互いに AF 以外に Will を得られず、ネームドカードのコスト+1/□/□□/□  
23:30 (IF\_sigh) そして、[ジェネシスコード]はデッキに戻る。—— 我が叫びは、鳴りやむことは無い。  
23:30 (IF\_stay) (……青空教室の学徒の効果は、確か……！)



23:32 (IF\_sigh) 23:32 (IF\_stay) そして[大厄災アバドーン]の効果で武装化されたタフガイは破壊されるか…！ will:9→10  
23:33 (IF\_sigh) 23:33 (IF\_sigh) そして、[貴腐人の汚部屋]により、互いに交戦では Will は得られない。Will6  
23:33 (IF\_stay) (…AF 分ということで……)  
23:33 (IF\_sigh) (大丈夫です。)  
23:34 (IF\_stay) …だとしても！アライメントフェイズ、ドロー！ will:10  
23:34 (IF\_stay) 1d13  
23:34 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D13 = [6] = 6  
23:34 (IF\_sigh) 終わりの足音が聞こえる。ドロー。Will7  
23:34 (IF\_stay) 1d11  
23:34 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D11 = [7] = 7



23:37 (IF\_stay) ……二枚リバーズ！  
23:37 (IF\_sigh) ノーリバーズ。…見せてみなさい。  
23:38 (IF\_stay) オープン、[アイルビーバック]！。  
23:38 (IF\_stay) ……そしてッ！オープン、[封印指定]！  
23:38 (IF\_sigh) ……  
23:39 (IF\_stay) あ。  
23:39 (IF\_stay) ……エゴは Ex に入りますか！？  
23:39 (IF\_sigh) エゴはレアリティ:エゴなので入りません。  
23:39 (IF\_stay) (やったぜ)  
23:40 (IF\_sigh) 「…抗いますか。」スキル白紙化  
23:40 (IF\_stay) 聖女「この別れは一時の別れ。そして、終わりへの叛逆！」  
23:41 (IF\_sigh) なるほど。…CF。  
23:41 (IF\_stay) 封印指定の効果により、[青空教室の学徒]の残響効果は発動しない。[ジェネシスコード]をサーチすることもできない！



23:42 (IF\_sigh) 23:43 (IF\_sigh) 「さて。…まさか、この程度で終わりを食い止められるとでも？ 気を張りなさい、本番はこれからですよ。」  
23:43 (IF\_stay) will:10→3





23:57 (IF\_sigh) .

23:57 (IF\_sigh)

**Extension**

23:57 (IF\_sigh) **—— 世界を染め上げ、ここに再構築する**

23:57 (IF\_sigh) .

23:58 (IF\_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可。

23:58 (IF\_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/

23:58 (IF\_stay) ……何ッ! ?

23:59 (IF\_sigh) 「また見えましたね。…終わりに屈する覚悟はできましたか？」

23:59 (IF\_stay) 聖女「…くっ…二度までとは…!」

00:00 (IF\_sigh) 忘却から[アバドーン]、[汚部屋]、[凶鳥]をリアライズ。

00:01 (IF\_sigh) RF へ、移行。さあ、すぐそこに。

00:02 (IF\_sigh) 【 8T / RF 開始時 】

00:02 (IF\_sigh) ㄱ(山:08)(手:05)(忘:05)(録:00) (命:10)(意:05)(狂:00)

00:02 (IF\_sigh) |-----|

00:02 (IF\_sigh) | (M): 青空教室の学徒

00:02 (IF\_sigh) | S1: 大厄災アバドーン

00:02 (IF\_sigh) | S2: 貴腐人の汚部屋

00:02 (IF\_sigh) | S3: 意志喰らう凶鳥

00:02 (IF\_sigh) |-----|【 - IF\_sigh - 】

00:02 (IF\_sigh) ㄱ..AP ㄱ..RP..ㄱ..CP. ㄱ-----|

00:02 (IF\_sigh) | 03 03 03 ×. 02 05 03

00:02 (IF\_sigh) |-----| .AP ㄱ .RP ㄱ .CP ㄱ

00:02 (IF\_stay) |-----|【 - GEST - 】

00:02 (IF\_stay) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

00:02 (IF\_stay) | S1:

00:02 (IF\_stay) | S2:

00:02 (IF\_stay) | S3:

00:02 (IF\_stay) |-----|

00:02 (IF\_stay) ㄱ(山:10)(手:05)(忘:02)(録:04) (命:15)(意:04)(狂:00)

00:03 (IF\_sigh) 何も出せない。出す、必要がない。

00:03 (IF\_stay) (思考中……)

00:03 (IF\_stay) …一枚リバーッ!

