

18:03 (IF_hosi) デッキ名 : 『The Carol of the Old Ones』
18:04 (IF_hosi) 0bCf0Kah0bSY0LqF1rSK27CK1bCEPz
18:04 (IF_hosi) /VsK3Rt5fQu7jWtbXbsJbVsLvRt53Q
18:04 (IF_hosi) u444PNSMudORq9uzm9Cnl9Sqhz4y1b
18:04 (IF_hosi) 6014eT1red0LOj05aLPz/VsY3Rtr3Q
18:04 (IF_hosi) u7TWtJDBsInVsJU/P9GvmNG3utC6ud
18:04 (IF_hosi) OFltuzm9KMmdeLpD4y1b601Yil1red
18:04 (IF_hosi) 3I6o37Kr142dPjLUGofQub/SqpPbsL
18:04 (IF_hosi) /VspbUhpM+Mte+o9Sxm9GJsduzm9Ww
18:04 (IF_hosi) mdG3ktC7u9a3ptuwjps50LCH1bKe27
18:04 (IF_hosi) S40Lm81res27Ga1bCL0beFPjLWiavV
18:04 (IF_hosi) qp/Wt6rbsL7RuLrUhaE+MtaJq9Wqn9
18:04 (IF_hosi) a3qtuwvtG4utSFoT4y0bag0Lue1rSK
18:04 (IF_hosi) 27Cf1bCu0bas0LqW1rWANTjTtL7bs4
18:04 (IF_hosi) vVsq/RtLvbuLfw53fl6jRlbc/P9Cx
18:04 (IF_hosi) tdG0iNC5pda3vtCysNWyltWQq9SevT
18:04 (IF_hosi) g80LqQ1rSc27CO1bGB0baN0LqY1rWZ
18:04 (IF_hosi) 27CN1bCLPz/fnqzVu73QuZzdmLDfjL
18:04 (IF_hosi) vQnrQ/P96MhdSzgNC5nNyXpt+9izs5
18:04 (IF_hosi) 27Gc1bGB0ba+0LuJ1rWZ27GG1bGXPz
18:04 (IF_hosi) /QsZLaspvVrIzWt5ffl5jTkL8/P9G4
18:04 (IF_hosi) utG0vtC6ud22ttuzm9Ojd8/37GS1Z
18:04 (IF_hosi) Co0Lmc0pOu0Jur
18:06 (IF_URON_) デッキ名 : [育てすぎた色彩 色とりどりに]
18:06 (IF_URON_) 0bKkd3V70bKl0bGq0bG30bG90bOa17
18:06 (IF_URON_) +BPzjXsqIEA9G0o9qStdu1odWNudG1
18:06 (IF_URON_) otSrgz8+0bKkAgDXsqPdsJjXsaPXsZ
18:06 (IF_URON_) jXsaPXsY7XsJ05ONG0ogIH0bKl1J+A
18:06 (IF_URON_) 1LqS0bOa25GI2rCG16GVPzjXsqIEBt
18:06 (IF_URON_) G0o9q2gNG11Nu1vNG1vNG1rdeQldW3
18:06 (IF_URON_) vT8+0bKkAgfXsqPXsbTXsJHXsY7Xsb
18:06 (IF_URON_) PXsYHXsILXsIfXsa/XsY7XsI3XsY45
18:06 (IF_URON_) ONG0ogIC0bKl0bG90bGI0bGf0bCO0b
18:06 (IF_URON_) GV0bGW0bGe0bGIPzjXsqIEBdG0o9G2
18:06 (IF_URON_) mNG3jtG3otG3jtG2gtG3n9G2ID8+0b
18:06 (IF_URON_) KkAgrXsqPTkobTkqfXs5zSuYE5ONG0
18:06 (IF_URON_) ogIN0bKl2q2G0bOa15Wf16KvPzjXsq
18:06 (IF_URON_) IFAtG0o9G2kNG3mdG2g9G3rdG3sdG2
18:06 (IF_URON_) ndG3rtG3kj8+0bKkAwPXsqPXsILXsZ
18:06 (IF_URON_) /XsJTXsaPXsYHXsaXXsJDXsbHXsaU5
18:06 (IF_URON_) ONG0ogMG0bKl26S/0bO11KaK0bOr0b
18:06 (IF_URON_) C40bOr1Lu9PzjXsqIFAdG0o9q2gNG1

