

23:22 (IF\_URON\_) デッキ名[育て過ぎた色彩 りにゆーある！]  
23:22 (IF\_URON\_) 0bKkd3V70bKI0bGV0bGe0bGI0bOh0b  
23:22 (IF\_URON\_) CnPzjXsqIEA9G0o9qStdu1odWNudG1  
23:22 (IF\_URON\_) otSrgz8+0bKkAgDXsqPdsJjXsaPXsZ  
23:22 (IF\_URON\_) jXsaPXsY7XsJ05ONG0ogIH0bK11J+A  
23:22 (IF\_URON\_) 1LqS0bOa25GI2rCG16GVPzjXsqIEBt  
23:22 (IF\_URON\_) G0o9q2gNG11Nu1vNG1vNG1rdeQldW3  
23:22 (IF\_URON\_) vT8+0bKkAgfXsqPXsbTXsJHXsY7Xsb  
23:22 (IF\_URON\_) PXsYHXsILXsIfXsa/XsY7XsI3XsY45  
23:22 (IF\_URON\_) ONG0ogIC0bKI0bG90bGI0bGf0bCO0b  
23:22 (IF\_URON\_) GV0bGW0bGe0bGIPzjXsqIEBdG0o9G2  
23:22 (IF\_URON\_) mNG3jtG3otG3jtG2gtG3n9G2ID8+0b  
23:22 (IF\_URON\_) KkAgrXsqPTkobTkqfXs5zSuYE5ONG0  
23:22 (IF\_URON\_) ogIN0bKl2q2G0bOa15Wf16KvPzjXsq  
23:22 (IF\_URON\_) IFAtG0o9G2kNG3mdG2g9G3rdG3sdG2  
23:22 (IF\_URON\_) ndG3rtG3kj8+0bKkAwPXsqPXsILXsZ  
23:22 (IF\_URON\_) /XsJTXsaPXsYHXsaXXsJDXsbHXsaU5  
23:22 (IF\_URON\_) ONG0ogMG0bK11IeD14CM1YWu0bOa1Y  
23:22 (IF\_URON\_) aw1K+rPzjXsqIFAdG0o9q2gNG11Nu1  
23:22 (IF\_URON\_) vNG1vNG1rdG3ndG3gdG2gT8+0bKkAw  
23:22 (IF\_URON\_) bXsqPXsILXsZ/XsJTXsafXsZ7XsJA5  
23:22 (IF\_URON\_) ONG0ogMB0bKI0bO70bOu27uw1oiO14  
23:22 (IF\_URON\_) +WPzjXsqIFBNG0o9WtjNqGvtG1nNeR  
23:22 (IF\_URON\_) u9aPp9q0tz8+0bKkAwXXsqPdsJjXsa  
23:22 (IF\_URON\_) PXsZjXsaPXsY7XsJ05ONG0ogMM0bK1  
23:22 (IF\_URON\_) 2rCG0bOS0bOt0bO60bOr1LOk1LKiPz  
23:22 (IF\_URON\_) jXsqIFC9G0o9G3u9G3jtG3mdG2iNG3  
23:22 (IF\_URON\_) k9G3kNG3mNG3jj8+0bKkAALXsqPRvL  
23:22 (IF\_URON\_) bTs4/Xs5zcuI/RoovXs785ONG0ogAF

23:22 (IF\_URON\_) 0bKl2rCG0bOS27O60bO60bOrdHE=

23:22 (IF\_URON\_) ここまで！

23:23 (IF\_Fai) デッキ名：天秤の星羅、黄金の祈りの元因果交わる

23:23 (IF\_Fai) 34yg2Ze207Gh1beK07Gn1bu32LC1PT

23:23 (IF\_Fai) rfjKHVIJLViYvTsZ7VnrjYnYfYsLXT

23:23 (IF\_Fai) s4vXqY3Vtb49Ot+Motaor9OyotWOp9

23:23 (IF\_Fai) Oxr9mcjNSKij0634yj1qiv07Ki14ap

23:23 (IF\_Fai) 07Gg2LC1PTrfjKTTsb/TsarZubTUio

23:23 (IF\_Fai) rVjZI9Ot+MpdW/INWMv9Oxntadlti6

23:23 (IF\_Fai) iNiwT0634ym16mO2IK807Ge1ZW51I

23:23 (IF\_Fai) ul2LC1PTrfjKfWgKfZm6jTsb3WpqnX

23:24 (IF\_Fai) oLbUioo9Ot+MqNimm9mSmNOxnteJgN

23:24 (IF\_Fai) Oyuta5uz0634yp1pWF1qiv07Ge1Z64

23:24 (IF\_Fai) 07K61IqKPTrfjKHfjKDZrKbZq5jYoo

23:24 (IF\_Fai) zXpK89Ot+Mod+ModWIm9WMr9OxntW4

23:24 (IF\_Fai) sz0634yh34yi1Y6R1qen07Ge1Ii707

23:24 (IF\_Fai) GbPTrfjKHfjKPTs7nTs4zTs5vTsorT

23:24 (IF\_Fai) s5HTs5LTs5rTs4w9Ot+Mod+MpNOzud

23:24 (IF\_Fai) OzjNOzm9OyitOzkdOzktOzmtOzjD06

23:24 (IF\_Fai) 34yh34yl07KA07OZ07OD07O507Kf07

23:24 (IF\_Fai) Od07KJPTrfjKHfjKbTsoDTs5nTs4PT

23:24 (IF\_Fai) s7nTsp/Ts53Tsok9Ot+Mod+Mp9Ozmd

23:24 (IF\_Fai) OyidOzuNOzi9OzmtOzg9Oynz0634yh

23:24 (IF\_Fai) 34yo2Ja32bGj14m707Gg1q+BPTrfjK

23:24 (IF\_Fai) HfjKnVk4DXtJHTsb3Ts5nTsonTs7jT

23:24 (IF\_Fai) sprTs4zTs7DTs4w9Ot+Mot+MoNOyg9

23:24 (IF\_Fai) OyktOyktOyn9Oyi9OyiT0634yi34yh

23:24 (IF\_Fai) 1auQ14ix07Ge1Zeb1aCr

23:24 (IF\_Fai) ここまで



23:31 (IF\_URON\_) 5d21

23:31 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 5D21 = [7,2,3,9,6] = 27