00:04 (IF\_sigh) …開示を。

00:04 (IF\_stay) オープン、[破碎の拳]! [貴婦人の汚部屋]を破壊する!

00:04 (IF\_stay) will: 4→1

00:04 (IF\_sigh) 「ふうん? なるほど…」

00:05 (IF\_sigh) …CF。

00:05 (IF\_stay) (だが次の[ジェネシスコード]が出されれば同じことだ…相手のデッキにはおそらくコグニは豊富! また出されればサーチされた[ジェネシスコード]で書き換えられる…)

00:06 (IF\_stay) (だがこのターンの間は will を得る事は出来る…が、アバドーンで削られる。マズイ状況だ)

00:06 (IF\_sigh) 【 8T / CF 】 -----

00:06 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】

00:06 (IF\_sigh) ㄱLife- ㄱ-----| ㄱLife- ㄱ-----|

00:06 (IF\_sigh) | 10 03 03 03 ..→ | 10 03 01 03

00:06 (IF\_sigh) |-----| AP- ㄱ .RP.. ㄱ CP.. ㄱ |-----| AP- ㄱ .RP.. ㄱ CP.. ㄱ

00:06 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×

00:06 (IF\_sigh) ㄱLife- ㄱ-----| ㄱLife- ㄱ-----|

00:06 (IF\_sigh) | 15 02 05 03 ..→ | 15 02 02 03

00:06 (IF\_sigh) |-----| AP- ㄱ .RP.. ㄱ CP.. ㄱ |-----| AP- ㄱ .RP.. ㄱ CP.. ㄱ

00:06 (IF\_sigh) -----

00:06 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

00:06 (IF\_stay) will: 1→2→1

00:07 (IF\_sigh) 抗うか。…AF。Will5→6→7

00:07 (IF\_sigh) ドロー。

00:07 (IF\_stay) それでも、だからこそ! アライメントフェイズ、ドロー! will: 1→2

00:07 (IF\_sigh) 1d8

00:07 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D8 = [7] = 7

00:07 (IF\_stay) 1d10

00:07 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D10 = [3] = 3

00:09 (IF\_sigh) さあ、RF。

00:09 (IF\_sigh) 【 9T / RF 開始時 】

00:09 (IF\_sigh) ㄱ(山:07)(手:06)(忘:06)(録:00) (命:10)(意:07)(狂:00)

00:09 (IF\_sigh) |-----|

00:09 (IF\_sigh) | (M): 青空教室の学徒

00:09 (IF\_sigh) | S1: 大厄災アバドーン

00:09 (IF\_sigh) | S2:

00:09 (IF\_sigh) | S3: 意志喰らう凶鳥

00:09 (IF\_sigh) |-----|【 - IF\_sigh - 】

00:09 (IF\_sigh) ㄱ..AP ㄱ..RP..ㄱ..CP. ㄱ-----|

00:09 (IF\_sigh) | 03 01 03 ×. 02 02 03

00:09 (IF\_sigh) |-----| .AP ㄱ .RP ㄱ .CP ㄱ

00:10 (IF\_stay) |-----|【 - GEST - 】

00:10 (IF\_stay) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

00:10 (IF\_stay) | S1:

00:10 (IF\_stay) | S2:

00:10 (IF\_stay) | S3:

00:10 (IF\_stay) |-----|

00:10 (IF\_stay) ㄱ(山:09)(手:05)(忘:02)(録:05) (命:15)(意:02)(狂:00)