18:06 (IF_URON_) INu1vNG1vNG1rdG3ndG3gdG2gT8+0b
18:06 (IF_URON_) KkAwbXsqPRurTXs7nXs5PRorrXs7TS
18:06 (IF_URON_) sYHXs7Y5ONG0ogMB0bKl0bO70bOu27
18:06 (IF_URON_) uwloiO14+WPzjXsqIFBNG0o9WtjNqG
18:06 (IF_URON_) vtG1nNeRu9aPp9q0tz8+0bKkAwXXsq
18:06 (IF_URON_) PdsJjXsaPXsZjXsaPXsY7XsJ05ONG0
18:06 (IF_URON_) ogMM0bKl2rCG0bOS0bOt0bO60bOr1L
18:06 (IF_URON_) Ok1LKiPzjXsqIFC9G0o9G3u9G3jtG3
18:06 (IF_URON_) mdG2iNG3k9G3kNG3mNG3jj8+0bKkAA
18:06 (IF_URON_) LXsqPRvLbTs4/Xs5zcuI/RoovXs785
18:06 (IF_URON_) ONG0ogAF0bKl2rCG0bOS27O60bO60b
18:06 (IF_URON_) OrdHE=

18:08 (IF_hosi) はい！準備オーケー！そちらはどうですか？

18:08 (IF_URON_) 問題なしでーす

18:09 (IF_hosi) では…

18:09 (IF_hosi) プログラム ARC、セット！

18:09 (IF_URON_) プログラム ARC、セット！

18:09 (IF_hosi) 我、内なる呪詛で凍えさせる者！

18:09 (IF_URON_) 我、内なる英知で読み解くもの！

18:09 (IF_hosi) Extension

18:09 (IF_hosi) ——拡がれ

18:10 (IF_hosi) リアライズ、「邪教のシスター」！

18:10 (IF_URON_) リアライズ、[マッドの卵]！

18:10 (IF_hosi) ARC バトル！

18:10 (IF_hosi) インキピット！

18:11 (IF_hosi) 「マッド…まあ科学の信奉する私達みたいな物ですよー。信じる先の違いかしら？」

18:12 (IF_URON_) 「研究してたら見てはいけないもの見るくらいなら多々ありますなあ」

18:13 (IF_hosi) 「ふふ、近い物を感じるわね♪では語り合いましょう。限界を超えても尚成長させんとする色彩溢れるマッド率いる物語達よ！」

18:14 (IF_URON_) 「ええ語り合うであります。理解できない者を信奉し、侵食する信者率いる物語達」

18:15 (IF_hosi) ≡ニ三二≡ = - = ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - = ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - = ≡ニ三二


18:15 (IF_hosi) [IF_hosi] : [The Carol of the Old Ones]

18:15 (IF_hosi) Incipit

18:15 (IF_hosi) [IF_URON] : [育てすぎた色彩 色とりどりに]


18:15 (IF_hosi) ≡ = - = ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - ≡ニ三二≡ = - = ≡ニ三二

18:15 (IF_hosi) 

18:15 (IF_hosi) 

18:15 (IF_hosi) ARC バトルを開始します。

18:15 (IF_hosi) 

18:15 (IF_hosi) 

18:22 (IF_URON_) 「ノーリバーです。ゆっくり行きますです。」

18:22 (IF_hosi) あら？じゃあこちらは1枚リバー

18:23 (IF_URON_) 「うーん、追加は無しです。」

18:23 (IF_hosi) ではオープン！伝播する狂気！

18:23 (IF_hosi) 伝播する狂気 02 01 狂乱(1) 相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加える

18:23 (IF_hosi) 狂乱：1枚ドローする

18:23 (IF_hosi) WILL 1 と狂気 1 で狂乱も発動させておくわ

18:23 (IF_URON_) 「邪教と言ったらそのカード。初手で来るとは、加速していきそうですね。」 Will2(弐)

18:24 (IF_hosi) 「まあ当然ねー」 (WILL 3 (Ⅲ))

18:24 (IF_hosi) ドロー！

18:24 (IF_hosi) 1d17

18:24 (IF_hosi) IF_hosi -> 1D17 = [2] = 2

18:25 (IF_hosi) では CF!

