

23:03 (IF_sunny) 【 1T / RF 開始時 】
 23:03 (IF_sunny) ▮(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)
 23:03 (IF_sunny) ┌──┐
 23:03 (IF_sunny) │ (M): 無名英雄
 23:03 (IF_sunny) │ S1:
 23:03 (IF_sunny) │ S2:
 23:03 (IF_sunny) │ S3:
 23:03 (IF_sunny) └──┘【 - HOST - 】
 23:03 (IF_sunny) ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮. ┌──────────────────┐
 23:03 (IF_sunny) │ 02 . 04 . 03 × 01 05 03
 23:03 (IF_sunny) └──────────────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮
 23:03 (IF_sigh) ┌──┘ [- IF -]
 23:03 (IF_sigh) │ (M): メリーさん
 23:03 (IF_sigh) │ S1:
 23:03 (IF_sigh) │ S2:
 23:03 (IF_sigh) │ S3:
 23:03 (IF_sigh) └──┘
 23:03 (IF_sigh) ▮(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:02)

23:04 (IF_sunny) こちらは何も伏せませんよ
 23:04 (IF_sigh) 「こちらも、ノーリバーズ」
 23:04 (IF_sigh) 「こ、交戦だ…！」
 23:04 (IF_sunny) それでは、CFいきますか……丁重に扱ってあげてね？無名さん
 23:05 (IF_sunny) 「……まあ、できるだけ痛くないようにはするよ」

23:05 (IF_sunny) 【 1T / CF 】
 23:05 (IF_sunny) 【 HOST 】
 23:05 (IF_sunny) ▮Life- ┌──────────┐ . ▮Life- ┌──────────┐
 23:05 (IF_sunny) │ 20 02 04 03 → │ 20 02 . 03 03
 23:05 (IF_sunny) └──────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮ └──────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮
 23:05 (IF_sunny) [GEST] ×
 23:05 (IF_sunny) ▮Life- ┌──────────┐ . ▮Life- ┌──────────┐
 23:05 (IF_sunny) │ 20 01 05 03 → │ 20 01 . 03 03
 23:05 (IF_sunny) └──────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮ └──────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮
 23:05 (IF_sunny) ┌──┘
 23:05 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1

23:05 (IF_sunny) will4→5→6(AF)
 23:05 (IF_sigh) 「うう…ま、まだまだ！」
 23:06 (IF_sunny) 「ああ、まだまだだな……ちょっとは筋肉とかつけたらどうかな？」
 23:06 (IF_sigh) 「うるさいよ！ …次のターンだ！」
 23:06 (IF_sunny) ええ、ドロロー！
 23:06 (IF_sunny) 1d17
 23:06 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D17 = [7] = 7
 23:07 (IF_sigh) 「ドロロー！」 Will6
 23:07 (IF_sigh) 1d17
 23:07 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D17 = [8] = 8
 23:07 (IF_sunny) さあ、RFに移行しましょうか
 23:08 (IF_sigh) 「ああ、RFへ！」

23:08 (IF_sunny) 【 2T / RF 開始時 】
 23:08 (IF_sunny) ▮(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)
 23:08 (IF_sunny) ┌──┐
 23:08 (IF_sunny) │ (M): 無名英雄
 23:08 (IF_sunny) │ S1:
 23:08 (IF_sunny) │ S2:
 23:08 (IF_sunny) │ S3:
 23:08 (IF_sunny) └──┘【 - HOST - 】
 23:08 (IF_sunny) ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮. ┌──────────────────┐
 23:08 (IF_sunny) │ 02 . 03 . 03 × 01 03 03
 23:08 (IF_sunny) └──────────────────┘ .AP ▮.RP ▮.CP ▮
 23:08 (IF_sigh) ┌──┘ [- IF -]
 23:08 (IF_sigh) │ (M): メリーさん
 23:08 (IF_sigh) │ S1:
 23:08 (IF_sigh) │ S2:
 23:08 (IF_sigh) │ S3:
 23:08 (IF_sigh) └──┘
 23:08 (IF_sigh) ▮(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)(夢:02)

23:08 (IF_sigh) 「一枚、リバーズ」
 23:09 (IF_sunny) あらあら……私も一枚で
 23:10 (IF_sigh) 「追加は無い、オープン！」
 23:10 (IF_sunny) ウェポンダイスキの武装化、です
 23:10 (IF_sigh) 「いけ、[ドールズメモリー]！」
 23:10 (IF_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]□C
 23:10 (IF_sunny) ウェポンダイスキー01 [AP+武装化アルマ]
 23:11 (IF_sigh) 「よ、よかった…」
 23:11 (IF_sunny) 現状は+1で、差し引きゼロ、です。悪夢どうぞ
 23:11 (IF_sigh) 「お言葉に甘えて。悪夢、発動！」
 23:11 (IF_sigh) 1d8
 23:11 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D8 = [8] = 8
 23:12 (IF_sigh) (呪われてるのかな…) 「忘却されるのは[くず鉄人形]…」
 23:12 (IF_sigh) 「再度悪夢だ！」
 23:12 (IF_sunny) はい、どうぞ
 23:12 (IF_sigh) 1d7
 23:12 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D7 = [2] = 2
 23:13 (IF_sunny) 今度はどうかしら？
 23:13 (IF_sigh) 「忘却されるのは[鈍らの作り手]、このカードと[くず鉄人形]を再びデッキに」 悪夢 2→4
 23:13 (IF_sigh) 「そして、[無名英雄]を弱体化だ！」

