

01:24 (IF_yukiya) 8 を戻す
01:24 (IF_sigh) んー……15 を戻します。
01:24 (IF_yukiya) 1d19
01:24 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D19 = [17] = 17
01:24 (IF_sigh) 1d19
01:24 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D19 = [9] = 9
01:25 (IF_sigh) 1T 目、AF。
01:25 (IF_sigh) ドローです。 Will4
01:25 (IF_sigh) 1d18
01:25 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D18 = [14] = 14
01:25 (IF_yukiya) ドロー
01:25 (IF_yukiya) 1d18
01:25 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D18 = [8] = 8
01:25 (IF_sigh) RF。
01:25 (IF_sigh) 【 1T / RF 開始時 】
01:25 (IF_sigh) ▮ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)
01:25 (IF_sigh) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
01:25 (IF_sigh) | S1:
01:25 (IF_sigh) | S2:
01:25 (IF_sigh) | S3:
01:25 (IF_sigh) |-----【 - HOST - 】-----
01:25 (IF_sigh) | ▮..AP ▮.RP ▮.CP ▮-----
01:25 (IF_sigh) | | 02 . 05 . 03 × 01 03 03
01:25 (IF_sigh) | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮-----
01:26 (IF_yukiya) |-----【 - GEST - 】-----
01:26 (IF_yukiya) | (M): 理性[ノネームト] 青空教室の学徒
01:26 (IF_yukiya) | S1:
01:26 (IF_yukiya) | S2:
01:26 (IF_yukiya) | S3:
01:26 (IF_yukiya) |-----
01:26 (IF_yukiya) ▮ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)
01:26 (IF_sigh) ノーリバース。ゆっくり行きましょう。
01:27 (IF_yukiya) では、こちらもノーリバースだ
01:27 (IF_sigh) では、そのままクロスフェイズ！
01:27 (IF_sigh) 【 1T / CF 】-----
01:27 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
01:27 (IF_sigh) | Life-▮----- | Life-▮-----
01:27 (IF_sigh) | | 20 02 05 03 → | | 20 02 . 04 03
01:27 (IF_sigh) | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮ | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮
01:27 (IF_sigh) | [IF_yukiya] ×
01:27 (IF_sigh) | Life-▮----- | Life-▮-----
01:27 (IF_sigh) | | 20 01 03 03 → | | 20 01 . 01 03
01:27 (IF_sigh) | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮ | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮
01:27 (IF_sigh) |-----

01:27 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
01:27 (IF_sigh) 「聖典アタック！」
01:28 (IF_yukiya) 学徒「なんの辞書アタック！」
01:28 (IF_sigh) ふむ…2T 目です。
01:28 (IF_sigh) AF、ドロー。Will6
01:28 (IF_sigh) 1d17
01:28 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D17 = [14] = 14
01:29 (IF_yukiya) AF ドロー！ will6
01:29 (IF_yukiya) 1d17
01:29 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D17 = [4] = 4
01:30 (IF_sigh) RF
01:30 (IF_sigh) 【 2T / RF 開始時 】
01:30 (IF_sigh) ▮ (山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)
01:30 (IF_sigh) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
01:30 (IF_sigh) | S1:
01:30 (IF_sigh) | S2:
01:30 (IF_sigh) | S3:
01:30 (IF_sigh) |-----【 - HOST - 】-----
01:30 (IF_sigh) | ▮..AP ▮.RP ▮.CP ▮-----
01:30 (IF_sigh) | | 02 . 04 . 03 × 01 01 03
01:30 (IF_sigh) | |-----.AP ▮.RP ▮.CP ▮-----
01:30 (IF_yukiya) |-----【 - GEST - 】-----
01:30 (IF_yukiya) | (M): 理性[ノネームト] 青空教室の学徒
01:30 (IF_yukiya) | S1:
01:30 (IF_yukiya) | S2:
01:30 (IF_yukiya) | S3:
01:30 (IF_yukiya) |-----
01:30 (IF_yukiya) ▮ (山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)
01:30 (IF_sigh) さて、このままなら伏せません。
01:30 (IF_yukiya) 1 枚リバース！
01:31 (IF_sigh) …開示を！
01:31 (IF_yukiya) では、オープン！ 人理の雷
01:31 (IF_yukiya) 理性[魔導] 人理の雷 Co:02 SP:03 懐古(魔導) 敵アルマ 2 点ダメージを与える C
01:32 (IF_yukiya) will6→4
01:32 (IF_sigh) 「く、…ですが、私を斃すにはまだ遠い！」 2/2/3
01:32 (IF_yukiya) 学徒「積み重ねが大切なさ」
01:33 (IF_sigh) 早速撃ってきましたね。…交戦です！

01:33 (IF_sigh) 【 2T / CF 】
 01:33 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
 01:33 (IF_sigh)

Life-	20	02	02	03	→	Life-	20	02	01	03
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

 01:33 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
 01:33 (IF_sigh)

Life-	20	01	01	03	→	Life-	17	00	00	00
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

 01:33 (IF_sigh)