23:32 (IF\_URON\_) 3 と 7 を交換するです

23:32 (IF\_URON\_) 3d20

23:32 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 3D20 = [2,19,11] = 32

23:32 (IF\_Fai) 交換はしません

23:32 (IF\_Fai) ドロオ！ will4

23:32 (IF\_URON\_) では 1T 目 AF です

23:32 (IF\_URON\_) ドローです！

23:33 (IF\_URON\_) 1d18

23:33 (IF\_Fai) 1d18

23:33 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D18 = [17] = 17

23:33 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D18 = [14] = 14

23:33 (IF\_URON\_) ではエクステンション時！メリーさんの悪夢を発動です

23:33 (IF\_URON\_) 「さあ、百貌の動物園、開演のあいさつよ！」

23:34 (IF\_URON\_) 1d9

23:34 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D9 = [9] = 9

23:34 (IF\_Fai) 「お、楽しみだな！」

23:34 (IF\_Fai) (ドール・・・あまり戦ったことはないけどどんな動きをするんだろう！)

23:34 (IF\_URON\_) そうですねそうですね！[育て過ぎた FC]を忘却です！

23:35 (IF\_URON\_) 普通のドールと思ったら大間違いなのです！

23:35 (IF\_Fai) (育てすぎたシリーズ・・・わんこ・・・望郷・・・)

23:35 (IF\_Fai) り、RF！

23:36 (IF\_Fai) 【 1T / RF 開始時 】

23:36 (IF\_Fai) ㊦ (山：17)(手：04) (忘：00)(録：00) (命：20)(意：04)(狂：00)

23:36 (IF\_Fai) |-----|

23:36 (IF\_Fai) | (M)： 駆け出し勇者

23:36 (IF\_Fai) | S1：

23:36 (IF\_Fai) | S2：

23:36 (IF\_Fai) | S3 :

23:36 (IF\_Fai) | \_\_\_\_\_ 【 - HOST - 】 ↓

23:36 (IF\_Fai) | ⌈..AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_

23:36 (IF\_Fai) | | 03 | .04 | . 03 | × 01 | 05 | 03

23:36 (IF\_Fai) | \_\_\_\_\_ ↓ .AP | . RP | . CP ↓

23:36 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_ [- GEST - ] ⌋

23:36 (IF\_URON\_) | (M) : メリーさん

23:36 (IF\_URON\_) | S1 :

23:36 (IF\_URON\_) | S2 :

23:36 (IF\_URON\_) | S3 :

23:36 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_

23:36 (IF\_URON\_) | ⌋ (山 : 16)(手 : 04)(忘 : 01)(録 : 00) (命 : 20)(意 : 04) (悪 : 01)

23:36 (IF\_Fai) ノオリバース!

23:36 (IF\_URON\_) 1 枚リバースです

23:36 (IF\_Fai) 追加はありません!

23:36 (IF\_URON\_) [ドールズメモリー]!

23:36 (IF\_URON\_) ドールズメモリー/恐怖/R/cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]C

23:37 (IF\_Fai) (さっそくきた!)

23:37 (IF\_URON\_) 悪夢です!

23:37 (IF\_URON\_) 1d8

23:37 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D8 = [5] = 5

23:37 (IF\_URON\_) [グロウフレア]を忘却です!

23:37 (IF\_Fai) (あれは藻屑ちゃんと同じ・・・)

23:37 (IF\_Fai) C F です!

23:38 (IF\_Fai) 【 1 T / C F 】 \_\_\_\_\_

23:38 (IF\_Fai) 【 HOST 】

23:38 (IF\_Fai) | ⌈Life - | \_\_\_\_\_ . ⌈Life - | \_\_\_\_\_

23:38 (IF\_Fai) | | 20 | 02 | 02 | 03 | .→ | 20 | 02 | .01 | 03

23:38 (IF\_Fai) | \_\_\_\_\_ ↓ .AP | . RP | . CP ↓ .. .. ↓ .AP | . RP | . CP ↓

23:38 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

23:38 (IF\_Fai) 「Life - | | | | | . 「Life - | | | | |

23:38 (IF\_Fai) | 20 01 05 03 .→ | 20 01 .03 03

23:38 (IF\_Fai) | .AP | .RP | .CP | .. .. | .AP | .RP | CP |

23:38 (IF\_Fai) -----

23:38 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

23:38 (IF\_Fai) 「くっ力が入らない」

23:39 (IF\_URON\_) 「動物園に力なんているとでも？ここは平和な世界よ！！」

23:39 (IF\_Fai) 「あの呪いは絶対動物園にいらないだろ！」

23:40 (IF\_URON\_) 「動物園よ（確信）」

23:40 (IF\_Fai) A F、ドロオ！ will6

23:40 (IF\_Fai) 1d17

23:40 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D17 = [7] = 7

23:40 (IF\_URON\_) ドローです！

23:41 (IF\_URON\_) 1d15

23:41 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D15 = [15] = 15

23:41 (IF\_Fai) R F !