23:13 (IF_sunny) (……やっぱり、彼女を最大限活用するデッキですね)
23:14 (IF_sunny) 「……あの、動き辛いんだけどこれ」
23:14 (IF_sunny) 2/3/3→1/1/3→2/1/3(武装化)
23:14 (IF_sigh) 「こ、これで…。クロスフェイズ！」
23:15 (IF_sunny) うーん……もっと派手に動いた方が良かったかもしれませんね…… will6→5

23:15 (IF_sunny) 【 2T / CF 】
23:15 (IF_sunny) 【 HOST 】
23:15 (IF_sunny) Life- | 20 02 01 03 | → | 17 00 00 00 |
23:15 (IF_sunny) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ |
23:15 (IF_sunny) [GEST] ×
23:15 (IF_sunny) Life- | 20 01 03 03 | → | 20 01 01 03 |
23:15 (IF_sunny) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ |
23:15 (IF_sunny)

23:15 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:15 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:15 (IF_sunny) 無名さんの残響、です will5→6→7→8(AF)
23:15 (IF_sigh) 「う、ぐ… どうだっ！」
23:16 (IF_sunny) 「うん、見事だ……さて、俺の仕事もしなきゃだな」
23:16 (IF_sunny) 1d4
23:16 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D4 = [3] = 3
23:17 (IF_sunny) ……次のドロ一次第、ですかね。3T目
23:17 (IF_sigh) 「よ、よし…ドロー！」 Will5→7
23:17 (IF_sunny) 1d15
23:17 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D15 = [11] = 11
23:17 (IF_sigh) 1d16
23:17 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D16 = [4] = 4
23:18 (IF_sunny) リアライズは……「先駆けの臆病者」さん、お願いします
23:19 (IF_sunny) 「う、初陣ですけど！頑張ります！」
23:19 (IF_sunny) 先駆けの臆病者 02 04 02 残響 残響:Will が 5 以上ならば 5 点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える 01 [RP+2] (NN/B:UC)
23:20 (IF_sigh) 「見覚えのあり過ぎるカードだね…！」
23:20 (IF_sunny) 彼女、このカード好きですね♪
23:20 (IF_sigh) 「負けないよ。RF だ」

23:20 (IF_sunny) 【 3T / RF 開始時 】
23:20 (IF_sunny) (山:14)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:08)(狂:00)
23:20 (IF_sunny) (M): 先駆けの臆病者
23:20 (IF_sunny) S1:
23:20 (IF_sunny) S2:
23:20 (IF_sunny) S3:
23:21 (IF_sunny) 【 - HOST - 】
23:21 (IF_sunny) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | × | 01 01 03 |
23:21 (IF_sunny) | 02 04 02 | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ |
23:21 (IF_sunny) [- IF -]
23:21 (IF_sigh) (M): メリーさん
23:21 (IF_sigh) S1:
23:21 (IF_sigh) S2:
23:21 (IF_sigh) S3:
23:21 (IF_sigh) (山:15)(手:05)(忘:00)(録:01) (命:20)(意:07)(狂:00)(夢:04)

23:22 (IF_sunny) うーん……悩みどころですけど、切ってしましましょう。一枚です
23:22 (IF_sigh) 「絶妙なステータスだな…一枚、リバース」
23:22 (IF_sunny) 対応はありませんよ
23:22 (IF_sigh) 「じゃあ、オープン！」
23:22 (IF_sunny) 「アイルビーバック！」です
23:22 (IF_sunny) アイルビーバック！ Co:02 Sp:01 CP0 として Ex 以外の自[勇氣]アルマを破壊する。RF 終了時、スキル無効化、全ステータス 2 としてリアライズ (NN/B:C)
23:23 (IF_sigh) (もったいないか…？ でも) 「[トイ・マーチ]だ！」
23:23 (IF_sigh) トイ・マーチ/恐怖/R/Cost:2/SP:2/自ドールアルマを【悪夢】として忘却し、
23:23 (IF_sigh) 敵アルマの[RP-忘却アルマの AP]/接続:[トイルーパー]をリアライズ/[ドール]/[接続(1)]□UC
23:23 (IF_sunny) あら、躲せたかしら
23:23 (IF_sigh) 「残響効果を…！ くっ、こちらは不発…」
23:24 (IF_sunny) SP順、こちらからね？先駆け君を破壊します、CPIは0扱い
23:24 (IF_sunny) ごめんなさいね
23:24 (IF_sunny) 「ううん……大丈夫です、僕の役割、わかっていますから」
23:25 (IF_sunny) 二つの効果により will は-7 will8→1
23:25 (IF_sunny) 「覚悟の臆病者」さんをデッキイン
23:26 (IF_sunny) 彼を残してよかったです、引けなければダメなのは残念ですけど
23:25 (IF_sigh) 「恐怖デッキの殺し札…！ うう、交戦だ…」(マーチは不発、忘却です)
23:26 (IF_sunny) 先駆け君を 2/2/2 でカムバック、交戦に参りましょう

