

22:58 (IF_sigh) **我が叫びよッ！ 終わりを超え、始まりの朝をここに！**

22:58 (IF_sigh) —— 全ての物語をここに繋ぐッ！

22:59 (IF_sigh) この願いこそが、取り戻したる我が始源！

22:59 (IF_sigh) ——**レジェンド・リアライズ！ 発動せよ、[ジェネシスコード]！**

22:59 (IF_sigh) .

22:59 (IF_sigh)

Extension

22:59 (IF_sigh)

——**世界を染め上げ、ここに再構築する**

22:59 (IF_sigh) .

23:01 (IF_sigh) [ジェネシスコード]の効果発動！

23:02 (IF_sigh) 互いのアルマを、エゴに書き換える！ そして、互いに場が忘却のカードへ、書き換わる！

23:03 (IF_sigh) .

23:03 (IF_sigh)

パチッ

23:03 (IF_sigh)

...01110...

23:03 (IF_sigh) [悪の華]→[青空教室の学徒]

23:03 (IF_sigh)

...11000101...

23:03 (IF_sigh) [自賛の銅像]→[大厄災アバドーン]

23:03 (IF_sigh)

23:03 (IF_sigh)

[因縁との邂逅]→[因縁との邂逅]

23:03 (IF_sigh)

[Empty]→[Empty]

23:03 (IF_sigh)

...001...1100...

23:03 (IF_sigh)

ジジッ

23:03 (IF_sigh)

...11100...

23:03 (IF_sigh) [いずれ聖女と呼ばれる娘]→[いずれ聖女と呼ばれる娘]

23:03 (IF_sigh)

...10..0010...

23:03 (IF_sigh)

[アルケミックボム]→[アルケミックボム]

23:03 (IF_sigh)

[悪臭放つ祭壇]→[悪臭放つ祭壇]

23:03 (IF_sigh)

[Empty]→[Empty]

23:03 (IF_sigh)

...001001...

23:03 (IF_sigh)

ジッ

23:03 (IF_sigh) .

23:03 (IF_sigh) [自賛の銅像]は[大厄災アバドーン]へ書き換え、[因縁との邂逅]はそのままリアライズ！

23:05 (IF_sigh) まずはそちらの処理を！

23:05 (IF_URON) ではその始原...爆発よ！

23:05 (IF_URON) アルケミックボムの効果！

23:05 (IF_URON) 1d3

23:05 (IF_hosi) IF_URON -> 1D3 = [3] = 3

23:05 (IF_URON) リアライズ、[巡り行く空色の唄]！

23:06 (IF_URON) 巡り行く空色の唄/悦楽/C/cost:9/このカードは聖域となる。CF 終了時お互いに Will+2。自身は 1 枚ドロー/[栄光/奉仕者]/[懐古(栄光)][懐古(奉仕者)]R

23:06 (IF_sigh) 大型の、聖域コグニ...！

23:07 (IF_URON) でも、その蟲に食べられそうですのよ...

23:08 (IF_sigh) 不憫ですが...これも語り合い。こちらの効果です！ [因縁との邂逅]の反響効果！ [青空教室の学徒]を破壊！

23:08 (IF_sigh) 「する...過労死の気配がします...」 爆破！

23:08 (IF_sigh) 因縁との邂逅/恐怖/C/Cost:9/反響:自場アルマがあれば破壊。デッキから[ヒーロー]か【恐怖】アルマをリアライズ。

23:08 (IF_sigh) このコグニが場を離れた時そのカードを破壊/接続:後者の破壊効果を無効化/□/[因果接続(ヒーロー・【恐怖】・ドール)][反響]/R

23:09 (IF_sigh) デッキから、ヒーローまたは恐怖を...アナザー・リアライズ！

23:10 (IF_sigh) **霸王の薫陶受け継ぎし黄金郷、その幕間！ いざ来たれ、霊鎧の守護騎士！**

23:10 (IF_sigh) **インターロード・リアライズ！ [不屈の魔導騎士]ッ！**

23:10 (IF_sigh) 不屈の魔導騎士/勇氣/A/Cost:8/AP:3/RP:9/CP:10/??/?/?/武:??/?/[ヒーロー]/[伝承][衝撃(1)]/R