23:41 (IF\_Fai) 【 2 T / R F 開始時 】

23:41 (IF\_Fai) 「 (山 : 17) (手 : 04) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 06) (狂 : 00)

23:41 (IF\_Fai) |-----|

23:41 (IF\_Fai) | (M) : 駆け出し勇者

23:41 (IF\_Fai) | S1 :

23:41 (IF\_Fai) | S2 :

23:41 (IF\_Fai) | S3 :

23:41 (IF\_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

23:42 (IF\_Fai) 「..AP | .RP | .CP | | | | | |

23:42 (IF\_Fai) | 02 .01 . 03 × 01 03 03

23:42 (IF\_Fai) | .AP | RP | CP |

23:42 (IF\_URON\_) |-----| 【 - GEST - 】 ↑

23:42 (IF\_URON\_) | (M) : メリーさん

23:42 (IF\_URON\_) | S1 :

23:42 (IF\_URON\_) | S2 :

23:42 (IF\_URON\_) | S3 :

23:42 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_|

23:42 (IF\_URON\_) | (山 : 14)(手 : 04)(忘 : 02)(録 : 01) (命 : 20)(意 : 05) (悪 : 02)

23:42 (IF\_URON\_) ノーリパース

23:42 (IF\_Fai) ノーリパースです (先に倒されちゃった・・・)

23:42 (IF\_Fai) C F !

23:43 (IF\_Fai) 【 2T / C F 】 -----

23:43 (IF\_Fai) 【 HOST 】

23:43 (IF\_Fai) | Life - |-----| . Life - |-----|

23:43 (IF\_Fai) | 20 02 01 03 .→ | 17 02 .00 03

23:43 (IF\_Fai) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| .. .. |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

23:43 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

23:43 (IF\_Fai) | Life - |-----| . Life - |-----|

23:43 (IF\_Fai) | 20 01 03 03 .→ | 20 01 .01 03

23:43 (IF\_Fai) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| .. .. |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

23:43 (IF\_Fai) -----

23:43 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

23:43 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:43 (IF\_Fai) 「やっぱ呪いって動物園じゃないって・・・」

23:44 (IF\_URON\_) 「私が動物園といえば動物園なのよ (威圧)」

23:44 (IF\_Fai) ゆ、勇者ちゃーん！

23:44 (IF\_URON\_) 動物園です。

23:44 (IF\_Fai) か、駆け出し勇者の残響発動 will を + 2 します

23:45 (IF\_Fai) A F ドロオ！ will10

23:45 (IF\_Fai) 1d16

23:45 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D16 = [14] = 14

23:46 (IF\_URON\_) ドローです。

23:46 (IF\_URON\_) 1d14

23:46 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D14 = [14] = 14

23:46 (IF\_Fai) リアライズ！[薫風の繰り手]！

23:46 (IF\_Fai) 薫風の繰り手 2/3/3 奉仕悪夢 AF 開始時、奉仕を0にして忘却にあるこのカードと敵忘却アルマ1枚をデッキに戻す。自忘却のアルマを1枚手札に戻す  
c3[残響:記録の[奉仕者]を1枚手札に加える]

23:47 (IF\_URON\_) 「あら、いい気分。あなた我が動物園のスタッフにどう？」[奉仕+1]

23:47 (IF\_Fai) 「私の出番ですね！」

23:48 (IF\_Fai) 「招待していただけるのなら喜んで」

23:48 (IF\_Fai) 悪夢発動！

23:48 (IF\_Fai) 1d6

23:48 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D6 = [4] = 4

23:48 (IF\_Fai) [古式の武芸者]を忘却に

23:48 (IF\_Fai) R F !

23:49 (IF\_Fai) 【 3 T / R F 開始時 】

23:49 (IF\_Fai) ㄱ (山 : 14) (手 : 05) (忘 : 01) (録 : 00) (命 : 17) (意 : 10) (悪 : 01)

23:49 (IF\_Fai) |-----|

23:49 (IF\_Fai) | (M) : 薫風の繰り手

23:49 (IF\_Fai) | S1 :

23:49 (IF\_Fai) | S2 :

23:50 (IF\_Fai) | S3 :

23:50 (IF\_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

23:50 (IF\_Fai) | .AP | .RP | .CP |-----|

23:50 (IF\_Fai) | 02 | .03 | .03 | × | 02 | 01 | 04

23:50 (IF\_Fai) |-----| .AP | .RP | .CP ↓

23:50 (IF\_URON\_) |-----| [ - GEST - ] ▽

23:50 (IF\_URON\_) | (M) : メリーさん

23:50 (IF\_URON\_) | S1 :

23:50 (IF\_URON\_) | S2 :



23:50 (IF\_URON\_) | S3 :

23:50 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_

23:50 (IF\_URON\_) ⊣ (山 : 13) (手 : 05) (忘 : 02) (録 : 01) (命 : 20) (意 : 07) (悪 : 02)

23:50 (IF\_URON\_) 1枚リバースです！

23:50 (IF\_Fai) (そっち 2/1/4 です)

23:50 (IF\_URON\_) (OK)