23:27 (IF_sunny) 【 2T / CF 】
23:27 (IF_sunny) 【 HOST 】
23:27 (IF_sunny) Life- | 17 02 02 02 | → | 17 02 01 02 |
23:27 (IF_sunny) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ |
23:27 (IF_sunny) [GEST] ×
23:27 (IF_sunny) Life- | 20 01 01 03 | → | 17 00 00 00 |
23:27 (IF_sunny) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ |
23:27 (IF_sunny)

23:27 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:27 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:28 (IF_sigh) くっ… (あちらは強力なカードをデッキにいれ、こちらはデッキが回らず攻撃札もすかさされた…)
 23:28 (IF_sunny) (will……尽きてしまいました、どうしましょう)will1→2→3(AF)
 23:28 (IF_sigh) (ここから、挽回する手段は…) …次の、ターンだ！ Will7→10
 23:28 (IF_sunny) ドロー、です
 23:28 (IF_sigh) ドロー！
 23:28 (IF_sunny) 1d15
 23:28 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D15 = [4] = 4
 23:29 (IF_sigh) 1d15
 23:29 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D15 = [1] = 1
 23:29 (IF_sigh) ここは…これで行こう。リアライズ。
 23:30 (IF_sigh) —— 怠惰なる獣、その力の一端をここに！
 23:30 (IF_sigh) .
 23:30 (IF_sigh) *Realize*
 23:30 (IF_sigh) —— 顕現！
 23:30 (IF_sigh) .
 23:30 (IF_sigh) [バクバクドール]！
 23:30 (IF_sigh) バクバクドール/恐怖/A/Cost:4/AP:2/RP:3/CP:3/覚醒を行った CF 開始時、忘却からこのカードを武装化する/武:[追撃(2)][CF 終了時デッキに戻る]/[ドール]/[悪夢]□/C
 23:30 (IF_sunny) ——あら、あらあら。どうしようね
 23:31 (IF_sigh) 「ふああ…え、わたしの出番ですか？」
 23:31 (IF_sigh) 悪夢発動だ。…頼むよ！
 23:31 (IF_sunny) 「……みたい、ですね。僕、あの子と戦うんですか？」
 23:31 (IF_sigh) 1d6
 23:31 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D6 = [4] = 4
 23:31 (IF_sigh) …！ 忘却されるのは、[プライド・デージー]。
 23:32 (IF_sunny) くすくす……彼女、随分貴方の気を引くじゃない
 23:32 (IF_sigh) (…) そんなんじゃないよ。…RF！

23:33 (IF_sunny) 【 4T / RF 開始時 】
 23:33 (IF_sunny) ⌈(山:14)(手:05)(忘:01)(録:01) (命:17)(意:03)(狂:00)
 23:33 (IF_sunny) |
 23:33 (IF_sunny) | (M): 先駆けの臆病者
 23:33 (IF_sunny) | S1:
 23:33 (IF_sunny) | S2:
 23:33 (IF_sunny) | S3:
 23:33 (IF_sunny) |_____【 - HOST - 】
 23:33 (IF_sunny) ⌈.AP T .RP T.CP T | | | | |
 23:33 (IF_sunny) | 02 . 01 . 02 x 02 03 03
 23:33 (IF_sunny) |_____ .AP T .RP T .CP T
 23:33 (IF_sigh) |_____ [- IF -]
 23:33 (IF_sigh) | (M): バクバクドール
 23:33 (IF_sigh) | S1:
 23:33 (IF_sigh) | S2:
 23:33 (IF_sigh) | S3:
 23:33 (IF_sigh) |_____ |
 23:33 (IF_sigh) ⌋(山:13)(手:04)(忘:02)(録:01) (命:17)(意:10)(狂:00)(夢:05)

23:34 (IF_sunny) ノーリバーズです
 23:34 (IF_sigh) (Willがあふれるけど…) こちらも、ノーリバーズ。
 23:34 (IF_sunny) わかりました。交戦ですね……頑張って、先駆け君