23:11 (IF_sigh) 「...やはり、貴方にはその光が合っています。私も、嬉しい...！」

23:11 (IF_URON) (大型...インターロード...どう切り抜けましょうかね)

23:11 (IF_sigh) さらに、[青空教室の学徒]の残響効果により、[ジェネシスコード]を再び手札へ！

23:12 (IF_sigh) Life15→12 Will7→3

23:13 (IF_sigh) お待たせしました、交戦です！

23:13 (IF_URON) ——【クロスフェイズ】——

23:13 (IF_URON) 【Host】

23:13 (IF_URON) Life- 20 02 05 03 → Life- 20 02 02 03

23:13 (IF_URON) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

23:13 (IF_URON) [Guest]

23:13 (IF_URON) Life- 12 03 09 10 → Life- 12 03 09 10

23:13 (IF_URON) AP- RP- CP- → AP- RP- CP-

23:13 (IF_URON) ——

23:14 (IF_URON) 聖女「うふふ...いい体ね...ちょっとさわっても？大丈夫！触るだけ...触るだけだから...！」

23:15 (IF_sigh) 「え、ええ...よ、嫁入り前に、そんな...！」 衝撃 1

23:15 (IF_URON) Life20→19

23:15 (IF_sigh) CF 終了時、互いのコグニの効果が発動します！

23:15 (IF_URON) ダイスで優先権かな？

23:16 (IF_sigh) そうですね、では 1:sigh 2:URON

23:16 (IF_sigh) 1d2

23:16 (IF_hosi) IF_sigh -> 1D2 = [1] = 1

23:16 (IF_URON) ぐえ

23:16 (IF_sigh) こちらが先ですね...では、[大厄災アバドーン]により、[巡り行く空色の唄]を破壊！

23:17 (IF_URON) むぐぐ...発動できないとは...

23:18 (IF_URON) では 4T 目！ドロー！

23:18 (IF_URON) 1d15

23:18 (IF_hosi) IF_URON -> 1D15 = [2] = 2

23:18 (IF_sigh) ドローです。 Will7→3→5

23:18 (IF_sigh) 1d12

23:18 (IF_hosi) IF_sigh -> 1D12 = [2] = 2

23:20 (IF_URON) 【 4T / RF 開始時 】
23:20 (IF_URON) ◡ (山:14)(手:05)(忘:02)(録:01) (命:19)(意:10)(狂:00)
23:20 (IF_URON) |-----|
23:20 (IF_URON) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
23:20 (IF_URON) | S1:
23:20 (IF_URON) | S2:
23:20 (IF_URON) | S3:
23:20 (IF_URON) |-----| [- HOST -] ◡
22:14 (IF_sigh) ◡..AP ◡ .RP ◡ .CP |-----|
22:14 (IF_sigh) | 02 . 02 . 03 × 03 07 10
22:14 (IF_sigh) |-----| .AP ◡ .RP ◡ .CP ◡
23:20 (IF_sigh) |-----| [- GEST -] ◡
23:20 (IF_sigh) | (M): 不屈の魔導騎士
23:20 (IF_sigh) | S1: 大厄災アバドーン
23:20 (IF_sigh) | S2: 因縁との邂逅
23:20 (IF_sigh) | S3:
23:20 (IF_sigh) |-----|
23:20 (IF_sigh) ◡ (山:11)(手:05)(忘:02)(録:00) (命:12)(意:05)(狂:00)(夢:00)