18:26 (IF_hosi) 【 1T / CF 】 -----

18:26 (IF_hosi) 【 HOST 】

18:26 (IF_hosi) 〔Life - 〕 〔Life - 〕
| 19 02 04 04 .→ | 19 02 . 03 04

18:26 (IF_hosi) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 .. 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 CP 〕

18:26 (IF_hosi) [G E S T] ×

18:26 (IF_hosi) 〔Life - 〕 〔Life - 〕
| 20 00 00 00 .→ | 20 00 . 00 00

18:26 (IF_hosi) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 .. 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 CP 〕

18:26 (IF_hosi) -----

18:26 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

18:26 (IF_hosi) あ、ミスってる

18:26 (IF_hosi) 【 1T / CF 】 -----

18:26 (IF_hosi) 【 HOST 】

18:26 (IF_hosi) 〔Life - 〕 〔Life - 〕
| 19 02 04 04 .→ | 19 02 . 03 04

18:26 (IF_hosi) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 .. 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 CP 〕

18:26 (IF_hosi) [G E S T] ×

18:26 (IF_hosi) 〔Life - 〕 〔Life - 〕
| 20 01 03 03 .→ | 20 01 . 01 03

18:27 (IF_hosi) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 .. 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 CP 〕

18:27 (IF_hosi) -----

18:27 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

18:27 (IF_hosi) これで

18:27 (IF_URON_) はい

18:27 (IF_hosi) では2ターン目！アライメントドロー！

18:27 (IF_hosi) 1d16

18:27 (IF_hosi) IF_hosi -> 1D16 = [16] = 16

18:27 (IF_URON_) ドロー！

18:27 (IF_URON_) 1d17

18:27 (IF_hosi) IF_URON_ -> 1D17 = [5] = 5

18:28 (IF_hosi) RF 前

18:29 (IF_hosi) 【 2T / RF 開始時 】

18:29 (IF_hosi) ▮ (山 : 15) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 19) (意 : 05) (狂 : 03)

18:29 (IF_hosi) |-----|

18:29 (IF_hosi) | (M) : 邪教のシスター

18:29 (IF_hosi) | S1 :

18:29 (IF_hosi) | S2 :

18:29 (IF_hosi) | S3 :

18:29 (IF_hosi) |-----| 【 -HOST- 】 ▾

18:29 (IF_hosi) ▮..AP ▮ .RP ▮.CP ▮-----|

18:29 (IF_hosi) | 02 . 03 . 04 × 01 01 03

18:29 (IF_hosi) |-----| .AP ⊥ RP ⊥ CP ▾

18:29 (IF_URON_) |-----| [-GEST-] ▮

18:29 (IF_URON_) | (M) : マッドの卵

18:29 (IF_URON_) | S1 :

18:29 (IF_URON_) | S2 :

18:29 (IF_URON_) | S3 :

18:29 (IF_URON_) |-----|

18:29 (IF_URON_) ⊥ (山 : 17) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 04) (狂 : 02)

18:30 (IF_URON_) 「少々まずいでしょうか？ノーリバースです。」

18:30 (IF_hosi) なら私もノーリバース。

18:30 (IF_hosi) CF !

18:31 (IF_hosi) 【 2T / CF 】 -----

18:31 (IF_hosi) 【 HOST 】

18:31 (IF_hosi) ▮Life - ----- . ▮Life - -----

18:31 (IF_hosi) | 19 02 03 04 .-> | 19 02 . 02 04

18:31 (IF_hosi) |-----| .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ▾ |-----| .AP ⊥ .RP ⊥ CP ▾

18:31 (IF_hosi) [G E S T] ×

18:31 (IF_hosi) ▮Life - ----- . ▮Life - -----

18:31 (IF_hosi) | 20 01 01 03 .-> | 17 00 . 00 03

18:31 (IF_hosi) |-----| .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ▾ |-----| .AP ⊥ .RP ⊥ CP ▾

18:31 (IF_hosi) -----

18:31 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

18:31 (IF_hosi) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

18:31 (IF_URON_) 「では卵くんの残響発動です。」

18:31 (IF_URON_) 3d16

18:31 (IF_hosi) IF_URON_ -> 3D16 = [13,9,2] = 24

18:32 (IF_URON_) 「残念。どちらもリフレではありませんでした・・・」

18:32 (IF_hosi) あら…マッドの辛い処ね…

18:32 (IF_hosi) では3ターン目、アライメントドロウ！

18:33 (IF_URON_) ドローです！

18:33 (IF_URON_) 1d16

18:33 (IF_hosi) 1d14

18:33 (IF_hosi) IF_hosi -> 1D14 = [4] = 4

18:33 (IF_hosi) IF_URON_ -> 1D16 = [12] = 12

18:33 (IF_URON_) 「ではリアライズです。[蟲の姫君]！」

18:33 (IF_URON_) 蟲の姫君/理性/A/cost:5/AP:01/RP:05/CP:04/反響:【理性】属性以外のカードを1枚手札に加える。そのカードはこのターン中リアライズできない。/武:[絶叫:【理性】以外のリフレを記録から手札に加える]/[観測者]/[界眼]C