23:50 (IF\_Fai) 2枚リバース！

23:50 (IF\_URON\_) 追加は無し！オープン！

23:51 (IF\_URON\_) そのためのお————[邪パリパーク]！です！

23:51 (IF\_Fai) [グランドクロス]！そして————[声無きラストオーダー]！

23:51 (IF\_URON\_) 邪パリパーク/恐怖/C/cost:3/育て過ぎたアルマはリアライズしたターン破壊されず、RPは必ず1残る/[]/[]/UC

23:51 (IF\_Fai) グランドクロス 2/3 自複数ネームドのアルマに[CP-ネームドの数]付与し、

23:51 (IF\_Fai) 指定した記載ネームドを1枚ランダムに手札に加える

23:52 (IF\_Fai) 声無きラストオーダー7/2 自場アルマ、手札をデッキに戻し、全領域から[極星の守り人]リアライズし、[RP+3]付与。

23:52 (IF\_Fai) CF終了時[Qo-StayGold]をリアライズし、RP4以下の異なる属性のアルマ2枚手札に加え、1枚をEx化する

23:52 (IF\_URON\_) 「開演準備……の前に何か来るわ！！百貌の動物園総員、第一種戦闘配置よ！！」

23:53 (IF\_Fai) 声無きラストオーダー効果！場のアルマと手札を全て戻し[極星の守り人]をリアライズ！

23:54 (IF\_Fai) 極星の守り人 1/5/7 奉仕箱舟 AF終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Exカード]の内2種を忘却し

23:54 (IF\_Fai) [霹靂の魔王]に変身する c8[残響:破壊された時手札に戻る]

23:54 (IF\_Fai) 「え、なんで私は歓迎してくれないんですか？」

23:54 (IF\_URON\_) 「え、だって……なんか魔王みたいな雰囲気出してるんだもの……」

23:54 (IF\_Fai) そしてRP+3します。奉仕発動！will10→3→4

23:55 (IF\_Fai) 「私はただの従業員ですよ？」(威圧)

23:55 (IF\_URON\_) 「まあ、お客さんなら歓迎するけどね！第一種歓迎配置よ！」

23:55 (IF\_URON\_) 「あ、やっぱり戦闘配置にしようかしら……」

23:55 (IF\_Fai) CF！

23:56 (IF\_Fai) あ、グランドクロス効果！will4→2

23:56 (IF\_Fai) 極星の守り人のエンディングを指定しカードを手札に加えます

23:57 (IF\_Fai) 1d2



00:04 (IF\_URON\_) 1d13

00:04 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D13 = [8] = 8

00:05 (IF\_Fai) (アルマ出します?)

00:05 (IF\_URON\_) ではリアライズ

00:05 (IF\_URON\_)  推奨 BGM : さあ、開演です!

00:05 (IF\_URON\_)  推奨 BGM : さあ、開演です!

◇ <http://listenonrepeat.com/watch?v=fRpODgaWq9s>

00:05 (IF\_URON\_)  推奨 BGM : さあ、開演です!

◇ <http://listenonrepeat.com/watch?v=fRpODgaWq9s>

00:05 (IF\_URON\_)  推奨 BGM : さあ、開演です!

00:06 (IF\_URON\_) 未来にて箱に生まれ閉じこもった少女よ、届かぬ願いを求め世界呑む機械よ

00:06 (IF\_URON\_) そんな仕事も休憩して。君も楽しもうよ!

00:06 (IF\_URON\_) この幕間だけでも、思い出が作れるように。

00:07 (IF\_URON\_) **インターロード・リアライズ!**

00:07 (IF\_URON\_) [百貌の奉仕者]

00:07 (IF\_URON\_) 百貌の奉仕者/悦楽/A/cost:7/AP:00/RP:01/CP:07/RF 開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ/武:[残響:無属性カードをデッキから1枚手札に加える]/[奉仕者/邪教]/[奉仕][狂熱]R

00:07 (IF\_URON\_) さあさあさあさあ! 百貌の動物園! リニューアルオープンです!

00:08 (IF\_URON\_) 「おめでとう! あなたがリニューアル後初めてのお客さんよ!」

00:08 (IF\_Fai) 「あ、実はお客さんじゃないんです」

00:09 (IF\_URON\_) 「お客さんよ。」

00:09 (IF\_Fai) 「今回はここを更地にするっていう仕事できてますから」

00:09 (IF\_URON\_) 「いや、お客さんなの。」

00:10 (IF\_URON\_) 「お客さんなの!!」

00:10 (IF\_Fai) A F 終了時 Qo-StayGold 効果! デッキから[気高き料理人]を忘却し will+2 します

00:11 (IF\_Fai) 「まあそうおっしゃるのでしたらそれでもいいですけど... 遠慮はしませんよ?」

00:11 (IF\_Fai)  推奨 BGM : 君は全てを(悪魔は除く)破壊するフレンズなんだね!

00:11 (IF\_Fai)  推奨 BGM : 君は全てを(悪魔は除く)破壊するフレンズなんだね!

◇ <http://listenonrepeat.com/?v=Lqjsuf8HB9E>

00:11 (IF\_Fai)  推奨 BGM : 君は全てを(悪魔は除く)破壊するフレンズなんだね!

◇ <http://listenonrepeat.com/?v=Lqjsuf8HB9E>

00:11 (IF\_Fai)  推奨 BGM : 君は全てを(悪魔は除く)破壊するフレンズなんだね!

00:11 (IF\_URON\_) 「おーきゃーくさーん!」

00:12 (IF\_Fai) さらにA F 終了時手札の[ラスト・リンク][薫風の繰り手]を忘却し極星の守り人は[霹靂の魔王]に変身します！

00:12 (IF\_Fai) 霹靂の魔王 7/3/6 狂熱障壁(2)変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外元々の CP0 として全カードを破壊し

00:12 (IF\_Fai) 相手に破壊枚数\*2 ダメージ、CF 終了時このカードを破壊する

00:13 (IF\_Fai) 変身時、箱舟の効果により忘却の[気高き料理人]をデッキに戻し1 ドロー

00:13 (IF\_Fai) 1d13

00:13 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D13 = [8] = 8

00:14 (IF\_Fai) 「む、貴方は破壊できませんでしたか」

00:14 (IF\_URON\_) 「動物園を簡単に閉演できるとは思わないことね！」

00:15 (IF\_Fai) 場の邪パリパークを破壊し2点ダメージを与えます

00:15 (IF\_URON\_) ぐむむ・・・Life13

00:15 (IF\_Fai) R F !