23:21 (IF_sigh) 一枚、伏せます。
23:21 (IF_URON) 同じく1枚よ
23:21 (IF_sigh) では、オープン！
23:22 (IF_URON) [伝播する狂気]！
23:22 (IF_sigh) 開示します！[破城槌の戦士]、武装化！
23:22 (IF_URON) 伝播する狂気/恐怖/R/cost:2/SP:1/相手の Will を2点狂気に変え、自身に狂気を2点加える 狂乱:1枚ドローする/[邪教]/[UC]
23:22 (IF_sigh) 破城槌の戦士/勇氣/A/Cost:4/AP:2/RP:5/CP:5/[障壁]を持つアルマと戦闘する場合、CF 終了時まで[衝撃(1)]を付与する/武: [衝撃(1)]/[ヒーロー]/[衝撃(1)]/[伝承]/UC
23:23 (IF_URON) 最低でも1ダメージは喰らってもらわよ！
23:24 (IF_sigh) おっと…狂気を加速してきましたか。では…狂気を一点使用。 Will5→3(二)→0(一) Life12→11
23:24 (IF_sigh) 「そういうのはダメです！ 禁止ですー！」 衝撃 2
23:24 (IF_URON) 衝撃が無視できなくなってきたわね…では CF！

23:25 (IF_URON) -----【クロスフェイズ】-----
23:25 (IF_URON) [Host]
23:25 (IF_URON) ◡Life-|-----| ◡Life-|-----|
23:25 (IF_URON) | 19 02 02 03 | 14 00 00 00
23:25 (IF_URON) |-----| AP-◡..RP-◡ CP-◡ |-----| AP-◡..RP-◡ CP-◡
23:25 (IF_URON) [Guest]
23:25 (IF_URON) ◡Life-|-----| ◡Life-|-----|
23:26 (IF_URON) | 11 03 07 10 | 11 03 05 09
23:26 (IF_URON) |-----| AP-◡..RP-◡ CP-◡ |-----| AP-◡..RP-◡ CP-◡
23:26 (IF_URON) -----

23:26 (IF_URON) 聖女「最後に、腹筋！腹筋だけでも！…胸でもよし！」
23:26 (IF_sigh) [不屈の魔導騎士]は、武装している時にダメージを受けた場合、CP-1を付与する！
23:26 (IF_sigh) 「い、いやー！」 ばさー
23:27 (IF_URON) 聖女「はあ…はあ…また戻ってくるわ！」
23:27 (IF_URON) 残響効果、聖女の御旗をリアライズするが…
23:28 (IF_sigh) [アバドーン]の効果により、即座に破壊です。Willを減らしたかったのですが、仕方ありませんね。
23:28 (IF_URON) ですわよねえ…ですが5T目よ！ドロー！
23:29 (IF_sigh) ドロー！ Will3(一)
23:29 (IF_URON) 1d13
23:29 (IF_hosi) IF_URON -> 1D13 = [8] = 8
23:29 (IF_sigh) 1d11
23:29 (IF_hosi) IF_sigh -> 1D11 = [9] = 9
23:29 (IF_sigh) …AF開始時！手札から…[ジェネシスコード]の効果と、発動する！

23:30 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/自MS全て埋まっている場合 AF開始時手札から Cost:0で発動可。
23:30 (IF_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[L]

23:30 (IF_URON) なっ…！
23:30 (IF_sigh) このカードは、自場が全て埋まっている場合、AF開始時にリアライズできます。…さあ、アナザーリアライズ！

23:32 (IF_sigh) 究極の文字列！カに意思はない、だからこそ、答えを真なる意志へと変えよう！

23:32 (IF_sigh) ——レジェンド・リアライズ！再動せよ、[ジェネシスコード]！

23:33 (IF_sigh) .
23:33 (IF_sigh) Extension
23:33 (IF_sigh) ——世界が明け、ここに再構築される
23:33 (IF_sigh) .

23:34 (IF_sigh) パチッ
23:34 (IF_sigh) ...01110...
23:34 (IF_sigh) [不屈の魔導騎士]→[青空教室の生徒]
23:34 (IF_sigh) ...11000101...
23:34 (IF_sigh) [大厄災アバドーン]→[大厄災アバドーン]
23:34 (IF_sigh) [因縁との邂逅]→[因縁との邂逅]
23:34 (IF_sigh) [破城槌の戦士]→[不屈の魔導騎士]
23:34 (IF_sigh) ...001...1100...
23:34 (IF_sigh) ジジッ
23:34 (IF_sigh) ...11100...
23:34 (IF_sigh) [Empty]→[いずれ聖女と呼ばれる娘]
23:34 (IF_sigh) ...10...0010...
23:34 (IF_sigh) [Empty]→[Empty]
23:34 (IF_sigh) [Empty]→[Empty]
23:34 (IF_sigh) [Empty]→[Empty]
23:34 (IF_sigh) ...001001...
23:34 (IF_sigh) ジッ