23:35 (IF_sunny) 【 4T / CF 】
 23:35 (IF_sunny) 【 HOST 】
 23:35 (IF_sunny) ⌈Life- T | | | | | . ⌈Life- T | | | | |
 23:35 (IF_sunny) | 17 02 01 02 . → | 15 00 . 00 00
 23:35 (IF_sunny) |_____ .AP T .RP T .CP T |_____ .AP T .RP T .CP T
 23:35 (IF_sunny) [GEST] ×
 23:35 (IF_sunny) ⌈Life- T | | | | | . ⌈Life- T | | | | |
 23:35 (IF_sunny) | 17 02 03 03 . → | 17 02 . 01 03
 23:35 (IF_sunny) |_____ .AP T .RP T .CP T |_____ .AP T .RP T .CP T
 23:35 (IF_sunny) _____
 23:35 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
 23:35 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:35 (IF_sunny) さ、ここからが肝心です will3→4→5→6(AF)
 23:36 (IF_sigh) 「ふわお…仕事をした後は眠くなります」
 23:36 (IF_sigh) さて…4T 目。
 23:36 (IF_sigh) ドロー。
 23:36 (IF_sunny) ……ドロー
 23:36 (IF_sigh) 1d13
 23:36 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D13 = [4] = 4
 23:36 (IF_sunny) 1d14
 23:36 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D14 = [13] = 13
 23:38 (IF_sunny) ここは……「失うもの無き無頼」さん、よろしくね
 23:38 (IF_sunny) 失うもの無き無頼 04 07 07 追撃(2) このアルマがメインサークルに在る限り自サブサークルのカードは破壊されない 04 [RP+3][CP-1] (NN/B:R)
 23:38 (IF_sunny) 「ああ……任せてくれよ」
 23:38 (IF_sigh) 高スタッツ、追撃…！
 23:39 (IF_sunny) でもドールデッキたもの、対応策はたくさんあるでしょう？……RF
 23:39 (IF_sigh) あればいいけどね。RF！

00:11 (IF_sigh)
00:11 (IF_sigh) *Interlude Realize*
00:11 (IF_sigh) — 断章、顕現！
00:11 (IF_sigh)

00:11 (IF_sigh) さあ、旅を始めよう。[Song-HAL/2000]！
00:11 (IF_sigh) Song-HAL/2000/理性/R/Cost:6/SP:3/自忘却からアルマを3枚までデッキに加え、
00:11 (IF_sigh) 自デッキからランダムにリフレを3枚まで記録に送る/[魔導]/[懐古(ドール)][懐古(アルマ)]/UC
00:11 (IF_sunny) (……この目で、見れるなんてね)
00:12 (IF_sunny) — さあ、アナタの唄を聞かせて頂戴な
00:12 (IF_sigh) …もちろんだ！ 懐古により、両方ともコスト0。
00:12 (IF_sigh) [マネキンラヴァーズ]により、そちらのWillは全て狂気と化す！
00:13 (IF_sigh) マネキンラヴァーズ/悦楽/R/Cost:3/SP:2/悪夢の数だけ相手のWillは狂気に変化する/[ドール/邪教]/[懐古(邪教)][懐古(ドール)]C
00:13 (IF_sunny) ……普通に困ったわね、どうしましょうか
00:13 (IF_sigh) そして、[Song-HAL/2000]の効果。
00:14 (IF_sigh) 忘却より[気高き料理人]をデッキに戻し、デッキからリフレを…2…いや、3枚！ 記録へ！
00:15 (IF_sigh) 5d6
00:15 (NenoHito2525) IF_sigh -> 5D6 = [2,2,5,2,6] = 17
00:15 (IF_sigh) 記録に送られるのは、[人形劇の再開]、[簡易結界符]、[イベント・ホライズン]！
00:16 (IF_sunny) ……これはこれは
00:16 (IF_sigh) …そして、RF終了時！ デッキに戻った[気高き料理人]の効果が発動するッ！
00:17 (IF_sigh) 気高き料理人/勇氣/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
00:17 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
00:17 (IF_sunny) ……さあ、その黄金を見せて頂戴？
00:17 (IF_sigh) さあ、アナザーリアライズ！
00:17 (IF_sigh) 遥か遠き黄金の日々、育ちゆく力！
00:17 (IF_sigh) この幕間にて、君の場所こそが集い家！

00:18 (IF_sigh)
00:18 (IF_sigh) *Interlude Realize*
00:18 (IF_sigh) — 断章、顕現！
00:18 (IF_sigh)

00:18 (IF_sigh) 剛毅なる守護獣よ、来たれ！ …[気高き料理人]！
00:19 (IF_sigh) 「うん！ 魔物みたいなお客さん、ご注文をどうぞ！」 4/5/5
00:19 (IF_sunny) 「やあ、良いオーダーはないかな？」
00:19 (IF_sigh) 「もちろんさ！ まずはこの残飯をどうぞ 奉仕 Will5→6
00:20 (IF_sunny) 「ああ、それはありがたいね……流石に無一文だと何もできやしない」 4/5/8
00:20 (IF_sigh) 黄金…か。クロスフェイズ！
00:21 (IF_sunny) (……ああ、プレイングミスってますね、これ……反省点一個)はい、参りましょう

00:21 (IF_sunny) 【 7T / CF 】
00:21 (IF_sunny) 【 HOST 】
00:21 (IF_sunny) Life- | 15 04 05 07 | → Life- | 15 04 01 07 |
00:21 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP | |
00:21 (IF_sunny) [GEST] ×
00:21 (IF_sunny) Life- | 12 04 05 05 | → Life- | 12 04 01 05 |
00:21 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP | |
00:21 (IF_sunny) ※交戦により互いのWill+1