00:15 (IF\_URON\_) の前に！！

00:16 (IF\_URON\_) [百貌の奉仕者]のスキル発動！

00:16 (IF\_URON\_) 忘却の[育て過ぎた FC]をデッキに戻してコピーしてリアライズします！

00:17 (IF\_URON\_) 「ファンクラブだけはどうすればいいのか・・・私にはわからないわ・・・」

00:17 (IF\_URON\_) 育て過ぎた FC/悦楽/A/cost:3/AP:02/RP:04/CP:06/残響：デッキから育て過ぎたアルマをカードスキルを無効化してリアライズする/武:[CP-2]/[]/[維持(記 1)][狂熱]C

00:17 (IF\_URON\_) ではRFです！

00:18 (IF\_Fai) 【 4 T / R F 開始時 】

00:18 (IF\_Fai) ㄱ (山 : 12) (手 : 03) (忘 : 01) (録 : 00) (命 : 17) (意 : 06) (悪 : 01)

00:18 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_

00:18 (IF\_Fai) | (M) : 霹靂の魔王

00:18 (IF\_Fai) | S1 : Qo-StayGold

00:18 (IF\_Fai) | S2 :

00:18 (IF\_Fai) | S3 :

00:18 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_ 【 - HOST - 】 ㄱ

00:18 (IF\_Fai) ㄱ..AP ㄱ .RP ㄱ CP ㄱ |\_\_\_\_\_

00:18 (IF\_Fai) | 07 . 03 . 06 × 02 04 06

00:18 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_ .AP ㄱ RP ㄱ CP ㄱ

00:19 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_ [- GEST - ] |

00:19 (IF\_URON\_) | (M) : 育て過ぎた FC[狂熱]

00:19 (IF\_URON\_) | S1 :

00:19 (IF\_URON\_) | S2 :

00:19 (IF\_URON\_) | S3 :

00:19 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_

00:19 (IF\_URON\_) | (山 : 13)(手 : 04)(忘 : 02)(録 : 01) (命 : 13)(意 : 07) (悪 : 02)

00:19 (IF\_URON\_) | 1枚リバーズです！

00:20 (IF\_Fai) | ノオリバーズ！

00:20 (IF\_URON\_) | オープンです！

00:20 (IF\_URON\_) | [育て過ぎた恐怖]！武装化です！

00:20 (IF\_URON\_) | 育て過ぎた恐怖/恐怖/A/cost:2/AP:00/RP:03/CP:08/自記録が3枚以上なら[衝撃(2)]を得る反響：自忘却エリアの枚数分[AP+1](最大:9)/武:[残響：育て過ぎたアルマ破壊時、敵アルマに4点ダメージ]/[]UC

00:21 (IF\_URON\_) | さあ！なんでもどんと来いです！

00:22 (IF\_Fai) | ...RF終了時デッキに戻った[気高き料理人]の効果が発動します。(気高き料理人のRPは...)

00:22 (IF\_Fai) | 気高き料理人 2/5/5 奉仕伝承スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、

00:22 (IF\_Fai) | 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ c6[AF 開始時 RP+1][伝承]

00:22 (IF\_Fai) | 霹靂の魔王を手札に戻してアナザーリアライズ！

00:23 (IF\_Fai) | 「あ、あのこれ残飯どうぞ・・・」奉仕

00:23 (IF\_URON\_) | 「あ、どうもどうも。お気遣いなく」奉仕1

00:24 (IF\_Fai) | CF！

00:25 (IF\_Fai) | 【 4T / CF 】 -----

00:25 (IF\_Fai) | 【 HOST 】

00:25 (IF\_Fai) | Life - | | | | . Life - | | | |

00:25 (IF\_Fai) | | 17 04 05 05 .-> | 12 04 .00 05

00:25 (IF\_Fai) | | .AP | .RP | .CP | .. | .AP | .RP | CP |

00:25 (IF\_Fai) | [ GEST ] ×

00:25 (IF\_Fai) | Life - | | | | . Life - | | | |

00:25 (IF\_Fai) | | 15 03 04 07 .-> | 08 03 .00 07

00:25 (IF\_Fai) \_\_\_\_\_ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ .. .. \_\_\_\_\_ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

00:25 (IF\_Fai) -----

00:25 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

00:25 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:25 (IF\_Fai) 「やっぱ僕ってこういうこと向いてないのかな・・・」

00:25 (IF\_URON\_) 残響効果！

00:26 (IF\_URON\_) [育て過ぎたワンコ]をスキルを無効化してリアライズです！

00:27 (IF\_URON\_) 育て過ぎたワンコ/勇氣/A/cost:2/AP:08/RP:03/CP:05/-/武:[追撃(1)]/[維持(記 1)][追撃(2)]C