18:34 (IF_URON_) 「反響効果です！[邪パリパーク]を手札へ加えます。」

18:34 (IF_hosi) いいカードね！

18:35 (IF_URON_) 「育てすぎた昆虫ってないのかなあ？ボクも仲間欲しいんだよね。」

18:35 (IF_hosi) 「それは…いつか来そうな気もするわね？その時を楽しみにしておきなさい」

18:35 (IF_hosi) RF 前！

18:36 (IF_hosi) 【 3T / RF 開始時 】

18:36 (IF_hosi) ㄱ (山 : 14) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 19) (意 : 07) (狂 : 03)

18:36 (IF_hosi) |-----|

18:36 (IF_hosi) | (M) : 邪教のシスター

18:36 (IF_hosi) | S1 :

18:36 (IF_hosi) | S2 :

18:36 (IF_hosi) | S3 :

18:36 (IF_hosi) |-----| 【 - HOST - 】 ㄴ

18:36 (IF_hosi) ㄱ..AP ㄱ .RP ㄱ.CP ㄱ-----|

18:36 (IF_hosi) | 02 . 02 . 04 × 01 05 04

18:36 (IF_hosi) |-----| .AP ㄱ RP ㄱ CP ㄱ

18:36 (IF_URON_) |-----| 【 - GEST - 】 ㄱ

18:36 (IF_URON_) | (M) : 蟲の姫君

18:36 (IF_URON_) | S1 :

18:36 (IF_URON_) | S2 :

18:36 (IF_URON_) | S3 :

18:36 (IF_URON_) |-----|

18:36 (IF_URON_) ㄴ (山 : 15) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 17) (意 : 07) (狂 : 02)

18:36 (IF_URON_) 「では、リバーズ！2枚です。」

18:37 (IF_hosi) ならこちらは1枚リバーズ

18:37 (IF_URON_) 「追加は無し。オープンです！」

18:37 (IF_hosi) オープン！邪神の祝詞！

18:37 (IF_URON_) 「[育てすぎた大鳥]、[育てすぎた FC]武装化です」

18:37 (IF_URON_) 育て過ぎた大鳥/勇気/A/cost:7/AP:05/RP:03/CP:07/反響:"育て過ぎた"アルマを手札に加え、デッキからリフレを全て記録へ送る/武:[AP+6][RP-5]/[]R

18:37 (IF_hosi) 邪神の祝詞 03 邪教アルマがリアライズする度、デッキに[夜裂きの歌]を加える

18:38 (IF_URON_) 育て過ぎた FC/悦楽/A/cost:3/AP:02/RP:04/CP:06/残響:デッキから育て過ぎたアルマをカードスキルを無効化してリアライズする/武:[CP-2]/[]/維持(記1)C

18:38 (IF_hosi) ほう…リセットですか。思い切ったわね

18:38 (IF_URON_) 「大鳥の方はそのまま忘却処理。」

18:38 (IF_URON_) 「FCのみ武装化です。」

18:39 (IF_hosi) ふむ…そういえばそういう事も出来るんだっけ？まあいいわ

18:39 (IF_URON_) 「あ、狂気は2点とも使用します」 Will3

18:40 (IF_URON_) 「コスト14なんて到底払えないので。」

18:40 (IF_hosi) はーい。

18:40 (IF_hosi) まあ言われてみれば

18:41 (IF_hosi) あ、こっちはWILL3で払っておくわ。ちゃんと宣言s似ておかないとね

18:42 (IF_hosi) CF!

18:42 (IF_hosi) 【 3T / CF 】 -----

18:42 (IF_hosi) 【 HOST 】

18:42 (IF_hosi)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐	
18:42 (IF_hosi)	19 02 01 04	→	19 02 . 01	04

18:42 (IF_hosi)	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ .CP ┴	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ CP ┴	
18:42 (IF_hosi)	[G E S T]		×	

18:42 (IF_hosi)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐	
18:42 (IF_hosi)	15 01 06 01	→	15 01 . 04	01

18:42 (IF_hosi)	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ .CP ┴	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ CP ┴	
-----------------	---------------------------	----	-----------------------	--

18:42 (IF_hosi) -----

18:42 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

18:44 (NenoHito2525) 現在のゲームモードは未設定です。

18:44 (IF_URON_) 「蟲らしい攻撃って何だろう？糸を吐くとか？」 Will3→4→5(AF)