00:11 (IF\_stay) …ノーリバーッ。

00:11 (IF\_sigh) 伏せない。…交戦。



00:12 (IF\_sigh) 【 9T / CF 】

00:12 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】

00:12 (IF\_sigh) Life- 10 03 01 03 ..→ 07 00 00 00

00:12 (IF\_sigh) AP- RP- CP- AP- RP- CP-

00:12 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×

00:12 (IF\_sigh) Life- 15 02 02 03 ..→ 12 00 00 00

00:12 (IF\_sigh) AP- RP- CP- AP- RP- CP-

00:12 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

00:12 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:12 (IF\_stay) will: 2→4

00:13 (IF\_stay) [いずれ聖女と呼ばれる娘]の残響効果！[聖女の御旗]をリアライズ！

00:13 (IF\_sigh) 「・・・しぶといですね、お互いに。」

00:13 (IF\_sigh) [青空教室の学徒]の残響効果。[ジェネシスコード]を手札に。

00:13 (IF\_stay) 聖女「ええ。諦めは悪い方ですよ、マスターも、私もね」

00:15 (IF\_stay) [大厄災アバドーン]の効果で[聖女の御旗]は破壊されるが・・・will は減らない。アライメントフェイス、ドロー！ will: 4→5

00:15 (IF\_sigh) 手札超過により[最高マイライフ][命知らずのイカサマ士]を忘却。

00:15 (IF\_stay) 1d9

00:15 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D9 = [3] = 3

00:15 (IF\_sigh) ドロー。Will7→8→9→10

00:15 (IF\_sigh) 1d6

00:15 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D6 = [3] = 3

00:16 (IF\_sigh) リアライズ。[堅固なる戦士]。

00:16 (IF\_sigh) 堅固なる戦士/勇気/A/Cost:4/AP:4/RP:2/CP:7/CF 終了時に敵プレイヤーに 1 点ダメージ

00:16 (IF\_sigh) /武:[RP+4]/[ヒーロー]/[障壁(5)]/R

00:17 (IF\_stay) ...リアライズ、[正義の執行者]！ 執行「ああ、正義を執行しよう、マスター。終わりを打ち破る為に！」

00:17 (IF\_sigh) 「・・・ナゼダ、主。ナゼ・・・」

00:17 (IF\_stay) 正義の執行者/1/5/4/復讐:恐怖/聖域/聖域:全忘却の合計が 6 枚以上なら CF 終了時、[魔焰の執行者]に変身する

00:18 (IF\_stay) ...と言っても現状、聖域は発動できないが、それでも手が無い訳じゃない

00:18 (IF\_sigh) 正義、執行者。・・・RF

00:18 (IF\_stay) ...あ、出すカードのリテイク...無理か)

00:18 (IF\_stay) まあいい、執行者格好いいし

00:19 (IF\_sigh) いいですよ、戻しますか？

00:20 (IF\_stay) あー...申し訳ないけどそうしよう。[聖域に祈る者]をリアライズ！（こういうの無くしていきたいなあ）

00:20 (IF\_sigh) 了解です。

00:21 (IF\_sigh) 【 10T / RF 開始時 】

00:21 (IF\_sigh) (山:05)(手:06)(忘:09)(録:00) (命:07)(意:10)(狂:00)

00:21 (IF\_sigh) (M): 堅固なる戦士

00:21 (IF\_sigh) S1: 大厄災アバドーン

00:21 (IF\_sigh) S2:

00:21 (IF\_sigh) S3:

00:21 (IF\_sigh) 【 - IF\_sigh - 】

00:21 (IF\_sigh) AP RP CP 04 02 07 × 02 05 04

00:21 (IF\_sigh) AP RP CP

00:22 (IF\_stay) [ - GEST - ]

00:22 (IF\_stay) (M): 聖域に祈る者

00:22 (IF\_stay) S1:

00:22 (IF\_stay) S2:

00:22 (IF\_stay) S3:

00:22 (IF\_sigh) (山:08)(手:06)(忘:02)(録:05) (命:15)(意:05)(狂:00)

00:22 (IF\_stay) [聖域に祈る者]反響効果。デッキからランダムに[栄光]カードを手札に加える！

00:23 (IF\_stay) (※RF 開始時の票は反響効果を計算したもの)