00:22 (IF_sunny) will0(4)→2(4)
00:23 (IF_sigh) このターンで倒し切りたかったけど。…次のターン！ Will6→8
00:23 (IF_sunny) ……ドロー
00:23 (IF_sunny) 1d11
00:23 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D11 = [7] = 7
00:23 (IF_sigh) ここまで圧縮したんだ…頼むよ。ドロー！
00:24 (IF_sigh) 1d5
00:24 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D5 = [3] = 3
00:24 (IF_sunny) (少し遊りますが手札超過で「アトラクナクア」忘却)
00:25 (IF_sigh) (OK)

00:25 (IF_sunny) 【 8T / RF 開始時 】
00:25 (IF_sunny) (山:10)(手:06)(忘:03)(録:02)(命:15)(意:02)(狂:04)
00:25 (IF_sunny) | (M): 失うもの無き無頼
00:25 (IF_sunny) | S1:
00:25 (IF_sunny) | S2:
00:25 (IF_sunny) | S3:
00:25 (IF_sunny) 【 - HOST - 】
00:25 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP | |
00:25 (IF_sunny) | 04 | 01 | 08 | × | 04 | 01 | 05 | |
00:25 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP | |
00:26 (IF_sigh) 【 - IF - 】
00:26 (IF_sigh) | (M): 気高き料理人
00:26 (IF_sigh) | S1:
00:26 (IF_sigh) | S2:
00:26 (IF_sigh) | S3:
00:26 (IF_sigh) | (山:04)(手:05)(忘:04)(録:07)(命:12)(意:08)(狂:00)(夢:06)

00:26 (IF_sunny) 2枚、です
00:27 (IF_sigh) こちらは、一枚。
00:27 (IF_sunny) 対応はありません
00:28 (IF_sigh) オープン。[屍兵]、武装化！
00:28 (IF_sunny) 「ヒーロー見参」、「アトラクターウィル」！
00:28 (IF_sigh) 屍兵/理性/A/Cost:3/AP:3/RP:1/CP:3/自身がコスト2以下のリフレを発動する度、[RP+1]/武:[AP+2]/[魔導]/[貯蔵(1)]□/C
00:28 (IF_sunny) ヒーロー見参 Co:04 Sp:01 場のアルマを武装化し、デッキからランダムにヒーローアルマをリアライズする (H/B:C)
00:28 (IF_sunny) アトラクターウィル Co:02 Sp:02 リアライズした次のAF開始時、Will+4 (NN/N:C)

00:29 (IF_sigh) 逃げられた、けど…！
 00:29 (IF_sunny) ——全部、使います will→0 ライフ15→11
 00:29 (IF_sigh) …さあ、何を出す！？
 00:29 (IF_sunny) デッキに『存在』するヒーローアルマは……
 00:29 (IF_sunny) 1d1
 00:29 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D1 = [1] = 1
 00:29 (IF_sunny) —— 1 体。
 00:29 (IF_sigh) …これはッ！
 00:30 (IF_sunny) **陽色の国護る乙女よ、この幕間の場に立ち、鎧纏いて剣を振るえ。**
 00:30 (IF_sunny) **気高き貴女よ、その意志を示せ！**
 00:30 (IF_sunny) **インターロード・リアライズ、『不屈の魔導騎士』！**
 00:30 (IF_sunny) 不屈の魔導騎士 03 09 10 伝承 衝撃(1) 武装がある時、ダメージを受ける度[CP-1]。RP が 0 になる以外で破壊される場合、破壊されず 4 点ダメージを受け、CF 終了時までプレイヤーに障壁(2)付与 08 [RP0 以外で破壊されない] (H/B:R)
 00:31 (IF_sunny) 「……残飯、いただけますか？」
 00:31 (IF_sigh) 「…いいさ。一杯といわず、たくさん食べてよね！」
 00:32 (IF_sunny) 「えへへ……相変わらず、優しいですね」 武装化により 3/12/9
 00:33 (IF_sigh) 衝撃…さらに、伝承化タフガイも… だけどっ！
 00:33 (IF_sigh) クロスフェイズ！ 6/1/5
 00:34 (IF_sunny) 「はい……全力で行きますよ？」
 00:34 (IF_sigh) 「…僕だって、背負う者がある！ 行くよ！」

00:34 (IF_sunny) 【 8T / CF 】 -----
 00:34 (IF_sunny) 【 HOST 】
 00:34 (IF_sunny)

Life-			
11	03	12	09
↓			
AP	RP	CP	

 →

Life-			
11	03	06	09
↓			
AP	RP	CP	

 00:34 (IF_sunny) [GEST] ×
 00:34 (IF_sunny)