01:33 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

01:33 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

01:34 (IF_yukiya) 学徒「さて、自分でできることをしよう！」 残響効果発動！

01:35 (IF_yukiya) リフレをランダムに手札に！

01:35 (IF_yukiya) 1d9

01:35 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D9 = [5] = 5

01:35 (IF_sigh) 「斃れても受け継がれるもの。それは何れであっても尊いものですね……」

01:36 (IF_sigh) さあ、盤面が動き出しましたね。3T 目、AF。

01:36 (IF_yukiya) AF！ ドロー！ will7

01:36 (IF_sigh) ドロー！ Will6→8

01:36 (IF_sigh) 1d16

01:36 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D16 = [10] = 10

01:36 (IF_yukiya) 1d15

01:36 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D15 = [5] = 5

01:37 (IF_yukiya) (うお！まじかよ) アルマのリアライズはない…

01:37 (IF_sigh) む。では、RF へ。

01:38 (IF_sigh) 【 3T / RF 開始時 】

01:38 (IF_sigh) (山:15)(手:06)(忘:00)(録:00)(命:20)(意:08)(狂:00)

01:38 (IF_sigh) (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

01:38 (IF_sigh) S1:

01:38 (IF_sigh) S2:

01:38 (IF_sigh) S3:

01:38 (IF_sigh) 【 - HOST - 】

01:38 (IF_sigh)

.AP	.RP	.CP	×	00	00	00
02	01	03				
			.AP	.RP	.CP	

01:38 (IF_sigh)

01:38 (IF_yukiya) 【 - GEST - 】

01:38 (IF_yukiya) (M):

01:38 (IF_yukiya) S1:

01:38 (IF_yukiya) S2:

01:38 (IF_yukiya) S3:

01:38 (IF_yukiya)

01:38 (IF_yukiya) (山:14)(手:06)(忘:00)(録:01)(命:17)(意:07)(狂:00)

01:38 (IF_sigh) 2 枚、リバーズ。

01:38 (IF_yukiya) 1 枚リバーズ…(了解です)

01:39 (IF_sigh) では——オープン！

01:39 (IF_sigh) [アルケミックボム]、[爆弾魔の庭]！

01:39 (IF_yukiya) オープン！ 暁に目覚めよ！

01:39 (IF_sigh) [アルケミックボム/理性/R/Cost:3/SP:3/自場コグニ 1 枚を破壊し、異なる属性のコグニを 1 枚デッキからランダムリアライズ/□/□□/□/□](#)

01:39 (IF_sigh) [爆弾魔の庭/理性/C/Cost:2/反響:\[ダストボム\]を手札に 1 枚加える/□/\[反響\]□/□/□](#)

01:39 (IF_yukiya) [勇気\[←0-\] 暁に目覚めよ Co:05 武装適用アルマに\[CP-1\]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に\[暁の兵士\]を加える C](#)

01:40 (IF_sigh) [アルケミックボム]により、発動前に[爆弾魔の庭]を破壊。

01:40 (IF_sigh) …デッキの理性以外のコグニは一枚！

01:40 (IF_sigh) アナザーリアライズ！ [火刑場の旗]……！

01:40 (IF_sigh) [火刑場の旗/勇気/C/Cost:8/自アルマの\[CP-2\]、栄光アルマであれば更に\[AP+2\]/\[栄光\]/\[懐古\(栄光\)\]□/UC](#)

01:41 (IF_sigh) 「火の元でも消えぬ信仰を、ここに示しましょう」 4/1/1

01:41 (IF_yukiya) (うわあ…やばくねこれ)

01:41 (IF_sigh) Will8→2

01:41 (IF_yukiya) will7→2

01:42 (IF_sigh) さあ、どう対処しますか？ CF！

01:42 (IF_sigh) 【 3T / CF 】

01:42 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】

01:42 (IF_sigh)

Life-	20	04	01	01	→	Life-	20	04	01	01
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

01:42 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×

01:42 (IF_sigh)

Life-	17	00	00	00	→	Life-	13	00	00	00
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

01:42 (IF_sigh)

02:00 (IF_yukiya) ぐわあ！ ライフ 13→11
 02:00 (IF_sigh) そして、[木彫りの獣人像]の反響効果。手札を一枚入れ替える。
 02:01 (IF_sigh) 僕が戻すのは【12】。ドロー！
 02:01 (IF_sigh) 1d13
 02:01 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D13 = [13] = 13
 02:02 (IF_sigh) …戻ってきた…
 02:02 (IF_sigh) Will4→0
 02:02 (IF_yukiya) (怖いのはこのまま爆殺されることだな)おう…
 02:02 (IF_sigh) ま、まあいいでしょう。交戦です！
 02:02 (IF_yukiya) CF！
 02:03 (IF_sigh) 【 5T / CF 】 -----
 02:03 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
 02:03 (IF_sigh)

Life-	17	01	06	06	→	Life-	17	01	.05	06
.AP	.RP	.CP	.CP	.CP		.AP	.RP	.RP	.CP	.CP

 02:03 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
 02:03 (IF_sigh)