23:34 (IF_sigh) 「も、もう帰りますー！」 「光落ちたのはいいんですが…なんか過労死しそうです…」
23:34 (IF_sigh) 不屈の魔導騎士/勇気/A/Cost:8/AP:3/CP:10/武装がある時、ダメージを受ける度[CP-1]。RPが0になる以外で破壊される場合、破壊されず4点ダメージを受け、CF終了時までプレイヤーに障壁(2)付与/武:[RP0以外で破壊されない]/[ヒーロー]/[伝承][衝撃(1)]/R
23:35 (IF_URON) 聖女「さあ宣言通りもどって…筋肉どこ行ったのよ！！！！」
23:36 (IF_sigh) [因縁との邂逅]によりエゴを破壊。デッキから[堅固なる戦士]をリアライズ！
23:36 (IF_sigh) 堅固なる戦士/勇気/A/Cost:4/AP:4/RP:2/CP:7/CF終了時に敵プレイヤーに1点ダメージ/武:[RP+4]/[ヒーロー]/[障壁(5)]□/R
23:37 (IF_sigh) そして、最後に[不屈の魔導騎士]を武装化。
23:37 (IF_sigh) 「コ、コレナラ…大丈夫…」 4/2/7 障壁 5 [RP0以外で破壊されない]
23:37 (IF_URON) 「なっ…効果破壊が無効化された堅固なる戦士…！？どうしろといたしますのよ…？」
23:38 (IF_sigh) 破壊されたら大惨事ですからね…[ジネシスコード]を手札に加えておきます。お待たせしました、RFへ！ Life11→8

23:39 (IF_URON) 【5T / RF 開始時】
23:39 (IF_URON) ⌈(山:13)(手:05)(忘:02)(録:02)(命:14)(意:08)(狂:02)⌋
23:39 (IF_URON) |
23:39 (IF_URON) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
23:39 (IF_URON) | S1:
23:39 (IF_URON) | S2:
23:39 (IF_URON) | S3:
23:39 (IF_URON) | _____【 - HOST - 】|

22:14 (IF_sigh) ⌈AP RP CP ⌋
22:14 (IF_sigh) | 02 . 05 . 03 x 04 02 07
22:14 (IF_sigh) | _____AP RP CP _____
23:40 (IF_sigh) | _____【 - GEST - 】|
23:40 (IF_sigh) | (M): 堅固なる戦士 [RP0以外で破壊されない]
23:40 (IF_sigh) | S1: 大厄災アバドーン
23:40 (IF_sigh) | S2: 因縁との邂逅
23:40 (IF_sigh) | S3: 不屈の魔導騎士
23:40 (IF_sigh) | _____
23:40 (IF_sigh) ⌋(山:09)(手:05)(忘:03)(録:00)(命:08)(意:02)(狂:01)(夢:00)⌋

23:41 (IF_sigh) こちらの場は埋まっています。
23:41 (IF_URON) (障壁5、必要APは2…手札に、対処が無い!)ノーリバーですわ…
23:42 (IF_sigh) では、交戦です！

23:43 (IF_URON) —【クロスフェイズ】—
23:43 (IF_URON) 【Host】
23:43 (IF_URON) ⌈Life- ⌋ → ⌈Life- ⌋
23:43 (IF_URON) | 14 02 05 03 → 13 02 01 03
23:43 (IF_URON) | _____AP- ..RP- ..CP- _____
23:43 (IF_URON) [Guest]
23:43 (IF_URON) ⌈Life- ⌋ → ⌈Life- ⌋
23:43 (IF_URON) | 08 04 02 07 → 08 04 02 07
23:43 (IF_URON) | _____AP- ..RP- ..CP- _____
23:43 (IF_URON) —————