00:27 (IF\_URON\_) 「僕と契約して、魔法少女になってよ！」

00:27 (IF\_Fai) わ、わんこ？

00:27 (IF\_URON\_) 「ワンコだよ！それより君！魔法少女の素質あるね！！」

00:28 (IF\_Fai) え、そうなんですか！？

00:28 (IF\_URON\_) 「そうそう！だからほら！魔法少女になってよ！」

00:29 (IF\_Fai) （怪しいけど・・・）・・・ちなみに魔法少女になったらもっとバトルできます？

00:29 (IF\_URON\_) 「うん！（魔女と）たくさんバトルできるよ！さらに願いも一つだけかなえてあげよう！」

00:31 (IF\_URON\_) はいー聞いちゃだめですよー5T目AFですー

00:31 (IF\_Fai) そういう怪しい誘いは乗っちゃいけないって先生が・・・。AFドロオ will 6→7（奉仕）→9（交戦被破壊）→10（AF）

00:31 (IF\_URON\_) 「ちくしょうマスターめ！もう少しで勧誘できたのに！」

00:31 (IF\_URON\_) しりません。ドローです Will7

00:32 (IF\_URON\_) 1d12

00:32 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D12 = [4] = 4

00:32 (IF\_Fai) 1d11

00:32 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D11 = [8] = 8

00:33 (IF\_Fai) \_\_\_\_\_いきます。

00:34 (IF\_Fai) —— 天に惑う、迷い星！あなたの舞台は、我が星羅の下に！

00:34 (IF\_Fai) 最早迷わぬ白き星よ——この幕間に、守護星の煌めきをっ！

00:34 (IF\_Fai) \_\_\_\_\_ インターロード・リアライズッ！—— [星を継ぐ者]ッ！

00:35 (IF\_Fai) 「・・・え、何なんだいこの変なのは」

00:35 (IF\_URON\_) インター・・・ロード・・・

00:35 (IF\_URON\_) 「お？君魔法少女やる？」

00:35 (IF\_Fai) 星を継ぐ者 1/4/3 伝承絶叫 AF 終了時、自場の Ex カードを忘却して[星穿つ魔人]へ変身する絶叫：[降魔符]をリアライズ c5[残響:[降魔符]をリアライズ]

00:36 (IF\_Fai) 「僕は男なんだが」

00:36 (IF\_URON\_) 「いやいや！今はTSってのがあからね！」

00:36 (IF\_Fai) 「後が怖いし興味もないから遠慮しておくよ」

00:36 (IF\_URON\_) 「うるせえ！魔法少女やれよ！」

00:37 (IF\_Fai) 星を継ぐ者の効果！ AF 終了時 Qo-StayGold を忘却し[星穿つ魔人]に変身します！

00:38 (IF\_URON\_) 「変身！魔法少女にふさわしいよ！」

00:38 (IF\_Fai) 「マスター！この珍妙な物体を全力で消し飛ばすよ！———接続！遙か先人！」

00:38 (IF\_Fai) 星穿つ魔人 5/6/6 伝承反響：自身は手札を1枚になるようにデッキに戻す。2枚以上戻した場合、相手は【無】と自場属性のカードを全てデッキに戻す

00:39 (IF\_Fai) 星穿つ魔人の反響。私は手札を1枚残り2枚以上戻した場合相手は【無】と自場属性のカードを全てデッキに戻します！（でも相手は混成だろうから・・・）

00:39 (IF\_URON\_) 戻す手札は1枚です

00:40 (IF\_Fai) （1枚戻せたならいいかな？）RF！

00:40 (IF\_URON\_) （忘れてたけど維持でドールズメモリー記録から忘却へ）

00:41 (IF\_Fai) （了解）

00:41 (IF\_Fai) 【 4T / RF 開始時 】

00:41 (IF\_Fai) ㄱ (山：13)(手：01) (忘：04)(録：02) (命：12)(意：10)(悪：01)

00:41 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_┘

00:41 (IF\_Fai) | (M)： 星穿つ魔人

00:41 (IF\_Fai) | S1：

00:41 (IF\_Fai) | S2：

00:41 (IF\_Fai) | S3：

00:42 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_┘ 【 - HOST - 】┘

00:42 (IF\_Fai) ㄱ..AP ㄱ .RP ㄱ.CP ㄱ\_\_\_\_\_┘

00:42 (IF\_Fai) | 05 .06 . 06 × 08 03 05

00:42 (IF\_Fai) |\_\_\_\_\_┘ .AP ㄱ RP ㄱ CP ㄱ

00:42 (IF\_URON\_) |\_\_\_\_\_┘ [- GEST - ]┘

00:42 (IF\_URON\_) | (M)： 育て過ぎたワンコ

00:42 (IF\_URON\_) | S1 :

00:42 (IF\_URON\_) | S2 :

00:42 (IF\_URON\_) | S3 :

00:42 (IF\_URON\_) | \_\_\_\_\_

00:42 (IF\_URON\_) ⊣ (山 : 12) (手 : 03) (忘 : 05) (録 : 00) (命 : 08) (意 : 06) (悪 : 02)

00:42 (IF\_Fai) 1枚リバース！

00:43 (IF\_URON\_) ノーリバース！

00:44 (IF\_Fai) オープン！魔人さん！貴女の真の力を！[霖雨蒼生]！

00:44 (IF\_URON\_) (やっぱり・・・来るですか！)

00:44 (IF\_Fai) (貴女じゃなくて貴方だ・・・QBにTSさせられていた・・・？)

00:45 (IF\_Fai) 霖雨蒼生 3/2[降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する