Life-	11	01	06	03	→	Life-	13	01	.05	03
.AP	.RP	.CP	.CP	.CP		.AP	.RP	.RP	.CP	.CP

02:03 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
 02:04 (IF_yukiya) 執行者「なかなか、丈夫だね君」
 02:04 (IF_sigh) 「ケツ、固いのなんの」
 02:05 (IF_sigh) ふむ…6T 目。AF
 02:05 (IF_sigh) ドロー。Will0→2
 02:05 (IF_yukiya) ドロー！ will0→1→2
 02:05 (IF_sigh) 1d12
 02:05 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D12 = [6] = 6
 02:05 (IF_yukiya) 1d12
 02:05 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D12 = [2] = 2
 02:07 (IF_sigh) さあ、RF。
 02:07 (IF_sigh) 【 6T / RF 開始時 】
 02:07 (IF_sigh) ⌈ (山:11)(手:05)(忘:02)(録:02) (命:17)(意:02)(狂:00)
 02:07 (IF_sigh) | (M): 悪の華
 02:07 (IF_sigh) | S1: 木彫りの獣人像
 02:07 (IF_sigh) | S2:
 02:07 (IF_sigh) | S3:
 02:07 (IF_sigh) ⌋ -----【 - HOST - 】
 02:07 (IF_sigh)

.AP	.RP	.CP	.CP	.CP	.CP	.CP	.CP	.CP	.CP	.CP
01	.05	.06	×	01	05	03	.AP	.RP	.RP	.CP

 02:07 (IF_yukiya) ⌋ -----【 - GEST - 】
 02:07 (IF_yukiya) | (M): 勇気[栄光] 正義の執行者
 02:07 (IF_yukiya) | S1: 勇気[ヒーロー] 暁に目覚めよ 武装化適応 A CP-1
 02:07 (IF_yukiya) | S2: 勇気[栄光] 聖女の御旗
 02:07 (IF_yukiya) | S3: 勇気[栄光] 栄光を謳う者 RP+3
 02:07 (IF_yukiya) ⌋ -----
 02:07 (IF_yukiya) ⌋ (山:11)(手:05)(忘:00)(録:02) (命:11)(意:02)(狂:00)
 02:07 (IF_yukiya) 動けん…
 02:08 (IF_sigh) むむむ…
 02:08 (IF_sigh) こちらも動きません。
 02:08 (IF_sigh) CF！
 02:08 (IF_yukiya) では、CF！

02:08 (IF_sigh) 【 6T / CF 】 -----
 02:08 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
 02:08 (IF_sigh)

Life-	17	01	05	06	→	Life-	17	01	.04	06
.AP	.RP	.CP	.CP	.CP		.AP	.RP	.RP	.CP	.CP

 02:08 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
 02:08 (IF_sigh)

Life-	11	01	05	03	→	Life-	11	01	.04	03
.AP	.RP	.CP	.CP	.CP		.AP	.RP	.RP	.CP	.CP

02:08 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
 02:09 (IF_sigh) 「やーな予感がしてきたぞ。これは…過労死の気配…？」
 02:09 (IF_yukiya) 執行者「これは、長引きそうだ」
 02:10 (IF_sigh) なんとか打破したいですが…7T。
 02:10 (IF_sigh) AF、ドロー。
 02:10 (IF_yukiya) (あと 4 枚…)AF！ ドロー！
 02:10 (IF_sigh) 1d11
 02:10 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D11 = [5] = 5
 02:10 (IF_yukiya) 1d11
 02:10 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D11 = [5] = 5
 02:11 (IF_sigh) RF。
 02:11 (IF_yukiya) ええ…RF

02:12 (IF_sigh) 【 7T / RF 開始時 】
02:12 (IF_sigh) ▮ (山:10)(手:06)(忘:02)(録:02) (命:17)(意:04)(狂:00)
02:12 (IF_sigh) ┌──┐
02:12 (IF_sigh) │ (M): 悪の華
02:12 (IF_sigh) │ S1: 木彫りの獣人像
02:12 (IF_sigh) │ S2:
02:12 (IF_sigh) │ S3:
02:12 (IF_sigh) └──┘【 - HOST - 】┘

02:12 (IF_sigh) ▮ ..AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ ┌──────────┐ ┌──────────┐
02:12 (IF_sigh) │ 01 . 04 . 06 × 01 04 03
02:12 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:12 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮

02:12 (IF_yukiya) ┌──┘ [- GEST -]┘
02:12 (IF_yukiya) │ (M): 勇気[栄光] 正義の執行者
02:12 (IF_yukiya) │ S1: 勇気[ヒーロー] 暁に目覚めよ 武装化適応 A CP-1
02:12 (IF_yukiya) │ S2: 勇気[栄光] 聖女の御旗
02:12 (IF_yukiya) │ S3: 勇気[栄光] 栄光を謳う者 RP+3
02:12 (IF_yukiya) └──┘

02:12 (IF_yukiya) ▮ (山:10)(手:06)(忘:00)(録:02) (命:11)(意:04)(狂:00)
02:12 (IF_yukiya) さて、どうする…
02:13 (IF_sigh) …これは、避けられないか。
02:13 (IF_sigh) 仕方ない。一枚リバー。ス。
02:14 (IF_sigh) オープン。[ダストボム]！
02:14 (IF_sigh) [木彫りの獣人像]を破壊し、再び花を咲かせよう！ Will4→2
02:14 (IF_yukiya) 2発目か！ ライフ 11→9
02:15 (IF_sigh) そして、獣人像の残響効果により、ライフを回復。Life17→19
02:15 (IF_sigh) CF。
02:16 (IF_yukiya) CF！