Life-			
12	06	01	05
↓			
AP	RP	CP	

 ×

Life-			
06	00	00	00
↓			
AP	RP	CP	

 00:34 (IF_sunny) -----
 00:34 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
 00:34 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:35 (IF_sunny) will0→1→5(AW)→6(AF)
 00:35 (IF_sigh) さあ…次の、ターンだッ！ Will8→2→5
 00:35 (IF_sunny) 「……いいお点前でした」 ドロー！
 00:36 (IF_sigh) ドロー！
 00:36 (IF_sigh) 1d4
 00:36 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D4 = [4] = 4
 00:36 (IF_sunny) 1d9
 00:36 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D9 = [2] = 2
 00:37 (IF_sunny) ……どなたを、語らせてくれますか？
 00:38 (IF_sigh) …リアライズ。
 00:38 (IF_sigh) 待たせたね。屑鉄の山より出でし、空っぽ人形。—— 応えろ！ 願い満たした姿をここに！
 00:38 (IF_sigh) .
 00:38 (IF_sigh) *Realize*
 00:38 (IF_sigh) —— 顕現！
 00:38 (IF_sigh) .
 00:38 (IF_sigh) [くず鉄人形]…！
 00:39 (IF_sigh) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、
 00:39 (IF_sigh) 忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢]□C
 00:39 (IF_sunny) 「……私の、次のお相手ですね」
 00:39 (IF_sigh) 「おうおう、さっきは二回も出しゃばってゴメンな！」
 00:39 (IF_sunny) いえ？とても可愛かったわ？
 00:39 (IF_sigh) 全くだよ。悪夢発動！
 00:39 (IF_sigh) 1d2
 00:39 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D2 = [2] = 2
 00:40 (IF_sigh) 忘却されるのは—— [嫉妬深いティディベア]！
 00:40 (IF_sigh) 嫉妬深いティディベア/恐怖/A/Cost:3/AP:3/RP:5/CP:5
 00:40 (IF_sigh) /悪夢で忘却された時、代わりに【追撃(2)】を得、自アルマを忘却してリアライズ/武:[AP+2]/[ドール]/[悪夢]□UC
 00:40 (IF_sigh) スキルにより…アナザーリアライズ！
 00:40 (IF_sigh) 黒き霞の脈拍動、血を羨む泥人形！ 命あるものにその爪を突き立てろッ！
 00:41 (IF_sigh) .
 00:41 (IF_sigh) *Realize*
 00:41 (IF_sigh) —— 顕現！
 00:41 (IF_sigh) .
 00:41 (IF_sigh) [嫉妬深いティディベア]！
 00:42 (IF_sigh) 「…楽しい、よね。この遊びは…！」
 00:42 (IF_sigh) 悪夢発動、デッキのアルマは[電子の姫君]のみ。これを忘却！
 00:42 (IF_sunny) 「……遊びで携わっているつもりはありませんが。でも……はい、楽しいです！」
 00:43 (IF_sigh) そして、[くず鉄人形]がスキルで忘却されたことにより、スキルが誘発！
 00:44 (IF_sigh) 悪夢カウントは増えないけど…デッキに、[くず鉄人形]と[電子の姫君]を戻すよ。
 00:44 (IF_sunny) ……その、2 枚なんですね
 00:44 (IF_sigh) そうさ。…リバースフェイズだ。悪夢:8

00:44 (IF_sunny) 【 9T / RF 開始時 】
 00:44 (IF_sunny)

(山:08)	(手:05)	(忘:03)	(録:04)	(命:11)	(意:06)	(狂:00)
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

 00:44 (IF_sunny) | (M): 不屈の魔導騎士
 00:44 (IF_sunny) | S1:
 00:45 (IF_sunny) | S2:
 00:45 (IF_sunny) | S3:
 00:45 (IF_sunny) -----【 - HOST - 】-----
 00:45 (IF_sunny)

Life-						
03	06	08	×	03	05	05
↓						
AP	RP	CP				

00:45 (IF_sigh) [- IF -]
00:45 (IF_sigh) (M):嫉妬深いティディベア 追撃 2
00:45 (IF_sigh) S1:
00:45 (IF_sigh) S2:
00:45 (IF_sigh) S3:
00:45 (IF_sigh) (山:03)(手:04)(忘:06)(録:07) (命:06)(意:05)(狂:00)(夢:08)

00:46 (IF_sigh) もう、迷わない！ 一枚、リバーズ！
00:49 (IF_sunny) ……2枚です
00:49 (IF_sigh) 追加は無い、オープン！
00:50 (IF_sigh) [人形劇の再開]…！
00:50 (IF_sigh) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3/接続:[悪夢]
00:50 (IF_sigh) /自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール1枚)]C
00:50 (IF_sunny) 伝承化した「タフガイ」と「語りついで伝説」です
00:50 (IF_sunny) 語り継いだ伝説 02 武装アルマは破壊されず、武装が適用されているアルマに[AP+1]付与 (H/B:C)
00:51 (IF_sigh) サークルを埋めてきたか。…[人形劇の再開]の効果！
00:51 (IF_sunny) ……ええ、きっと——そんな気がしていたの
00:51 (IF_sigh) 接続は使用しない。[嫉妬深いティディベア]を忘却。
00:52 (IF_sigh) —— さあ、来て！