00:45 (IF\_Fai) 「ああ全力で消し飛ばそう———接続遥かなる永劫の星。変身！」

00:45 (IF\_URON\_) ニコッ

00:46 (IF\_Fai) 星纏う正義 6/6/7 障壁(1)反響：変身したカードから変身していれば[RP+2][障壁(1)]付与

00:46 (IF\_URON\_) 「ひゃっは——！TSしたぜ！これは魔法少女になるしかないね！！！」

00:46 (IF\_URON\_) 言ってる場合ですか！普通にピンチです！！

00:46 (IF\_Fai) 「お前にそんな効果ないだろ！って何だと！？」

00:46 (IF\_Fai) 「いや・・・変身してれば中身はわからないはず」

00:47 (IF\_URON\_) 「フッ・・・ボクの専用汎用スキル・・・その名は[TS][契約]！」

00:47 (IF\_URON\_) 「つまり！僕を相手にした時点で君はもう魔法少女なのだ！！！」

00:47 (IF\_Fai) 「システムを超えるな！」

00:47 (IF\_Fai) 正義さん・・・？星纏う正義は変身したカードから変身した時[RP+2][障壁(1)]を得ます

00:47 (IF\_URON\_) 「うるせえ！」

00:48 (IF\_Fai) そして霖雨蒼生で1ドロ—

00:48 (IF\_Fai) 1d13

00:48 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D13 = [11] = 11

00:49 (IF\_Fai) それをex化します。CF！

00:50 (IF\_Fai) 【 5T / CF 】 \_\_\_\_\_

00:50 (IF\_Fai) 【 HOST 】



00:50 (IF_Fai)	┌Life - ───┐	┌Life - ───┐
00:50 (IF_Fai)	12 06 08 07 .→	12 06 .02 07
00:50 (IF_Fai)	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ .CP ┘ ..	.. └──┬ .AP ┬ .RP ┬ CP ┘
00:50 (IF_Fai)	[ G E S T ]	×
00:50 (IF_Fai)	┌Life - ───┐	┌Life - ───┐
00:50 (IF_Fai)	08 08 03 05 .→	03 08 .00 05
00:50 (IF_Fai)	└──┬ .AP ┬ .RP ┬ .CP ┘ ..	.. └──┬ .AP ┬ .RP ┬ CP ┘
00:50 (IF_Fai)	-----	

00:50 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

00:50 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:50 (IF\_URON\_) .                    V                    V

00:50 (IF\_URON\_) .                    i{ ●                    ● }i

00:50 (IF\_URON\_)                    八                    八                    . . . 契約、しろうぜ？

00:50 (IF\_URON\_) .                    / 个 . \_                    个 !

00:50 (IF\_Fai) 「フ、フフ、フハハハ！やったぞ！消し飛ばしてやった！」

00:50 (IF\_URON\_) .                    V                    V

00:50 (IF\_URON\_) .                    i{ ●                    ● }i

00:50 (IF\_URON\_)                    八                    八                    . . . 馬鹿め . . . 自分の体の変化に気が付かないのか . . . !

00:50 (IF\_URON\_) .                    / 个 . \_                    个 !

00:51 (IF\_Fai) 「変身してるから！変身してるか…なん、だと？」

00:52 (IF\_URON\_) .                    V                    ; ; ; ; ; ; ;

00:52 (IF\_URON\_) .                    i{ ●                    ; ; ; ; ; ; ;

00:52 (IF\_URON\_)                    八                    , \_ ; ; ; ; ; ; ; . . . それ . . . 答えだ . . . じゃあな！

00:52 (IF\_URON\_) .                    / 个 . \_                    个 !

00:52 (IF\_Fai) 正義さん . . . その姿は . . . ?

00:53 (IF\_Fai) 「マスター！さっさと終わらそう！そうすればきっと元の姿に戻るはず！」

00:53 (IF\_URON\_) わあ . . . 綺麗 . . . です . . .

00:53 (IF\_Fai) う、うん A F ドロオ！（別にこのままでも . . . ） will7→9

00:54 (IF\_Fai) 1d12

00:54 (NenoHito2525) IF\_Fai -> 1D12 = [1] = 1

00:54 (IF\_URON\_) ドローです (このままでも悪くないのです) Will9

00:54 (IF\_URON\_) 1d12

00:54 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D12 = [7] = 7

00:55 (IF\_URON\_) むむむ・・・ここですか・・・ノーリアライズです！

00:55 (IF\_Fai) RF

00:56 (IF\_Fai) 【 6T / RF 開始時 】

00:56 (IF\_Fai) ⌈ (山 : 11) (手 : 02) (忘 : 04) (録 : 03) (命 : 12) (意 : 09) (悪 : 01)

00:56 (IF\_Fai) |-----|

00:56 (IF\_Fai) | (M) : 星穿つ魔人

00:56 (IF\_Fai) | S1 :

00:56 (IF\_Fai) | S2 :

00:56 (IF\_Fai) | S3 :

00:56 (IF\_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

00:56 (IF\_Fai) ⌈ .AP ⌊ .RP ⌊ .CP ⌊ | | | | |

00:56 (IF\_Fai) | 06 . 02 . 07 × 00 00 00

00:56 (IF\_Fai) ⌋ .AP ⌋ RP ⌋ CP ↓

00:56 (IF\_URON\_) ⌈-----| [- GEST - ] ⌋

00:56 (IF\_URON\_) | (M) :

00:56 (IF\_URON\_) | S1 :

00:56 (IF\_URON\_) | S2 :

00:56 (IF\_URON\_) | S3 :

00:56 (IF\_URON\_) |-----|

00:56 (IF\_URON\_) ⌋ (山 : 11) (手 : 04) (忘 : 06) (録 : 00) (命 : 03) (意 : 08) (悪 : 02)

00:56 (IF\_URON\_) 1枚リバーズ！

00:56 (IF\_Fai) (星纏う正義です)

00:57 (IF\_URON\_) (OK)

00:57 (IF\_Fai) (うーん) ノオリバーズです

00:57 (IF\_URON\_) まだまだ終わりません！[ドールズメモリー]！

00:57 (IF\_URON\_) ドールズメモリー/恐怖/R/cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]C