18:45 (IF_hosi) 「刺すとか齧るとかもお勧めよ？」

18:45 (IF_hosi) では4ターン目！アライメントドロー！

18:45 (IF_URON_) 「さあドローです！」

18:45 (IF_URON_) 1d14

18:45 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D14 = [3] = 3

18:46 (IF_hosi) 1d14

18:46 (NenoHito2525) IF_hosi -> 1D14 = [10] = 10

18:48 (IF_hosi) ではRF前

18:49 (IF_hosi) 【 3T / RF 開始時 】

18:49 (IF_hosi) ┌ (山 : 13) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 19) (意 : 06) (狂 : 03)

18:49 (IF_hosi) ───┐

18:49 (IF_hosi) | (M) : 邪教のシスター

18:49 (IF_hosi) | S1 : 邪神の祝詞

18:49 (IF_hosi) | S2 :

18:49 (IF_hosi) | S3 :

18:49 (IF_hosi) ───┐ [- HOST -] ┴

18:49 (IF_hosi)	┌..AP ┴ .RP ┴ CP ┴		└──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐
-----------------	--------------------	--	------------------------

18:49 (IF_hosi)	02 . 01 . 04 × 01 04 04
-----------------	---

18:49 (IF_hosi)	└──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐	└──┬ .AP ┬ RP ┬ CP ┴
-----------------	------------------------	----------------------

18:58 (IF_URON_) 未来にて箱に生まれ閉じこもった少女よ、届かぬ願いを求め世界呑む機械よ

18:59 (IF_URON_) そんな仕事も休憩して。君も楽しもうよ！

18:59 (IF_URON_) この幕間だけでも、思い出が作れるように。

18:59 (IF_URON_) インターロード・リアライズ！

18:59 (IF_URON_) [百貌の奉仕者]

19:00 (IF_URON_) 百貌の奉仕者/悦楽/A/cost:7/AP:00/RP:01/CP:07/RF 開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF 終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ/武:[残響:無属性カードをデッキから 1 枚手札に加える]/[奉仕者/邪教]/[奉仕][狂熱]R

19:00 (IF_hosi) 「なるほど…めんどくさいわね。それは」

19:00 (IF_URON_) 「さあさあ。百貌の動物園、開園ですよ！」

19:01 (IF_URON_) 「RF 開始時[育てすぎた大鳥]をデッキに戻します」

19:02 (IF_URON_) 「そしてリアライズ、[育てすぎた大鳥]！」

19:02 (IF_URON_) 育て過ぎた大鳥/勇気/A/cost:7/AP:05/RP:03/CP:07/反響:"育て過ぎた"アルマを手札に加え、デッキからリフレを全て記録へ送る/武:[AP+6][RP-5]/[]/[狂熱]R

19:03 (IF_URON_) 百貌「まずは烏ね！カァ——！」

19:03 (IF_hosi) 「いっぱい来そうね…」

19:03 (IF_hosi) 反響は発動する？

19:03 (IF_URON_) あっはい

19:04 (IF_URON_) 「反響効果！リフレをすべて記録へ！全部で7枚です」

19:04 (IF_hosi) 了解よ！ということは継続も来るわね…

19:05 (IF_URON_) 「そして、[育てすぎたワンコ]を手札へ！」

19:07 (IF_hosi) では RF 前！

19:08 (IF_hosi) 【 5T / RF 開始時 】

19:08 (IF_hosi) ▮ (山 : 12) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 17) (意 : 06) (狂 : 01)

19:08 (IF_hosi) |-----|

19:08 (IF_hosi) | (M) : 邪教のシスター

19:08 (IF_hosi) | S1 : 邪神の祝詞

19:08 (IF_hosi) | S2 : 狂信の聖女

19:08 (IF_hosi) | S3 :

19:08 (IF_hosi) |-----| 【 -HOST- 】 ▮

19:08 (IF_hosi) ▮..AP ▮ .RP ▮.CP ▮-----|

19:08 (IF_hosi) | 04 . 01 . 04 × 05 03 07

19:08 (IF_hosi) |-----| .AP ▮ RP ▮ CP ▮

19:08 (IF_URON_) |-----| [-GEST-] ▮

19:08 (IF_URON_) | (M) : 育てすぎた大鳥[狂熱]

19:08 (IF_URON_) | S1 :

19:08 (IF_URON_) | S2 :

19:08 (IF_URON_) | S3 :