23:43 (IF_sigh) 「ハアッ！」 CF終了時、そちらに一点ダメージ。さらにWill-1しておきましょう。
23:44 (IF_URON) 聖女「ぐふっ、ま、またいい筋肉に出会えたわね！」
23:44 (IF_URON) 6T目！ドロー！
23:45 (IF_URON) 1d12
23:45 (IF_hosi) IF_URON → 1D12 = [1] = 1
23:45 (IF_sigh) ドロー！ Will2→4(ー)
23:45 (IF_sigh) 1d9
23:45 (IF_hosi) IF_sigh → 1D9 = [1] = 1
23:45 (IF_sigh) [ジネシスコード]のAF効果は発動しません。そのまま、RFへ！

23:46 (IF_URON) 【6T / RF 開始時】
23:46 (IF_URON) ⌈(山:12)(手:06)(忘:02)(録:02)(命:13)(意:08)(狂:02)⌋
23:46 (IF_URON) |
23:46 (IF_URON) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
23:46 (IF_URON) | S1:
23:46 (IF_URON) | S2:
23:46 (IF_URON) | S3:
23:46 (IF_URON) | _____【 - HOST - 】|

22:14 (IF_sigh) ⌈AP RP CP ⌋
22:14 (IF_sigh) | 02 . 01 . 03 x 04 02 07
22:14 (IF_sigh) | _____AP RP CP _____
23:46 (IF_sigh) | _____【 - GEST - 】|
23:46 (IF_sigh) | (M): 堅固なる戦士 [RP0以外で破壊されない]
23:46 (IF_sigh) | S1: 大厄災アバドーン
23:46 (IF_sigh) | S2: 因縁との邂逅
23:46 (IF_sigh) | S3: 不屈の魔導騎士
23:46 (IF_sigh) | _____
23:46 (IF_sigh) ⌋(山:08)(手:06)(忘:03)(録:00)(命:08)(意:04)(狂:01)(夢:00)⌋

23:46 (IF_URON) 1枚リバー
23:47 (IF_sigh) むう、対処はできません。開示を！
23:47 (IF_URON) [破碎の拳]！[大厄災アバドーン]を破壊よ！
23:48 (IF_URON) 破碎の拳/勇気/R/cost:3/SP:2/敵のサブサークルにあるアルマ・コグニを1枚破壊する/□/□C
23:49 (IF_sigh) …やりますね！代償点は甘んじて受けましょう。さあ、交戦です！ Life8→6

23:50 (IF_URON) —【クロスフェイズ】—
23:50 (IF_URON) 【Host】
23:50 (IF_URON) ⌈Life- ⌋ → ⌈Life- ⌋
23:50 (IF_URON) | 13 02 01 03 → 09 00 00 00
23:50 (IF_URON) | _____AP- ..RP- ..CP- _____
23:50 (IF_URON) [Guest]
23:50 (IF_URON) ⌈Life- ⌋ → ⌈Life- ⌋
23:50 (IF_URON) | 06 04 02 07 → 06 04 02 07
23:50 (IF_URON) | _____AP- ..RP- ..CP- _____
23:50 (IF_URON) —————

23:50 (IF_URON) 聖女「筋肉う…」
23:50 (IF_URON) 残響効果、聖女の御旗をリアライズするわ
23:50 (IF_sigh) 「…」 無言でバサー
23:51 (IF_URON) 聖女「あばっ」
23:51 (IF_sigh) アバドーンはもうない…聖域がついに成りますか…
23:51 (IF_sigh) (そして手札の枚数を盛大に間違えていました、申し訳ない)
23:51 (IF_URON) 旗に筋肉って書いてそうですけどね
23:51 (IF_URON) あっはい
23:52 (IF_URON) では7T目！ドロー
23:52 (IF_sigh) (前ターンに[貪欲なる栄光の漕ぎ手]を忘却したことにより…)
23:52 (IF_URON) OK
23:52 (IF_URON) 1d11
23:52 (IF_hosi) IF_URON → 1D11 = [10] = 10
23:52 (IF_sigh) 超過により[くず鉄人形]忘却。AFです！
23:53 (IF_sigh) ドロー！ Will4→6(ー)
23:53 (IF_sigh) 1d8
23:53 (IF_hosi) IF_sigh → 1D8 = [3] = 3
23:53 (IF_URON) ちょっとかんがえていい？
23:54 (IF_sigh) OK
23:56 (IF_URON) いくか…リアライズ[狂信の聖女]！
23:56 (IF_URON) 狂信の聖女/恐怖/A/cost:4/AP:03/RP:04/CP:04/狂気をコストとして使用する度に LIFE を 1 点回復する/武:[RP+1]・狂乱(2):[AP+2] /[[邪教]/[狂気(1)]]C
23:57 (IF_URON) 聖女「どうも。再び聖女です」
23:57 (IF_sigh) 「ナン…ダト…!？」
23:58 (IF_sigh) か、華麗な転身ですね…RF へ。