00:23 (IF\_stay) デッキの栄光カードは 4 枚。

00:23 (IF\_stay) 1d4

00:23 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D4 = [2] = 2

00:24 (IF\_stay) あと Life は 12 だった！何故だ！

00:24 (IF\_sigh) (大丈夫です。)

00:25 (IF\_sigh) RF。・・・二枚リバース

00:25 (IF\_stay) ...RF

00:26 (IF\_stay) ...ノーリバース。

00:26 (IF\_sigh) 開示します。[破城槌の戦士]、[貪欲なる栄光の漕ぎ手]、武装化。

00:27 (IF\_sigh) 破城槌の戦士/勇気/A/Cost:4/AP:2/RP:5/CP:5/[障壁]を持つアルマと戦闘する場合、

00:27 (IF\_sigh) CF 終了時まで[衝撃(1)]を付与する/武:[衝撃(1)]/[ヒーロー]/[衝撃(1)]/[伝承]/UC

00:27 (IF\_sigh) 貪欲なる栄光の漕ぎ手/勇気/A/Cost:4/AP:1/RP:5/CP:4/反響:デッキからコスト 4 以下の【勇気】以外のコグニをリアライズ

00:27 (IF\_sigh) /武:[栄光][RP+2]/[栄光]/[反響]/C

00:27 (IF\_stay) (衝撃で Life を削っていく気か...！)

00:28 (IF\_sigh) 「コノママデハ・・・！」4/4/7 [栄光][衝撃(1)]

00:28 (IF\_sigh) 影が、すぐそこに。・・・CF。Will10→2

00:29 (IF\_sigh) 【 10T / CF 】  
 00:29 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】  
 00:29 (IF\_sigh) Life- 07 04 02 07 ..→  
 00:29 (IF\_sigh) AP- RP- CP-  
 00:29 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×  
 00:29 (IF\_sigh) Life- 12 02 05 04 ..→  
 00:29 (IF\_sigh) AP- RP- CP-  
 00:29 (IF\_sigh) Life- 10 02 01 04  
 00:29 (IF\_sigh) AP- RP- CP-

00:29 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1  
 00:29 (IF\_sigh) [堅固なる戦士]の効果。疑似衝撃。  
 00:29 (IF\_stay) …ぐっ…！ will:5(変化なし) (あ、デッキ7枚だった…申し訳ない)  
 00:30 (IF\_sigh) (僕も RF 開始時手札5枚でした)  
 00:31 (IF\_stay) …CF 終了時、手札超過で[先手必殺]を忘却！ AF、ドロー！ will:5→6  
 00:31 (IF\_stay) 1d7  
 00:31 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D7 = [2] = 2  
 00:31 (IF\_sigh) さあ、鐘を鳴らそう。AF、ドロー。Will2→3→4  
 00:31 (IF\_sigh) 1d5  
 00:31 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D5 = [1] = 1  
 00:31 (IF\_stay) AF 開始時、[ジェネシスコード]。だろ……？  
 00:32 (IF\_sigh) …いいえ。RF へ。  
 00:32 (IF\_stay) (…………)

00:33 (IF\_sigh) 【 11T / RF 開始時 】  
 00:33 (IF\_sigh) (山:04)(手:04)(忘:09)(録:00) (命:07)(意:04)(狂:00)  
 00:33 (IF\_sigh) (M): 堅固なる戦士  
 00:33 (IF\_sigh) S1: 大厄災アバドーン  
 00:33 (IF\_sigh) S2: 貪欲なる栄光の漕ぎ手  
 00:33 (IF\_sigh) S3: 破城槌の戦士  
 00:33 (IF\_sigh) [ - IF\_sigh - ]  
 00:33 (IF\_sigh) AP RP CP 04 02 07 × 02 01 04  
 00:33 (IF\_sigh) AP RP CP  
 00:33 (IF\_stay) [ - GEST - ]  
 00:33 (IF\_stay) (M): 聖域に祈る者  
 00:33 (IF\_stay) S1:  
 00:33 (IF\_stay) S2:  
 00:33 (IF\_stay) S3:  
 00:33 (IF\_stay) (山:06)(手:06)(忘:03)(録:05) (命:10)(意:06)(狂:00)  
 00:34 (IF\_sigh) 伏せられない。茫漠の境地。  
 00:34 (IF\_stay) 同じくノーリバーズ。  
 00:34 (IF\_sigh) CF。…いけ。