02:16 (IF_sigh) 【 7T / CF 】 ───────────────────────────────────
02:16 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
02:16 (IF_sigh) ▮ Life-┌──────────┐ ┌──────────┐
02:16 (IF_sigh) │ 19 01 04 06 → │ 19 01 . 03 06
02:16 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:16 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ . . .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
02:16 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
02:16 (IF_sigh) ▮ Life-┌──────────┐ ┌──────────┐
02:16 (IF_sigh) │ 09 01 04 03 → │ 09 01 . 03 03
02:16 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:16 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ . . .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
02:16 (IF_sigh) ───────────────────────────────────

02:16 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
02:17 (IF_sigh) 「さあて…終わりが見えてきたなア？」
02:17 (IF_yukiya) 執行者「ふむ、まだ終わらないさ」
02:17 (IF_sigh) さて…8T目、AF。ドロー！ Will4
02:17 (IF_sigh) 1d10
02:17 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D10 = [1] = 1
02:18 (IF_yukiya) CF 終了時 超過分は勇気[ヒーロー] 語り継いだ伝説を忘却に
02:18 (IF_yukiya) ドロー！ will6
02:18 (IF_yukiya) 1d10
02:18 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D10 = [4] = 4
02:18 (IF_sigh) RF へ。

02:18 (IF_sigh) 【 8T / RF 開始時 】
02:18 (IF_sigh) ▮ (山:09)(手:06)(忘:03)(録:03) (命:19)(意:04)(狂:00)
02:18 (IF_sigh) ┌──┐
02:18 (IF_sigh) │ (M): 悪の華
02:18 (IF_sigh) │ S1:
02:18 (IF_sigh) │ S2:
02:18 (IF_sigh) │ S3:
02:18 (IF_sigh) └──┘【 - HOST - 】┘

02:18 (IF_sigh) ▮ ..AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ ┌──────────┐ ┌──────────┐
02:18 (IF_sigh) │ 01 . 04 . 06 × 01 04 03
02:18 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:18 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮

02:19 (IF_yukiya) ┌──┘ [- GEST -]┘
02:19 (IF_yukiya) │ (M): 勇気[栄光] 正義の執行者
02:19 (IF_yukiya) │ S1: 勇気[ヒーロー] 暁に目覚めよ 武装化適応 A CP-1
02:19 (IF_yukiya) │ S2: 勇気[栄光] 聖女の御旗
02:19 (IF_yukiya) │ S3: 勇気[栄光] 栄光を謳う者 RP+3
02:19 (IF_yukiya) └──┘

02:19 (IF_yukiya) ▮ (山:09)(手:06)(忘:01)(録:02) (命:09)(意:06)(狂:00)
02:19 (IF_sigh) 1/3/6 と 1/3/3 ですね
02:20 (IF_yukiya) 了解です(あと2枚か…)
02:20 (IF_sigh) …ノーリバー。そのまま、交戦！
02:21 (IF_yukiya) OK CF！

02:21 (IF_sigh) 【 8T / CF 】 ───────────────────────────────────
02:21 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
02:21 (IF_sigh) ▮ Life-┌──────────┐ ┌──────────┐
02:21 (IF_sigh) │ 19 01 03 06 → │ 19 01 . 02 06
02:21 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:21 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ . . .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
02:21 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
02:21 (IF_sigh) ▮ Life-┌──────────┐ ┌──────────┐
02:21 (IF_sigh) │ 09 01 03 03 → │ 09 01 . 02 03
02:21 (IF_sigh) │ └──────────┘ └──────────┘
02:21 (IF_sigh) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ . . .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
02:21 (IF_sigh) ───────────────────────────────────

02:21 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
02:21 (IF_sigh) 手札超過。[貪欲なる栄光の漕ぎ手]を忘却。
02:21 (IF_yukiya) 執行者「息が上がってきたようだね…」
02:22 (IF_yukiya) 超過分は小さき協力者を忘却
02:22 (IF_sigh) 「はん。寝言は寝て言いな」
02:22 (IF_sigh) さて…9T目！
02:23 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will6
02:23 (IF_sigh) 1d9
02:23 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D9 = [9] = 9