23:58 (IF_URON) 【 7T / RF 開始時 】

23:58 (IF_URON) ⌒ (山:10)(手:05)(忘:02)(録:03) (命:09)(意:08)(狂:02)

23:58 (IF_URON) |-----|

23:58 (IF_URON) | (M): 狂信の聖女

23:58 (IF_URON) | S1: 聖女の御旗

23:59 (IF_URON) | S2:

23:59 (IF_URON) | S3:

23:59 (IF_URON) |-----| 【 - HOST - 】 |

22:14 (IF_sigh) ⌒..AP ↑ .RP ↑ .CP ↑ | | | | | | |

22:14 (IF_sigh) | | 03 . 04 . 04 × 04 02 07

22:14 (IF_sigh) |-----| ..AP ↓ .RP ↓ .CP ↓

23:59 (IF_sigh) |-----| 【 - GEST - 】 |

23:59 (IF_sigh) | (M): 堅固なる戦士 [RP0 以外で破壊されない]

23:59 (IF_sigh) | S1:

23:59 (IF_sigh) | S2: 因縁との邂逅

23:59 (IF_sigh) | S3: 不屈の魔導騎士

23:59 (IF_sigh) |-----|

23:59 (IF_sigh) ⌒ (山:07)(手:06)(忘:06)(録:00) (命:06)(意:06)(狂:01)(夢:00)

23:59 (IF_sigh) 一枚、リバーズ。

23:59 (IF_sigh) (あ、ライフ6です)