00:52 (IF_sigh) .
00:52 (IF_sigh) ◻ 推奨 BGM : I.F.
00:52 (IF_sigh) ◇ <https://listenonrepeat.com/?v=UkYSjSbNzs8>

00:52 (IF_sigh) ……それは、かつて失った物語。 —— 求め、僕が願った、物語ッ！
00:53 (IF_sigh) 繋ぎ！ 紡ぎ！ 遥かなる世界より今、この奇跡を未来へ語ろう！
00:53 (IF_sigh) —— かつての物語を結び、ここに拡げるッ！

00:53 (IF_sigh) |
00:53 (IF_sigh) | *Interlude Incipit* |
00:53 (IF_sigh) | 断章、越境！ |
00:53 (IF_sigh) | *Legend Realize* |
00:53 (IF_sigh) | —— 伝説、顕現！ |
00:53 (IF_sigh) |

00:53 (IF_sigh) .
00:54 (IF_sigh) これから、未来を築いてゆく。……[プライド・デイジー]！
00:55 (IF_sunny) ——うふふ、眩しいわ……本当に
00:55 (IF_sigh) 「……恥ずかしい口上だね～、ホント」
00:55 (IF_sigh) 3/3/3 悪夢 悪夢
00:55 (IF_sunny) いいじゃないの、あなたが好かれてる証拠だわ？
00:56 (IF_sunny) ——さあ、下ごしらえは済んでいるのでしょうか、どうか、あなたの銀の意志を
00:56 (IF_sigh) ふん。 [プライド・デイジー]は、悪夢を二回発動する！
00:56 (IF_sigh) まずは、一回目！
00:56 (IF_sigh) 1d2
00:56 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D2 = [1] = 1
00:56 (IF_sigh) 忘却されるのは、[電子の姫君]！ —— この瞬間、[プライド・デイジー]の効果が発動する！
00:57 (IF_sigh) プライド・デイジー/恐怖/A/Cost:6/AP:3/RP:3/CP:3/[悪夢]発動時/[魔導]自記録からリフレを1枚自場にExとしてリアライズ
/[ドール]自ステータス全+1/武:[残響:この武装を手札に戻し互いにビフレスト]/[ドール]/[悪夢][悪夢]/L
00:57 (IF_sunny) ええ、再度物語るのはなあに？
00:57 (IF_sigh) 記録から、[ドールズメモリー]をEx化しリアライズする！
00:58 (IF_sigh) そして、二回目の悪夢！
00:58 (IF_sigh) 1d1
00:58 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D1 = [1] = 1
00:59 (IF_sigh) 忘却されるのは[くず鉄人形]、スキルにより再び[くず鉄人形]と[電子の姫君]をデッキへ！
00:59 (IF_sigh) 「まだまだ行くよ～」4/4/4
00:59 (IF_sunny) 「……何か目の前で弄りだしたんだが」
00:59 (IF_sigh) [ドールズメモリー]の効果発動！ まずは悪夢だ！
00:59 (IF_sigh) 1d2
00:59 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D2 = [2] = 2
01:00 (IF_sigh) 忘却されるのは[くず鉄人形]、再度悪夢！ [電子の姫君]を忘却して、再び両者をデッキイン！ 5/5/5
01:01 (IF_sigh) そちらを弱体化、そして、記録から…
01:02 (IF_sunny) ……ああ、これは
01:02 (IF_sigh) (計算中…)
01:05 (IF_sigh) (失礼しました) 二枚目の[人形劇の再開]をリアライズ！
01:05 (IF_sunny) ……了解、です
01:06 (IF_sigh) 「ええ～もう終わりい～？」
01:06 (IF_sunny) ……またね
01:06 (IF_sigh) 接続は使用しない。さあ…リアライズ！
01:06 (IF_sigh) 繰り返す罪の証、彷徨える魂を閉じ込めし人形。さあ今こそ、その軀を砕く時だ！

01:07 (IF_sigh) *Realize*
01:07 (IF_sigh) —— 顕現！

01:07 (IF_sigh) 来いッ！ [人形英雄グランギニョル]！
01:07 (IF_sigh) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。
01:07 (IF_sigh) 忘却アルマが5枚以上であれば[追撃(2)]付与/武現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]/UC
01:08 (IF_sunny) ……お見事。
01:08 (IF_sigh) 「ユーザーの使用申請を確認。…あなたに勝利を」
01:08 (IF_sigh) まずは、悪夢発動！
01:08 (IF_sigh) 1d2
01:09 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D2 = [2] = 2
01:09 (IF_sigh) [くず鉄人形]を忘却、スキルで[電子の姫君]を忘却し、デッキに[くず鉄人形]と[トイ・マーチ]を戻す！
01:10 (IF_sigh) そして、グランギニョルのAPは…8！
01:10 (IF_sunny) ……承知しました、こちらは
01:11 (IF_sunny) タフガイさんの武装化、語り継いだ伝説によりAP+1とRP+5
01:12 (IF_sunny) ——3/9/8、です
01:12 (IF_sigh) 交戦だ…！