02:56 (IF_sigh) 場に空きは無い。オープン！
02:56 (IF_sigh) 当然、[ダストボム]！
02:58 (IF_yukiya) ではオープン！ 流星の行軍！
02:58 (IF_yukiya) 勇気[ヒーロー] 流星の行軍 Co:02 SP:03 手札に[暁の兵士]を1枚手札に加える。[暁に目覚めよ]があれば3枚加える C
02:59 (IF_sigh) フルスペックを発揮しますか・・・[ダストボム]で壊すのは、[聖女の御旗]。
02:59 (IF_sigh) 三度、爆破！
02:59 (IF_sigh) 「た～まや～」
03:00 (IF_yukiya) ぐっ [暁に目覚めよ]が場にあるので[暁の兵士]を3枚手札に ライフ9→7
03:01 (IF_sigh) CF、互いにダメージは発生しない。
03:01 (IF_sigh) (シート省略しても？)
03:01 (IF_yukiya) CF 終了時 超過分の兵士を2枚捨てる (OK)
03:02 (IF_sigh) 「あたらなければどうということはない」 Miss!
03:02 (IF_yukiya) 兵士「的が小さな！」
03:03 (IF_sigh) 12T 目です。AF、ドロー！ Will7→9
03:03 (IF_sigh) 1d6
03:03 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D6 = [3] = 3
03:03 (IF_yukiya) ドロー！ will10
03:03 (IF_yukiya) 1d4
03:03 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D4 = [4] = 4
03:04 (IF_sigh) では、RF！
03:04 (IF_sigh) 【 12T / RF 開始時 】
03:04 (IF_sigh) ⌈ (山:05)(手:06)(忘:06)(録:05) (命:18)(意:09)(狂:00)
03:04 (IF_sigh) |
03:04 (IF_sigh) | (M): 小さき協力者 貯蔵 3
03:04 (IF_sigh) | S1:
03:04 (IF_sigh) | S2: 火刑場の旗 CP-2
03:04 (IF_sigh) | S3:
03:04 (IF_sigh) |-----【 - HOST - 】-----
03:04 (IF_sigh) ⌈ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↑ |-----
03:04 (IF_sigh) | 00 . 01 . 01 × 02 01 03 |-----
03:04 (IF_sigh) |----- .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ -----
03:04 (IF_yukiya) |-----【 - GEST - 】-----
03:04 (IF_yukiya) | (M): 勇気[ヒーロー] 暁の兵士 EX
03:04 (IF_yukiya) | S1: 勇気[ヒーロー] 暁に目覚めよ 武装化適応 A CP-1
03:04 (IF_yukiya) | S2: 勇気[ヒーロー] 語り継いだ伝説 AP+1
03:04 (IF_yukiya) | S3:
03:04 (IF_yukiya) |-----
03:04 (IF_yukiya) ⌋ (山:03)(手:06)(忘:06)(録:04) (命:07)(意:10)(狂:00)
03:04 (IF_sigh) 一枚、リバーズ！
03:04 (IF_yukiya) 1枚リバーズ！
03:05 (IF_sigh) 追加は無い、開示しましょう！
03:05 (IF_sigh) オープン、[御旗の下に]！
03:05 (IF_yukiya) オープン！ 暁の兵士！
03:05 (IF_sigh) 御旗の下に/勇気/R/Cost:3/SP:3/場のコグニを1枚破壊し、自場に[聖女の御旗]をリアライズ/[栄光]/[]/UC
03:05 (IF_yukiya) 勇気[ヒーロー] 暁の兵士 AP:02 RP:03 CP:03 伝承 EX [AP+1][RP+1] EX
03:06 (IF_sigh) [暁に目覚めよ]を破壊！
03:06 (IF_sigh) [聖女の御旗]を再びリアライズ！
03:06 (IF_sigh) Will9→6 貯蔵 0
03:06 (IF_yukiya) やっぱり、そっちを壊すか！（だが、逆に場は空いた）
03:08 (IF_sigh) CP-は怖いですからね・・・CF！
03:08 (IF_sigh) 【 12T / CF 】-----
03:08 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
03:08 (IF_sigh) ⌈Life-↑-----⌋ → ⌈Life-↑-----⌋
03:08 (IF_sigh) | 18 00 01 01 → | 17 00 . 00 00
03:08 (IF_sigh) |----- .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ -----
03:08 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
03:08 (IF_sigh) ⌈Life-↑-----⌋ → ⌈Life-↑-----⌋
03:08 (IF_sigh) | 07 04 02 03 → | 07 04 . 02 03
03:08 (IF_sigh) |----- .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ -----
03:08 (IF_sigh) -----
03:08 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
03:08 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
03:09 (IF_sigh) 「ぬわー」
03:09 (IF_yukiya) 兵士「やっとコツがつかめたぜ」
03:09 (IF_sigh) さて、次のターン。AF、ドロー！
03:10 (IF_sigh) Will9
03:10 (IF_yukiya) ドロー！ will10
03:10 (IF_sigh) 1d5
03:10 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D5 = [2] = 2
03:10 (IF_yukiya) 1d3
03:10 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D3 = [2] = 2
03:10 (IF_sigh) リアライズ。[可能性を束ねる者]！
03:10 (IF_sigh) 可能性を束ねる者/理性/A/Cost:1/AP:1/RP:5/CP:4/反響:自記録からコスト2以下のカードを1枚手札に加える
03:10 (IF_sigh) /武:[残響:コスト2以下のリフレを忘却から1枚手札に加える]/[]/[反響][]/C
03:11 (IF_sigh) 反響により、記録の[ダストボム]を手札に！
03:11 (IF_yukiya) 当然、ダストボムか・・・
03:11 (IF_sigh) 「何回お旗を爆破してるんだろう・・・怒られないかな・・・」 1/5/2
03:11 (IF_sigh) RF！
03:12 (IF_yukiya) RF！

03:12 (IF_sigh) 【 13T / RF 開始時 】

03:12 (IF_sigh) ⌈ (山:054(手:06)(忘:07)(録:05) (命:17)(意:09)(狂:00)

03:12 (IF_sigh) |

03:12 (IF_sigh) | (M): 可能性を束ねる者

03:12 (IF_sigh) | S1: 聖女の御旗

03:12 (IF_sigh) | S2: 火刑場の旗 CP-2

03:12 (IF_sigh) | S3:

03:12 (IF_sigh) |-----【 - HOST - 】|

03:12 (IF_sigh) ⌈ .AP | .RP | .CP |-----|-----|-----|

03:12 (IF_sigh) | 01 | . 05 | . 02 | × | 04 | 02 | 03

03:12 (IF_sigh) |-----|-----|-----| .AP | .RP | .CP |-----|

03:13 (IF_yukiya) |-----【 - GEST - 】|

03:13 (IF_yukiya) | (M): 勇気[ヒ-ロ-] 暁の兵士 EX

03:13 (IF_yukiya) | S1:

03:13 (IF_yukiya) | S2: 勇気[ヒ-ロ-] 語り継いだ伝説 AP+1

03:13 (IF_yukiya) | S3: 勇気[ヒ-ロ-] 暁の兵士 EX AP+1 RP+1

03:13 (IF_yukiya) |-----|

03:13 (IF_yukiya) ⌈ (山:02)(手:06)(忘:06)(録:04) (命:07)(意:10)(狂:00)

03:13 (IF_yukiya) ノーリバース…

03:13 (IF_sigh) 一枚、リバース。

03:13 (IF_yukiya) 対応はしない開示を

03:14 (IF_sigh) お判りでしょうか。四回目の[ダストボム]!

03:14 (IF_sigh) [聖女の御旗]を破壊!

03:14 (IF_yukiya) 分かってもやっぱね ライフ7→5

03:14 (IF_sigh) そのまま、CF。

03:14 (IF_yukiya) CF!

03:15 (IF_sigh) 【 13T / CF 】-----

03:15 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】

03:15 (IF_sigh) ⌈ Life- |-----|-----|-----|-----|-----|

03:15 (IF_sigh) | 17 | 01 | . 05 | 02 | → | 17 | 01 | . 01 | 02

03:15 (IF_sigh) |-----|-----|-----|-----|-----| .AP | .RP | .CP |-----|

03:15 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×

03:15 (IF_sigh) ⌈ Life- |-----|-----|-----|-----|-----|

03:15 (IF_sigh) | 05 | 04 | 02 | 03 | → | 05 | 04 | . 01 | 03

03:15 (IF_sigh) |-----|-----|-----|-----|-----| .AP | .RP | .CP |-----|

03:15 (IF_sigh) |-----|-----|-----|-----|-----|

03:15 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

03:15 (IF_sigh) 「バスター！ 爆弾だけじゃない！」

03:15 (IF_yukiya) 兵士「俺らよりも破壊工作うまくね…」

03:16 (IF_sigh) そして、14T 目です!

03:16 (IF_sigh) AF。ドロー！ Will7→9

03:16 (IF_yukiya) ボムとこいつの CP で丁度か AF! ドロー!

03:16 (IF_sigh) 1d4

03:16 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D4 = [1] = 1

03:17 (IF_yukiya) 超過分は 千刀神楽を忘却!

03:17 (IF_yukiya) 1d2

03:17 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D2 = [1] = 1

03:17 (IF_sigh) ふむ…RF。

03:18 (IF_yukiya) RF!

03:18 (IF_sigh) 【 14T / RF 開始時 】

03:18 (IF_sigh) ⌈ (山:03)(手:06)(忘:07)(録:06) (命:17)(意:09)(狂:00)

03:18 (IF_sigh) |

03:18 (IF_sigh) | (M): 可能性を束ねる者

03:18 (IF_sigh) | S1:

03:18 (IF_sigh) | S2: 火刑場の旗 CP-2

03:18 (IF_sigh) | S3:

03:18 (IF_sigh) |-----【 - HOST - 】|

03:18 (IF_sigh) ⌈ .AP | .RP | .CP |-----|-----|-----|-----|

03:18 (IF_sigh) | 01 | . 01 | . 02 | × | 04 | 01 | 03

03:18 (IF_sigh) |-----|-----|-----|-----| .AP | .RP | .CP |-----|

03:18 (IF_yukiya) |-----【 - GEST - 】|

03:18 (IF_yukiya) | (M): 勇気[ヒ-ロ-] 暁の兵士 EX

03:18 (IF_yukiya) | S1:

03:18 (IF_yukiya) | S2: 勇気[ヒ-ロ-] 語り継いだ伝説 AP+1

03:18 (IF_yukiya) | S3: 勇気[ヒ-ロ-] 暁の兵士 EX AP+1 RP+1

03:18 (IF_yukiya) |-----|

03:18 (IF_yukiya) ⌈ (山:01)(手:06)(忘:07)(録:04) (命:05)(意:10)(狂:00)

03:19 (IF_yukiya) (最後の弾はある…どうしたものか)

03:19 (IF_sigh) 一枚、リバース。

03:20 (IF_yukiya) ではこちらも、1 枚リバース!

03:20 (IF_sigh) …追加で一枚!

03:20 (IF_sigh) 場に空は無くなった! オープン!

03:20 (IF_yukiya) ではオープン!

03:21 (IF_yukiya) リアライズ魔導障壁!

03:21 (IF_sigh) [聖域を侵すべからず]、[裏社会クイーン]武装化!