19:08 (IF_URON_) |-----|

19:08 (IF_URON_) ▮ (山 : 05) (手 : 06) (忘 : 02) (録 : 07) (命 : 13) (意 : 08) (狂 : 00)

19:09 (IF_URON_) 「1枚リバースです！」

19:09 (IF_hosi) ノーリバース！

19:10 (IF_hosi) オープンどうぞ！

19:10 (IF_URON_) 「ではオープン！[オーバーグロウ]！」

19:10 (IF_URON_) オーバーグロウ/勇氣/R/cost:3/SP:2/敵記録のリフレ及び自デッキのコスト 5 以上のカード
合計 3 枚忘却し、"育て過ぎた"アルマに[RP+5]付与/[]/[C]

19:11 (IF_hosi) おっと、そっちか。どうぞー

19:11 (IF_URON_) 「デッキの[育て過ぎた大鳥][くず鉄人形]、そしてそちらの記録を 1 枚忘却します！」

19:11 (IF_URON_) くず鉄人形/恐怖/A/cost:5/AP:02/RP:04/CP:04/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、忘却
からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢][C]

19:12 (IF_URON_) 「そしてくず鉄人形のスキル発動です！まずは悪夢」

19:12 (IF_hosi) はい。どうぞー

19:13 (IF_URON_) 「現在デッキにアルマは 1 枚、[育て過ぎた恐怖]を忘却。そして[くず鉄人形]と[蟲の姫君]を
デッキへ戻すです！」

19:13 (IF_URON_) CF どうぞ！

19:14 (IF_hosi) 【 4T / CF 】 -----

19:14 (IF_hosi) 【 HOST 】

19:14 (IF_hosi) 「Life - | 17 04 01 04 .-> | 13 04 . 01 04

19:14 (IF_hosi) |-----| .AP | .RP | .CP | |-----| .AP | .RP | CP |

19:14 (IF_hosi) [G E S T] ×

19:15 (IF_hosi) 「Life - | 14 05 08 07 .-> | 14 05 . 04 07

19:15 (IF_hosi) |-----| .AP | .RP | .CP | |-----| .AP | .RP | CP |

19:15 (IF_hosi) -----

19:15 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

19:15 (IF_hosi) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

19:15 (IF_URON_) あ、こっちの Life13 ですよ、加えて狂熱で 12 です

19:15 (IF_hosi) あ、そか。すまねえ！

19:16 (IF_hosi) 「う～ん！めんどくさいわね！」

19:16 (IF_URON_) 「動物園だよ！楽しめばいいのよあなたも！私も今は願いなんて忘れるわ。」

19:17 (IF_hosi) では 6 ターン目！アライメントドロー！

19:17 (IF_URON_) ドローです！

19:17 (IF_URON_) 1d4

19:17 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D4 = [1] = 1

19:18 (IF_hosi) あ、手札超過で深き眠りの泥を忘却に送っておくわ

19:18 (IF_hosi) 1d12

19:18 (NenoHito2525) IF_hosi -> 1D12 = [9] = 9

19:19 (IF_hosi) ノーリアライズ！

19:20 (IF_URON_) 「でしたらこちらは[育て過ぎた恐怖]をデッキへ！」

19:20 (IF_URON_) 「そしてリアライズ！」

19:21 (IF_URON_) 育て過ぎた恐怖/恐怖/A/cost:2/AP:00/RP:03/CP:08/自記録が 3 枚以上なら[衝撃(2)]を得る反響：自忘却エリアの枚数分[AP+1](最大:9)/武:[残響：育て過ぎたアルマ破壊時、敵アルマに 4 点ダメージ]/[]/[狂熱][UC]

19:21 (IF_URON_) 「次は恐怖！お化け屋敷ね、がおー！」

19:22 (IF_URON_) 「記録は8枚なので衝撃(2)、忘却は2枚なのでAP2です！」

19:22 (IF_hosi) オーケー！

19:23 (IF_hosi) ではRF前

19:23 (IF_hosi) 【 7T / RF 開始時 】

19:23 (IF_hosi) ▮ (山 : 11) (手 : 06) (忘 : 03) (録 : 00) (命 : 13) (意 : 09) (狂 : 01)

19:23 (IF_hosi) |-----|

19:23 (IF_hosi) | (M) :

19:23 (IF_hosi) | S1 : 邪神の祝詞

19:23 (IF_hosi) | S2 :

19:23 (IF_hosi) | S3 :