01:12 (IF_sigh) 「ファイナルモード、申請。アクセルフィスト…トウルース！」 8/5/7 追撃 2

01:13 (IF_sunny) 「——行きます」

01:13 (IF_sunny) 【 8T / CF 】

01:13 (IF_sunny) 【 HOST 】

01:13 (IF_sunny) Life- | 11 03 09 08 . → | 11 03 . 02 07

01:13 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

01:13 (IF_sunny) [GEST] ×

01:13 (IF_sunny) Life- | 06 07 05 07 . → | 05 07 . 02 07

01:13 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

01:13 (IF_sunny)

01:13 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1

01:14 (IF_sigh) まだ、足りないか…！

01:14 (IF_sunny) will6→4→5→6 (AF)

01:14 (IF_sigh) CF 開始時、[バクバクドール]を武装化。…意味はないけどね

01:14 (IF_sunny) 「ッハア……！ 凄い、ですね」

01:15 (IF_sigh) [バクバクドール]はデッキに戻る…次の、ターンだ。

01:15 (IF_sunny) (でもトイ・マーチするんでしょう?) ……ドロー、です

01:16 (IF_sunny) 1d8

01:16 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D8 = [2] = 2

01:16 (IF_sigh) ドロー。

01:16 (IF_sigh) 1d4

01:16 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D4 = [3] = 3

01:16 (IF_sigh) RF…！

01:17 (IF_sunny) 【 10T / RF 開始時 】

01:17 (IF_sunny) (山:07)(手:04)(忘:03)(録:04) (命:11)(意:06)(狂:00)

01:17 (IF_sunny) | (M): 不屈の魔導騎士

01:17 (IF_sunny) | S1: 語り継いだ伝説

01:17 (IF_sunny) | S2: 失うもの無き無頼

01:17 (IF_sunny) | S3: タフガイ

01:17 (IF_sunny) | [- HOST -]

01:17 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

01:17 (IF_sunny) | 03 . 02 . 08 × 07 02 07

01:17 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP |

01:17 (IF_sigh) | [- IF -]

01:17 (IF_sigh) | (M): 人形英雄グランギニョル

01:17 (IF_sigh) | S1:

01:17 (IF_sigh) | S2:

01:17 (IF_sigh) | S3:

01:17 (IF_sigh) | (山:03)(手:04)(忘:06)(録:05) (命:05)(意:04)(狂:00)(夢:いっぱい)

01:18 (IF_sigh) 一枚、リバース。

01:18 (IF_sunny) ……どうぞ

01:18 (IF_sigh) バレバレみただけだね。[トイ・マーチ]！

01:18 (IF_sigh) トイ・マーチ/恐怖/R/Cost:2/SP:2/自ドールアルマを【悪夢】として忘却し、

01:18 (IF_sigh) 敵アルマの[RP-忘却アルマの AP]/接続:[トイトルーパー]をリアライズ/[ドール]/[接続(1)]UC

01:18 (IF_sigh) Will4→0

01:19 (IF_sunny) ……ごめんなさいね、もっと大切にしたいんだけど

01:19 (IF_sunny) 「……大丈夫です。また会いましょうね、グランギニョルさん」

01:19 (IF_sigh) 「単純なものです。…ええ、またいつか、どこかで」

01:20 (IF_sunny) ライフ 11→4

01:20 (IF_sigh) お願い、人形英雄…！

01:20 (IF_sigh) 接続で手札の[小さき協力者]を忘却。

01:20 (IF_sunny) 「……私にも、残せるものはあります」 —— 伝承発動

01:21 (IF_sunny) ……タイフガイを手札へ

01:21 (IF_sigh) [トイトルーパー]をリアライズ！

01:21 (IF_sigh) トイトルーパー/恐怖/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/このアルマは悪夢で忘却された時、自アルマに[RP+1]付与/武:[AP+1][RP+1]/[ドール]/EX

01:22 (IF_sunny) さあ、CFですね？(マツは省略でも?)

01:23 (IF_sigh) さあ、ダイレクトアタック！

01:23 (IF_sigh) (OK)

01:23 (IF_sunny) ライフ 4→2 will6→7→8→9 (AF)

01:24 (IF_sunny) さて、次のターンです

01:24 (IF_sigh) ああ、ドロー。 Will0→1

01:24 (IF_sigh) 1d3

01:24 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D3 = [1] = 1

01:24 (IF_sunny) 1d7

01:24 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D7 = [5] = 5

01:25 (IF_sunny) ……さあ、おいで

01:25 (IF_sunny) **「覚悟の臆病者」ツッ！**

01:25 (IF_sunny) 覚悟の臆病者 06 07 05 障壁(2) 伝承 敵のアルマが【恐怖】ならば[AP+3] EX [AP+3] (H/B:Ex)

01:26 (IF_sunny) 「……ああ、僕を、ここに立たせてくれてありがとう」

01:26 (IF_sigh) ……来ていたか。

01:26 (IF_sunny) そりゃもうとっくに……RF。