00:35 (IF\_sigh) 【 11T / CF 】  
 00:35 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】  
 00:35 (IF\_sigh) Life- 07 04 02 07 ..→  
 00:35 (IF\_sigh) AP- RP- CP-  
 00:35 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×  
 00:35 (IF\_sigh) Life- 10 02 01 04 ..→  
 00:35 (IF\_sigh) AP- RP- CP-  
 00:35 (IF\_sigh) Life- 04 00 00 00  
 00:35 (IF\_sigh) AP- RP- CP-

00:35 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1  
 00:35 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1  
 00:35 (IF\_stay) will:6→8→7  
 00:36 (IF\_stay) ……CF 終了時、手札超過で[聖典の法]を忘却。  
 00:36 (IF\_sigh) 染まる。…AF。  
 00:36 (IF\_stay) アライメントフェイズ。ドロー！ will:7→8  
 00:36 (IF\_stay) 1d6  
 00:36 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D6 = [3] = 3  
 00:36 (IF\_sigh) ドロー。Will4→5→6  
 00:36 (IF\_sigh) 1d4  
 00:36 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D4 = [2] = 2  
 00:37 (IF\_sigh) 始源へ。  
 00:37 (IF\_sigh) リアライズ前。  
 00:37 (IF\_sigh) お前も、染まってしまう。

00:37 (IF\_sigh) ◻ 推奨 BGM : 因果終焉  
 00:37 (IF\_sigh) ◇ <http://listenonrepeat.com/?v=wcNrmHNUG9s#>

00:38 (IF\_sigh) アナザーリアライズ。  
 00:39 (IF\_sigh) 我が願いは混沌の彼方。  
 00:39 (IF\_sigh) この言葉を欲に変え、真実をも欺こう。  
 00:40 (IF\_sigh) — 全ての物語を三度繋ぐ。

00:40 (IF\_sigh) .

00:40 (IF\_sigh) — レジェンド・リアライズ… 塗り潰せ、[ジェネシスコード]!

00:40 (IF\_sigh) .

00:41 (IF\_sigh) **Extension**

00:41 (IF\_sigh) — 世界を染め上げ、ここに再構築する

00:41 (IF\_sigh) .

00:42 (IF\_sigh) 「やあ。…私たちの絶望が、理解できましたか？」

00:42 (IF\_stay) 聖女「…少し。でもまだ諦めるわけにはいきませんもの」

00:44 (IF\_stay) …さあ、[ジェネシスコード]の効果で何をリアライズする？

00:44 (IF\_sigh) 忘却より[知識の集約]、[意志喰らう凶鳥]、[破城槌の戦士]をリアライズ。

00:44 (IF\_sigh) 知識の集約/理性/C/Cost:5/自アルマ AP+2。敵アルマ破壊時、観測者リフレを記録から手札に加える/[観測者]/□□/RF

00:45 (IF\_sigh) 「では、抗ってみなさいな。」 5/3/3 衝撃 1

00:45 (IF\_sigh) RF。終わりへ。

00:45 (IF\_sigh) (エゴの CP は 3、衝撃、ライフは 4。…これで、**終わりの抱擁が全てを包む**…)

00:47 (IF\_sigh) 【 12T / RF 開始時 】

00:47 (IF\_sigh) ⌈(山:04)(手:04)(忘:09)(録:00) (命:07)(意:06)(狂:00)

00:47 (IF\_sigh) |

00:47 (IF\_sigh) | (M): 青空教室の学徒

00:47 (IF\_sigh) | S1: 知識の集約

00:47 (IF\_sigh) | S2: 意志喰らう凶鳥

00:47 (IF\_sigh) | S3: 破城槌の戦士

00:47 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - IF\_sigh - 】|

00:47 (IF\_sigh) ⌈..AP T..RP..T.CP. T\_\_\_\_\_

00:47 (IF\_sigh) | 05 03 03 x. 02 05 03

00:47 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ .AP T .RP T .CP T\_\_\_\_\_