19:23 (IF_hosi) |-----| 【 -HOST- 】 ▮

19:23 (IF_hosi) ▮..AP ▮ .RP ▮.CP ▮-----|

19:23 (IF_hosi) | 00 . 00 . 00 × 02 03 08

19:23 (IF_hosi) |-----| .AP ▮ RP ▮ CP ▮

19:23 (IF_URON_) |-----| 【 -GEST- 】 ▮

19:23 (IF_URON_) | (M) : 育てすぎた恐怖[狂熱]

19:23 (IF_URON_) | S1 :

19:23 (IF_URON_) | S2 :

19:23 (IF_URON_) | S3 :

19:23 (IF_URON_) |-----|

19:23 (IF_URON_) ▮ (山 : 04) (手 : 06) (忘 : 02) (録 : 08) (命 : 12) (意 : 07) (狂 : 00)

19:23 (IF_hosi) まあ1枚リバーさかなあ

19:24 (IF_URON_) 「同じく1枚です。」

19:24 (IF_hosi) 追加はないわ！オープン！

19:24 (IF_URON_) 「リアライズ[邪パリパーク]！」

19:24 (IF_hosi) 魔王の讚美歌！

19:24 (IF_URON_) 邪パリパーク/恐怖/C/cost:3/育て過ぎたアルマはリアライズしたターン破壊されず、RPは必ず1残る/[]/[]UC

19:24 (IF_hosi) 魔王の讚美歌 09 03 懐古(魔導) 懐古(邪教) 相手アルマをデッキに戻し、相手は可能なら手札からアルマをリアライズする

19:25 (IF_URON_) 「もう！でもまた帰ってくるわよ！」

19:25 (IF_hosi) 「まあ大型出てくるでしょうけどとりあえず、普通に出てきてもらわないきついわ」

19:25 (IF_hosi) 懐古によりコストは6で打っておくわ

19:26 (IF_URON_) 「ならこちらはリアライズです！[育てすぎたワンコ]！」

19:26 (IF_hosi) まあでしょうね…

19:27 (IF_URON_) 育て過ぎたワンコ/勇気/A/cost:2/AP:08/RP:03/CP:05/このアルマは記録を二枚忘却しなければ攻撃できない/武:[追撃(1)]/[]/[]C

19:27 (IF_URON_) 「でも邪パリパークが倍化になっちゃいました・・・」 will7→1

19:28 (IF_hosi) 出来れば不発処理にしたかったけど…まあ仕方ないわ

19:28 (IF_hosi) CF！

19:28 (IF_URON_) 「攻撃時、[厄災の芽吹き]と[グロウパンプアップ]を忘却です」

20:04 (IF_hosi) う～ん、厳しい処ね！

20:05 (IF_URON_) 動物園はまだまだ続きますよ！

20:05 (IF_hosi) なんとかしのぎたいところね…アライメントドロ～！

20:05 (IF_hosi) 1d11

20:05 (NenoHito2525) IF_hosi -> 1D11 = [11] = 11

20:05 (IF_URON_) ドローです！

20:05 (IF_URON_) 1d4

20:05 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D4 = [3] = 3

20:06 (IF_URON_) 「さて RF 開始時に指定するのは[育てすぎた大鳥]です！」

20:07 (IF_URON_) 育てすぎた大鳥/勇氣/A/cost:7/AP:05/RP:03/CP:07/反響:"育てすぎた"アルマを手札に加え、デッキからリフレを全て記録へ送る/武:[AP+6][RP-5]/[]/[**狂熱**][R

20:07 (IF_hosi) オーケー！

20:07 (IF_URON_) 「デッキにリフレはないので反響は発動しません」

20:07 (IF_URON_) 「もう一度鳥ね！カァカァー！！」

20:08 (IF_hosi) では RF 前！

20:09 (IF_hosi) 【 8T / RF 開始時 】

20:09 (IF_hosi) ㊦ (山 : 10) (手 : 05) (忘 : 04) (録 : 02) (命 : 4) (意 : 04) (狂 : 06)

20:09 (IF_hosi) |_____ |

20:09 (IF_hosi) | (M) : ファナティック

20:09 (IF_hosi) | S1 : 邪神の祝詞

20:09 (IF_hosi) | S2 :

20:09 (IF_hosi) | S3 :

20:10 (IF_hosi) |_____ | 【 - HOST - 】 ㊦

20:10 (IF_hosi) ㊦..AP ㊦ .RP ㊦.CP ㊦ |_____ |

20:10 (IF_hosi) | 03 . 01 . 05 × 05 03 07

20:10 (IF_hosi) |_____ | .AP ㊦ RP ㊦ CP ㊦

20:10 (IF_URON_) |_____ | 【 - GEST - 】 ㊦

20:10 (IF_URON_) | (M) : 育てすぎた大鳥[**狂熱**]