23:59 (IF_URON) おっと失礼

00:00 (IF_URON) こちらは2枚

00:00 (IF_sigh) 場が埋まりましたか。開示します！

00:00 (IF_sigh) 嫌な予感がしますが…[始まりの地]！

00:01 (IF_sigh) 始まりの地/無/C/Cost:3/このコグニがある限り自アルマの戦闘破壊以外の CP ダメージを半減する/□/□□/□

00:01 (IF_URON) 再びこのセット！[悪臭放つ祭壇]、そして[アルケミックボム]！

00:01 (IF_URON) 1d2

00:01 (IF_hosi) IF_URON → 1D2 = [1] = 1

00:01 (IF_sigh) 祭壇が…また爆弾に…

00:01 (IF_URON) [火刑場の旗]リアライズ！

00:01 (IF_URON) 祭壇は爆弾

00:02 (IF_sigh) 旗も爆弾

00:02 (IF_URON) 世の中爆弾だらけ

00:02 (IF_sigh) 宗教施設ってそんなんぱっか…

00:02 (IF_URON) あ、狂気1点使用、聖女で1点回復です

00:02 (IF_sigh) OK

00:02 (IF_URON) 火刑場の旗/勇氣/C/cost:8/自アルマの[CP-2]、栄光アルマであれば更に[AP+2]/[栄光]/[懐古(栄光)]□UC

00:03 (IF_sigh) しかし、CP-はやかかいですが…CF へ！

00:03 (IF_URON) —【クロスフェイズ】—

00:03 (IF_URON) 【Host】

00:03 (IF_URON) |-----| Life- |-----| Life- |

00:03 (IF_URON) | | 09 03 04 02 → | 06 00 00 00

00:03 (IF_URON) |-----| AP- ↓ .RP- ↓ .CP- ↓ |-----| AP- ↓ .RP- ↓ .CP- ↓

00:03 (IF_URON) 【Guest】

00:03 (IF_URON) |-----| Life- |-----| Life- |

00:04 (IF_URON) | | 06 04 02 07 → | 06 04 02 07

00:04 (IF_URON) |-----| AP- ↓ .RP- ↓ .CP- ↓ |-----| AP- ↓ .RP- ↓ .CP- ↓

00:04 (IF_URON) -----

00:04 (IF_URON) (CP間違ってるけど Life はあってるので

00:04 (IF_sigh) OK

00:04 (IF_URON) では AF…

00:04 (IF_sigh) 「聖女トハ…イッタイ…ウゴゴ」

00:04 (IF_URON) 聖女「筋肉です」

00:04 (IF_sigh) ドローです。Will6→3→5(ー)

00:05 (IF_sigh) 1d7

00:05 (IF_hosi) IF_sigh → 1D7 = [1] = 1

00:05 (IF_URON) 1d9

00:05 (IF_hosi) IF_URON → 1D9 = [7] = 7

00:05 (IF_sigh) …さて、動きましょう！ AF 開始時、[ジェネシスコード]の効果を発動します！

00:05 (IF_URON) 来ますわね！

00:06 (IF_sigh) アナザーリアライズ…全ての物語を紡ぐ！

00:06 (IF_sigh) **——レジェンド・リアライズ！ 光に染まれ、[ジェネシスコード]！**

00:07 (IF_sigh) .

00:07 (IF_sigh)

00:07 (IF_sigh)

00:07 (IF_sigh) .

Extension

——世界が拓き、ここに再構築される

00:09 (IF_sigh) (少々お待ちください…)

00:09 (IF_URON) OK

00:12 (IF_sigh) お待たせしました。こちらは、[始まりの地]を[大厄災アバドーン]へ、[因縁との邂逅]はそのまま、[不屈の魔導騎士]を[破城槌の戦士]へ！

00:12 (IF_sigh) そちらも、リアライズどうぞ！

00:12 (IF_URON) こちらは[火刑場の旗]と[巡り行く空色の唄]をリアライズ！

00:12 (IF_URON) 火刑場の旗/勇氣/C/cost:8/自アルマの[CP-2]、栄光アルマであれば更に[AP+2]/[栄光]/[懐古(栄光)]UC

00:12 (IF_sigh) OK！

00:12 (IF_URON) 巡り行く空色の唄/悦楽/C/cost:9/このカードは聖域となる。CF 終了時お互いに Will+2。自身は 1 枚ドロー/[栄光/奉仕者]/[懐古(栄光)][懐古(奉仕者)]R

00:13 (IF_sigh) 「出てきては破壊…終わりがいいことが終わり…」

00:14 (IF_sigh) [因縁との邂逅]の効果。学徒を破壊します。

00:14 (IF_sigh) —— が、デッキにリアライズ可能なアルマが存在していません。

00:14 (IF_URON) …なんと？

00:15 (IF_sigh) よって、[破城槌の戦士]を忘却。[ジェネシスコード]を加えておきましょう。

00:15 (IF_sigh) Life6→3

00:15 (IF_sigh) …そして、これは AF 開始時。リアライズタイミング前！

00:15 (IF_sigh) 通常のタイミングで、手札から…[人形英雄グランギニョル]を、リアライズします！

00:16 (IF_sigh) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。

00:16 (IF_sigh) 忘却アルマが 5 枚以上であれば[追撃(2)]付与/武現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]UC

00:17 (IF_sigh) 「ワタシが、ワタシ達の意志が、全てを変える。…行くぞ！」

00:17 (IF_sigh) まずは悪夢発動！

00:17 (IF_sigh) 1d2

00:17 (IF_hosi) IF_sigh → 1D2 = [2] = 2

00:18 (IF_URON) 聖女「その意志、私が見届けてあげましょう！」

00:18 (IF_sigh) [百貌の奉仕者]を忘却へ！ 忘却のアルマは…7 体！

00:18 (IF_sigh) **「ファイナルモード、解放！」 8/5/7 追撃 2**

00:20 (IF_sigh) お待たせしました！ RF へ！

00:20 (IF_URON) 【 8T / RF 開始時 】

00:20 (IF_URON) ♠ (山:08)(手:04)(忘:04)(録:04) (命:06)(意:06)(狂:01)