00:57 (IF\_URON\_) 悪夢です！

00:58 (IF\_URON\_) 1d4

00:58 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D4 = [2] = 2

00:58 (IF\_Fai) 「ああ・・・やっこの姿から解放される・・・」バタ

00:58 (IF\_Fai) せ、正義さーん！

00:58 (IF\_Fai) life12→5

00:58 (IF\_URON\_) 綺麗だったのに・・・[くず鉄人形]忘却！

00:59 (IF\_URON\_) 効果発動！悪夢です！

00:59 (IF\_URON\_) 1d3

00:59 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D3 = [2] = 2

00:59 (IF\_URON\_) [ティーチングサポーター]忘却です！

00:59 (IF\_URON\_) そしてデッキに戻るのは・・・

01:00 (IF\_URON\_) ちょっとまってね、考え中

01:01 (IF\_Fai) わかりました

01:01 (IF\_URON\_) よし！

01:01 (IF\_URON\_) [邪パリパーク]と[百貌の奉仕者]！

01:01 (IF\_Fai) (手札に育ちすぎたアルマが・・・？)

01:02 (IF\_Fai) 互いの場にアルマはいないのでそのままA Fに入ります

01:02 (IF\_URON\_) OK

01:03 (IF\_Fai) (互いのライフはほぼ互角・・・この状況をどうにかできるカードは・・・4枚)

01:03 (IF\_URON\_) まった

01:03 (IF\_Fai) ？

01:03 (IF\_URON\_) やっぱ戻るのは[グロウフレア]と[百貌の奉仕者]にします・・・

01:04 (IF\_Fai) (了解しました)

01:04 (IF\_URON\_) では！7T目です！ドロー！Will8

01:04 (IF\_Fai) アライメントフェイズ・・・！ドロオ！will10

01:04 (IF\_URON\_) 1d11

01:04 (NenoHito2525) IF\_URON\_ -> 1D11 = [10] = 10



01:13 (IF\_Fai) 「おう、そのワンコにちょっと言いたいことがあるやけど」

01:13 (IF\_Fai) 【 7T / RF 開始時 】

01:13 (IF\_Fai) ⌈ (山 : 10) (手 : 03) (忘 : 04) (録 : 03) (命 : 05) (意 : 10) (悪 : 01)

01:13 (IF\_Fai) |-----|

01:13 (IF\_Fai) | (M) : 星を得た鬼人

01:13 (IF\_Fai) | S1 :

01:13 (IF\_Fai) | S2 :

01:13 (IF\_Fai) | S3 :

01:14 (IF\_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

01:14 (IF\_Fai) ⌈ ..AP ⌊ .RP ⌊ .CP ⌊ |-----|

01:14 (IF\_Fai) | 07 .05 .08 × 08 03 05

01:14 (IF\_Fai) |-----| .AP ⌊ RP ⌊ CP ⌊

01:14 (IF\_URON\_) |-----| [ - GEST - ] ⌋

01:14 (IF\_URON\_) | (M) : 育て過ぎたワンコ[狂熱]

01:14 (IF\_URON\_) | S1 :

01:14 (IF\_URON\_) | S2 :

01:14 (IF\_URON\_) | S3 :

01:14 (IF\_URON\_) |-----|

01:14 (IF\_URON\_) ⌋ (山 : 11) (手 : 03) (忘 : 05) (録 : 01) (命 : 03) (意 : 08) (悪 : 02)

01:14 (IF\_Fai) 1枚リバース！

01:14 (IF\_URON\_) 同じく1枚！

01:15 (IF\_Fai) 追加はありません！オープン！（あ、こっちの手札2枚です・・・）

01:15 (IF\_URON\_) オープンです！（OK）

01:16 (IF\_URON\_) リアライズ！[グロウバンプアップ]！

01:16 (IF\_Fai) [グランドクロス]！つまり不発です！

01:16 (IF\_URON\_) グロウバンプアップ/悦楽/R/cost:2/SP:2/CF 終了時まで育て過ぎたアルマへのダメージを無効にし、回数分[CP-1]接続：SPを0として扱う/[ ]/[接続(1)]C

01:16 (IF\_URON\_) 接続として[アルケミックボム]を忘却しておきます・・・

01:17 (IF\_URON\_) 閉演まで楽しんでいって来てありがとうございます！！！！

01:17 (IF\_Fai) 「いや閉演するのはいいけどそのワンコは一発ぶん殴らせい」

01:17 (IF\_URON\_) 「どうだったかしら！私たちの動物園は！」

01:18 (IF\_URON\_) 「残念！本体はデッキよ！ここにいるのはコピー。わんわん！！」

01:19 (IF\_Fai) C F !

01:19 (IF\_URON\_) ではC F ! [グロウバンプアップ]と[ドールズメモリー]を忘却して攻撃！

01:19 (IF\_URON\_) 「わんわん！！」

01:20 (IF\_Fai) 【 7 T / C F 】 -----

01:20 (IF\_Fai) 【 HOST 】

01:20 (IF\_Fai) 「Life - |-----| . 「Life - |-----|

01:20 (IF\_Fai) | 05 07 05 08 .→ | 00 07 .00 08

01:20 (IF\_Fai) ┌-----┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ .. .. ┌-----┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

01:20 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

01:20 (IF\_Fai) 「Life - |-----| . 「Life - |-----|

01:20 (IF\_Fai) | 03 08 03 05 .→ | 03 08 .03 04

01:20 (IF\_Fai) ┌-----┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ .. .. ┌-----┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

01:20 (IF\_Fai) -----

01:20 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

01:22 (IF\_URON\_) . V V

01:22 (IF\_URON\_) . if ● ● ji

01:22 (IF\_URON\_) 八 八 わんわん！

01:22 (IF\_URON\_) / 个 . \_ \_ . 个 ;