20:10 (IF_URON_) | S1 : 邪パリパーク

20:10 (IF_URON_) | S2 : 歴戦の飼育員

20:10 (IF_URON_) | S3 :

20:10 (IF_URON_) |_____ |

20:10 (IF_URON_) ㊦ (山 : 04) (手 : 05) (忘 : 08) (録 : 02) (命 : 05) (意 : 02) (狂 : 03)

20:10 (IF_hosi) 1 枚リバース！

20:10 (IF_hosi) …あ、2 枚にしておくわ

20:11 (IF_URON_) 「ノーリバースです！」

20:12 (IF_hosi) ではオープン！夜裂きの歌！眠れる泥の信徒武装化！武装化コストは WILL 2、狂気 2 で。狂乱も発動しておくわ

20:12 (IF_hosi) 眠れる泥の信徒 02 03 04 狂気(1) 狂乱が発動する度、敵アルマに[RP-1]、自身に[RP+1]を付与 03 [RP+2]

20:12 (IF_hosi) 狂乱(2) : [RP+4]

20:12 (IF_hosi) 夜裂きの歌 EX 02 狂気(1) カードを 1 枚引く/自アルマリアライズ時手札から捨て、カードス

キルを無効化、[CP-1]付与

20:13 (IF_hosi) 1枚ドロロー!

20:13 (IF_hosi) 1d10

20:13 (NenoHito2525) IF_hosi -> 1D10 = [5] = 5

20:14 (IF_hosi) 「もうターナー粘るわ!」(RP1→7 →LIFE2)

20:15 (IF_URON_) 「むむむむむ・・・」

20:15 (IF_hosi) CF!

20:16 (IF_hosi) 【 7T / C F 】 -----

20:16 (IF_hosi) 【 HOST 】

20:16 (IF_hosi) 〓Life - 〓Life -
| 2 03 07 05 .-> | 2 03 . 02 05

20:16 (IF_hosi) 〓〓 .AP 〓 .RP 〓 .CP 〓 〓〓 .AP 〓 .RP 〓 CP 〓

20:16 (IF_hosi) [G E S T] ×

20:16 (IF_hosi) 〓Life - 〓Life -
| 5 05 03 07 .-> | 4 05 . 03 07

20:16 (IF_hosi) 〓〓 .AP 〓 .RP 〓 .CP 〓 〓〓 .AP 〓 .RP 〓 CP 〓

20:16 (IF_hosi) -----

20:16 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

20:17 (IF_hosi) さあて…引けなかったら負けかなあ…

20:17 (IF_hosi) 10ターン目、アライメントドロロー!

20:17 (IF_URON_) ドロローです!

20:17 (IF_URON_) 1d4

20:17 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D4 = [3] = 3

20:18 (IF_hosi) 1d9

20:18 (NenoHito2525) IF_hosi -> 1D9 = [2] = 2

20:18 (IF_URON_) 「では次の指定は[育て過ぎた FC]!」

20:19 (IF_hosi) 「今更ながら FC って動物園なのかしら…」

20:19 (IF_URON_) 育て過ぎた FC/悦楽/A/cost:3/AP:02/RP:04/CP:06/残響：デッキから育て過ぎたアルマをカードスキルを無効化してリアライズする/武:[CP-2]/[]/[維持(記 1)][**狂熱**]C

20:19 (IF_URON_) 「次は FC・・・FC! ?え?どうすればいいのよ! ?」

20:21 (IF_hosi) CF!

20:21 (IF_hosi) 違う RF!

20:22 (IF_hosi) 【 10T / R F 開始時 】

20:22 (IF_hosi) 〓 (山 : 10) (手 : 05) (忘 : 04) (録 : 02) (命 : 2) (意 : 04) (狂 : 05)

20:22 (IF_hosi) 〓-----〓

20:22 (IF_hosi) | (M) : ファナティックカー

20:22 (IF_hosi) | S1 : 邪神の祝詞

20:22 (IF_hosi) | S2 : 眠れる泥の信徒

20:22 (IF_hosi) | S3 :

20:22 (IF_hosi) 〓-----〓 【 - HOST - 】 〓

20:22 (IF_hosi) 〓..AP 〓 .RP 〓 .CP 〓-----〓

20:22 (IF_hosi) | 03 . 02 . 05 × 02 04 06