00:47 (IF\_stay) |\_\_\_\_\_ [ - GEST - ] |

00:47 (IF\_stay) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

00:47 (IF\_stay) | S1:

00:47 (IF\_stay) | S2:

00:47 (IF\_stay) | S3:

00:47 (IF\_stay) |\_\_\_\_\_

00:47 (IF\_stay) ⌋(山:05)(手:06)(忘:05)(録:05) (命:04)(意:08)(狂:00)

00:47 (IF\_stay) …一枚リバース。

00:47 (IF\_sigh) 伏せられない。

00:47 (IF\_stay) オープン、[火刑場の旗]。

00:48 (IF\_stay) 忘却に栄光カードは 3 枚、コストは 5 だ。 will: 8→3

00:48 (IF\_sigh) 「これで終わりだと思ったのですが。…あなたの、貴方たちの物語の意志。確かに、見せてもらいました。」

00:49 (IF\_sigh) 「…いきましょう。」

00:49 (IF\_stay) ……CF!

00:50 (IF\_sigh) 【 12T / CF 】 \_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) 【 IF\_sigh 】

00:50 (IF\_sigh) ⌈Life-T\_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) | 07 05 03 03 ..→ | 04 00 00 00

00:50 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ AP-T..RP..T.CP..T\_\_\_\_\_ |\_\_\_\_\_ AP-T..RP..T.CP..T\_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) [ IF\_stay ] ×

00:50 (IF\_sigh) ⌈Life-T\_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) | 04 04 05 01 ..→ | 02 00 00 00

00:50 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ AP-T..RP..T.CP..T\_\_\_\_\_ |\_\_\_\_\_ AP-T..RP..T.CP..T\_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

00:50 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

00:50 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:50 (IF\_stay) will: 3→5

00:50 (IF\_sigh) 残響効果——

00:51 (IF\_stay) [ジェネシスコード]を手札に加える、だろう…?

00:51 (IF\_sigh) 来い、[ジェネシスコード]。Will6→7→8

00:51 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー! will: 5→6

00:52 (IF\_sigh) 御旗が、建てられた。…ドロー。Will8→9

00:52 (IF\_sigh) 1d3

00:52 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D3 = [2] = 2

00:52 (IF\_stay) 1d5

00:52 (NenoHito2525) IF\_stay → 1D5 = [1] = 1

00:53 (IF\_sigh) **リアライズ。**

00:53 (IF\_stay) ——— **リアライズツ!**

00:53 (IF\_sigh) 閉ざされし未来の囚われ人よ。

00:53 (IF\_sigh) 届かぬ願いを求め、世界呑む機械よ。

00:54 (IF\_sigh) どれだけ祈り願おうと、その手は思い出に空を切る。

00:54 (IF\_sigh) **お前に、救いなどない。**

00:54 (IF\_sigh) **インターロード・リアライズ。[百貌の奉仕者]。**

00:55 (IF\_stay) **魔焔の執行者よ——お前の正義はここにあるツ! [正義の執行者]……!**

00:55 (IF\_stay) 執行「……ああ、分かっている。マスター!」

00:55 (IF\_sigh) 「…あははははッ! 誰か、誰か。私たちの言葉を、聞いて…」

00:55 (IF\_stay) …これが最後だ。RF!

00:56 (IF\_sigh) 百貌の奉仕者/悦楽/A/Cost:7/AP:0/RP:1/CP:7/???/武:[???]

00:56 (IF\_sigh) /[奉仕者/邪教]/[奉仕][狂熱]/R

00:56 (IF\_sigh) AF 終了時。

00:57 (IF\_sigh) [知識の集約]を破壊、[身の程知らずへ]を手札からリアライズ。

00:57 (IF\_sigh) 身の程知らずへ/恐怖/C/Cost:8/AF 終了時、場のコグニを破壊する事で 1 枚に付きコスト-2 でリアライズ

00:57 (IF\_sigh) /CF 開始時[死毒刀]をリアライズ/□/[懐古(N ネームド)]□/UC

00:58 (IF\_stay) ……(思考中)