00:20 (IF_URON) |-----|

00:20 (IF_URON) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

00:20 (IF_URON) | S1: 火刑場の旗

00:20 (IF_URON) | S2: 巡り行く空色の唄

00:20 (IF_URON) | S3:

00:20 (IF_URON) |-----| [- HOST -] |

22:14 (IF_sigh) |..AP T .RP T.CP T-----|

22:14 (IF_sigh) | 04 . 05 . 01 x 08 05 07

22:14 (IF_sigh) |-----| .AP T RP T CP |

00:21 (IF_sigh) |-----| [- GEST -] |

00:21 (IF_sigh) | (M): 人形英雄グランギニョル

00:21 (IF_sigh) | S1: 大厄災アバドーン

00:21 (IF_sigh) | S2: 因縁との邂逅

00:21 (IF_sigh) | S3:

00:21 (IF_sigh) |-----|

00:21 (IF_sigh) ♣ (山:05)(手:05)(忘:09)(録:00) (命:03)(意:05)(狂:01)(夢:00)

00:21 (IF_sigh) 一枚、リバーズ！

00:23 (IF_URON) ノーリバーズ！

00:23 (IF_sigh) では…開示です！

00:23 (IF_sigh) 最初の悪の華により手札に加えた…[ダストボム]！

00:23 (IF_sigh) ダストボム/理性/R/Cost:2/SP:2/自身がリアライズしたコグニを破壊する。敵プレイヤーに 2 点ダメージ/□/□□/□

00:23 (IF_sigh) Will5→1(-)

00:24 (IF_URON) …な、もしや！

00:24 (IF_sigh) その効果により…僕のカードである、ジェネシスコードでリアライズした、[火刑場の旗]を、破壊します！

00:24 (IF_sigh) そして、2 点ダメージ。—— ファイア！

00:25 (IF_URON) やってくれますわね…Life4

00:25 (IF_sigh) そして、そちらのエゴのステータスが元に戻る。そして、今グランギニョルには追撃 2 が付与されている！

00:26 (IF_URON) なるほど…これで終幕ね

00:27 (IF_sigh) …やはり、語り合いいいものです。さあ、クロスフェイズ！

00:27 (IF_sigh) 「果ての加護があらんことを。アクセル——イマージュ！」

00:27 (IF_URON) 聖女「筋肉¥¥¥」

00:27 (IF_URON) 聖女「…じゃない！これ人工物だ！」

00:28 (IF_sigh) 「…ロボット、いいと思うんだがなあ」

00:28 (IF_URON) ——【クロスフェイズ】——

00:28 (IF_URON) 【Host】

00:28 (IF_URON) |Life-T-----| |Life-T-----|

00:28 (IF_URON) | 04 02 05 03 → 00 00 00 00

00:28 (IF_URON) |-----| AP-T..RP.. CP.. | |-----| AP-T..RP.. CP.. |

00:28 (IF_URON) 【Guest】

00:28 (IF_URON) |Life-T-----| |Life-T-----|

00:28 (IF_URON) | 03 08 05 07 → 03 08 02 07

00:28 (IF_URON) |-----| AP-T..RP.. CP.. | |-----| AP-T..RP.. CP.. |

00:28 (IF_URON) |-----|

00:29 (IF_URON) |-----|

00:29 (IF_URON) |-----|

00:29 (IF_URON) |-----| Win : sigh

00:29 (IF_URON) |-----|

00:29 (IF_URON) |-----|

00:29 (IF_URON) お疲れ様でしたー！

00:29 (IF_sigh) ふう、ありがとうございました。このデッキ初勝利…

00:29 (IF_sigh) お疲れ様でした。パスは noth。