03:21 (IF_yukiya) 理性[魔導] 魔導障壁 Co:02 SP:01 自アルマに CF 終了時まで[障壁(5)]を付与する C

03:21 (IF_sigh) 聖域を侵すべからず/勇気/R/Cost:1/SP:1/CF 終了時まででコグニは破壊されない/聖域:カードを一枚引く/[栄光]/[聖域]□/C

03:21 (IF_sigh) 社会クイーン/理性/A/Cost:1/AP:3/RP:3/CP:5/残響:[ダストボム]を手札に加える/絶叫:敵アルマに[貫通]2 点ダメージ

03:21 (IF_sigh) /武:[残響:手札 1 枚を忘却ダストボムを 1 枚デッキに加える]/□/[残響][絶叫]/UC

03:22 (IF_sigh) [破碎の拳]は飛んできませんでしたか…まあいいでしょう。聖域効果、ドロー!

03:22 (IF_sigh) 3d2

03:22 (NenoHito2525) IF_sigh → 3D2 = [1,1,1] = 3

03:22 (IF_sigh) ミス

03:22 (IF_sigh) 1d3

03:22 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D3 = [2] = 2

03:22 (IF_yukiya) ボムがまた手札に…

03:23 (IF_sigh) 「加えるのはデッキだけだね」残響:手札 1 枚を忘却ダストボムを 1 枚デッキに加える

03:23 (IF_sigh) CF へ!

03:23 (IF_sigh) 【 14T / CF 】
 03:23 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
 03:23 (IF_sigh)

Life-	17	01	01	02	→	Life-	15	00	00	00
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

 03:23 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
 03:23 (IF_sigh)

Life-	05	04	02	03	→	Life-	05	04	01	03
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

03:23 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
 03:23 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

03:24 (IF_yukiya) CF !
 03:24 (IF_yukiya) 兵士「おいおい、きっちし回収までこなすのかよ！」
 03:24 (IF_sigh) 残響効果！ 手札の[栄光の鎧騎士]を忘却、デッキに[ダストボム]を加える。

03:26 (IF_sigh) 長丁場もいよいよ大詰め。15T 目、AF！ Will9→7→6→9
 03:26 (IF_yukiya) (封印指定を使うべきだったか…)AF！ ドロー！ will10

03:26 (IF_yukiya) 1d1
 03:26 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D1 = [1] = 1
 03:26 (IF_sigh) 1d3
 03:26 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D3 = [2] = 2

03:27 (IF_sigh) リアライズ。[凋落の騎士]！
 03:27 (IF_sigh) 凋落の騎士/勇気/Co:6/AP:5/RP:6/CP:6/反響:場にコグニがなければ空きサークルに[聖女の御旗]をリアライズする

03:27 (IF_sigh) /武:[自場コグニの枚数*[AP+3]]/[栄光]/[反響]R
 03:28 (IF_sigh) 「あんまり旗を爆破するもんじゃないぞ…？」 7/6/4
 03:28 (IF_yukiya) 兵士「おいおい、次は騎士様かよ！」

03:29 (IF_sigh) RF !
 03:29 (IF_sigh) 【 15T / RF 開始時 】
 03:29 (IF_sigh) (山:02)(手:05)(忘:08)(録:06) (命:15)(意:09)(狂:00)
 03:29 (IF_sigh) (M): 凋落の騎士
 03:29 (IF_sigh) S1:
 03:29 (IF_sigh) S2: 火刑場の旗 CP-2 AP+2
 03:29 (IF_sigh) S3:
 03:29 (IF_sigh) 【 - HOST - 】
 03:29 (IF_sigh)

.AP	.RP	.CP							
07	06	04	×	04	01	03			
				.AP	.RP	.CP			

03:30 (IF_yukiya) 【 - GEST - 】
 03:30 (IF_yukiya) (M): 勇気[ヒーロー] 暁の兵士 EX
 03:30 (IF_yukiya) S1:
 03:30 (IF_yukiya) S2: 勇気[ヒーロー] 語り継いだ伝説 AP+1
 03:30 (IF_yukiya) S3: 勇気[ヒーロー] 暁の兵士 EX AP+1 RP+1

03:30 (IF_yukiya) (山:00)(手:06)(忘:07)(録:05) (命:05)(意:10)(狂:00)
 03:30 (IF_sigh) 残念、ボムは引けなかった。ノーリバーズ。
 03:30 (IF_yukiya) 1枚リバーズ！
 03:30 (IF_yukiya) 対応はあるかい
 03:30 (IF_sigh) 開示を！

03:31 (IF_yukiya) リアライズ 流星の行軍！
 03:31 (IF_sigh) 二枚目…！
 03:31 (IF_yukiya) 勇気[ヒーロー] 流星の行軍 Co:02 SP:03 手札に[暁の兵士]を1枚手札に加える。[暁に目覚めよ]があれば3枚加える C

03:32 (IF_yukiya) 暁の兵士を手札に！ will10→8
 03:32 (IF_yukiya) (といってもボムがくればな…)CF！

03:32 (IF_sigh) 【 15T / CF 】
 03:32 (IF_sigh) 【 IF_sigh 】
 03:32 (IF_sigh)

Life-	15	07	06	04	→	Life-	15	07	02	04
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

 03:32 (IF_sigh) [IF_yukiya] ×
 03:32 (IF_sigh)

Life-	05	04	01	03	→	Life-	02	00	00	00
	.AP	.RP	.CP				.AP	.RP	.CP	

03:32 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
 03:32 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
 03:33 (IF_sigh) 「兵に負けるほど、やわな鍛え方はしていない、ぞ！」
 03:33 (IF_yukiya) 兵士「どりやあ！」
 03:33 (IF_yukiya) 超過分は、聖域に祈る者を忘却に

03:34 (IF_sigh) OK
 03:34 (IF_sigh) では、16T 目。AF。
 03:34 (IF_sigh) ドロー。Will10
 03:34 (IF_sigh) 2d1
 03:34 (NenoHito2525) IF_sigh → 2D1 = [1,1] = 2
 03:34 (IF_sigh) 2d1…
 03:34 (IF_sigh) ミス…
 03:34 (IF_sigh) 1d2
 03:34 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D2 = [1] = 1

03:34 (IF_yukiya) こちらは、ビフレスト エゴを手札に！
 03:35 (IF_yukiya) リアライズ！
 03:36 (IF_yukiya) 輝かしき星の輝きを継ぎ英雄よ。
 03:36 (IF_yukiya) この幕間を、その輝きで導いてくれ！
 03:36 (IF_yukiya) 夜空に輝く星よ！進むべき道を照らしたまえ！
 03:36 (IF_yukiya) インターロード・リアライズ！[星を継ぐ者]

03:36 (IF_yukiya) 勇気[ヒーロー] 星を継ぐ者 AP:01 RP:04 CP:03 伝承 絶叫 AF 終了時、自場の Ex カードを忘却して[星穿つ魔人]へ変身する
 03:36 (IF_yukiya) 絶叫:[降魔符]をリアライズ Co:05 [残響:[降魔符]をリアライズ] R
 03:36 (IF_sigh) 「…これはこれは。眩しい限り」
 03:37 (IF_yukiya) 継ぐ者「これは…全力でいかないとね」
 03:38 (IF_sigh) RF !

03:38 (IF_sigh) 【 16T / RF 開始時 】

03:38 (IF_sigh) ▬ (山:01)(手:05)(忘:09)(録:06) (命:15)(意:10)(狂:00)

03:38 (IF_sigh) |-----|

03:38 (IF_sigh) | (M): 凋落の騎士

03:38 (IF_sigh) | S1:

03:38 (IF_sigh) | S2: 火刑場の旗 CP-2 AP+2

03:38 (IF_sigh) | S3:

03:38 (IF_sigh) |-----|【 - HOST - 】|

03:38 (IF_sigh) | ▬..AP ▬ .RP ▬ .CP ▬ |-----|

03:38 (IF_sigh) | | 07 . 02 . 04 × 01 04 03

03:38 (IF_sigh) | ▬ .AP ▬ RP ▬ CP ▬ |

03:38 (IF_yukiya) |-----| [- GEST -] |

03:38 (IF_yukiya) | (M): 勇氣[ヒーロー] 星を継ぐ者

03:38 (IF_yukiya) | S1:

03:38 (IF_yukiya) | S2: 勇氣[ヒーロー] 語り継いだ伝説 AP+1

03:38 (IF_yukiya) | S3:

03:38 (IF_yukiya) |-----|

03:38 (IF_yukiya) ▬ (山:08)(手:05)(忘:00)(録:06) (命:02)(意:10)(狂:00)

03:38 (IF_sigh) 一枚。伏せます。

03:38 (IF_yukiya) 2枚リバース！

03:39 (IF_sigh) む。…もう一枚！

03:39 (IF_sigh) オープン！

03:39 (IF_yukiya) では、オープン！

03:39 (IF_yukiya) リアライズ！ 霖雨蒼生 封印指定！

03:39 (IF_sigh) [封印指定]…そして、これが最後だ。[ダストボム]！

03:39 (IF_yukiya) 勇氣[ヒーロー] 霖雨蒼生 Co:03 SP:02 [降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する UC

03:39 (IF_yukiya) 勇氣[栄光] 封印指定 Co:04 SP:01 聖域 敵アルマの[AP-3]。

03:39 (IF_yukiya) 聖域: CF 終了まで敵アルマの汎用・カードスキル無効化 R

03:40 (IF_yukiya) さすがに、引いていたか！

03:40 (IF_sigh) ——貴方の意志、見せていただきました。

03:41 (IF_sigh) 貴方のライフを、この爆弾で0にしましょう！

03:41 (IF_yukiya) ——まだ、とどかないか！

03:41 (IF_yukiya) こい！

03:41 (IF_sigh) [ダストボム]…ファイア！

03:41 (IF_yukiya) があああ！ ライフ 2→0

03:42 (IF_sigh) ふふ。……またもう一度合うときにどれだけ強くなっているか。楽しみにしています。

03:43 (IF_sigh) .

03:43 (IF_sigh) |-----|

03:43 (IF_sigh) |-----|

03:43 (IF_sigh) | Win : IF_sigh

03:43 (IF_sigh) | ARC バトルを 終了します

03:43 (IF_sigh) |-----|

03:43 (IF_sigh) |-----|

03:43 (IF_sigh) .

03:43 (IF_sigh) ふー

03:43 (IF_sigh) ありがとうございました。

03:44 (IF_yukiya) お疲れ様でした、ログ少し切れてます Pass:道しるべ

03:44 (IF_sigh) Oh…パスは cola