

22:00 (IF_yukiya)

AP	RP	CP
03	04	03
×		
03	09	10

 22:00 (IF_yukiya)

AP	RP	CP
----	----	----

 22:00 (IF_sigh) [- GEST -]

 22:00 (IF_sigh) (M): 不屈の魔導騎士

 22:00 (IF_sigh) S1:

 22:00 (IF_sigh) S2:

 22:00 (IF_sigh) S3:

 22:00 (IF_sigh) (山:15)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:07)(狂:00)(夢:00)

22:01 (IF_sigh) 1枚、伏せます。

 22:01 (IF_yukiya) ノーリバースかね

 22:01 (IF_sigh) では、開示します。

 22:01 (IF_sigh) オープン。[ピグマリオン]、武装化！

 22:02 (IF_sigh) ピグマリオン/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:6/CP:4/残響:これを除く忘却エリアのドールカードを一枚手札に加える/武:[AP+1][RP+1]/[ドール]/[悪夢][残響]/UC

 22:02 (IF_sigh) 「参りますッ！」 4/10/10

 22:02 (IF_sigh) これでAPは4。さらに、[不屈の魔導騎士]は武装化中、ダメージのたびにCPを1つ減らす！

 22:03 (IF_sigh) Will7→3

 22:03 (IF_yukiya) 勇者「来い！」ドール混成か…そしていい効果だな CF！

 22:03 (IF_sigh) 衝撃もお忘れなく…CF！

22:04 (IF_yukiya) 【 2T / CF 】

 22:04 (IF_yukiya) 【 HOST 】

 22:04 (IF_yukiya)

Life	03	04	03
→			
20			
AP	RP	CP	

Life	00	00	00
→			
16			
AP	RP	CP	

 22:04 (IF_yukiya) [GEST] ×

 22:04 (IF_yukiya)

Life	04	10	10
→			
17			
AP	RP	CP	

Life	04	07	09
→			
17			
AP	RP	CP	

 22:04 (IF_yukiya)

 22:04 (IF_yukiya) ※交戦により互いの Will+1

 22:04 (IF_yukiya) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:05 (IF_sigh) 「はあッ！」

 22:05 (IF_yukiya) 勇者「一撃が重い その上速い！」残響発動 will+2 です will4→6→8(残響)

 22:06 (IF_sigh) 優秀なステータスに、次に繋ぐ Will…本当に優秀なエゴだ。

 22:06 (IF_sigh) 次のターンへ！

 22:06 (IF_yukiya) 早めに何とかしたいですね…2T目 AF ドロー！ will8→9

 22:06 (IF_sigh) ドロー！ Will3→5

 22:06 (IF_sigh) 1d15

 22:06 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D15 = [6] = 6

 22:06 (IF_yukiya) 1d16

 22:06 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D16 = [16] = 16

 22:08 (IF_yukiya) …よしリアライズ！ 夢見る詩人！

 22:08 (IF_yukiya) 勇気[ノーネームト] 夢見る詩人 AP:04 RP:05 CP:06 エゴのカードスキル・汎用スキルを持つ Co:05 [エゴの汎用スキル] C

 22:08 (IF_yukiya) 詩人「おや、僕は荒事は苦手なんだが」

 22:09 (IF_sigh) む、Willが切れませんね…

 22:09 (IF_yukiya) CPがちょっと高いがね RFだ

22:10 (IF_yukiya) 【 3T / RF 開始時 】

 22:10 (IF_yukiya) (山:15)(手:04)(忘:00)(録:01) (命:16)(意:09)(狂:00)(悪夢:00)

 22:10 (IF_yukiya) (M): 勇気[ノーネームト] 夢見る詩人 残響:Will+2

 22:10 (IF_yukiya) S1:

 22:10 (IF_yukiya) S2:

 22:10 (IF_yukiya) S3:

 22:10 (IF_yukiya) [- HOST -]

 22:10 (IF_yukiya)

AP	RP	CP
04	05	06
×		
04	07	09

 22:10 (IF_yukiya)

AP	RP	CP
----	----	----

 22:10 (IF_sigh) [- GEST -]

 22:10 (IF_sigh) (M): 不屈の魔導騎士 [CP-1]

 22:10 (IF_sigh) S1: ピグマリオン [AP+1][RP+1]

 22:10 (IF_sigh) S2:

 22:10 (IF_sigh) S3:

 22:10 (IF_sigh) (山:14)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:05)(狂:00)(夢:00)

22:11 (IF_yukiya) 1枚リバース！

 22:12 (IF_sigh) では、こちらも1枚。

 22:12 (IF_yukiya) 対応はない オープン！

 22:12 (IF_sigh) 開示します。

 22:12 (IF_yukiya) 図書館の信奉者を武装化します！

 22:12 (IF_sigh) [霖雨蒼生]！

 22:13 (IF_sigh) 霖雨蒼生/勇気/R/Cost:3/SP:2/[降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する/[ヒーロー]/□□/UC

 22:13 (IF_yukiya) 悦楽[栄光/魔導] 図書館の信奉者 AP:02 RP:04 CP:05 聖域 貯蔵(1) 自場に【悦楽】以外のコグニがあれば聖域条件を満たす

 22:13 (IF_yukiya) /聖域:[障壁(1)][交戦後自場コグニ1枚を破壊する。1枚ドロー]を得る Co:04 [CP-2] UC

 22:13 (IF_sigh) CPを下げてきましたか…

 22:13 (IF_yukiya) …また、インタールード

 22:13 (IF_sigh) 霖雨蒼生の効果。[降魔符]をリアライズし破壊。カードドローです。

 22:13 (IF_sigh) 1d14

 22:13 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D14 = [10] = 10

 22:14 (IF_sigh) ふむ…こちらの処理は終了。

 22:14 (IF_yukiya) こちら倍加で8 CP-2 です will9→1

 22:14 (IF_sigh) Will5→2

 22:14 (IF_yukiya) 行け詩人！ CF！

22:15 (IF_yukiya) 【 3T / CF 】
 22:15 (IF_yukiya) 【 HOST 】
 22:15 (IF_yukiya) Life- 16 04 05 04 → 15 04 01 04
 22:15 (IF_yukiya) AP RP CP
 22:15 (IF_yukiya) [GEST] ×
 22:15 (IF_yukiya) Life- 17 04 07 09 → 17 04 03 08
 22:15 (IF_yukiya) AP RP CP
 22:15 (IF_yukiya) ※交戦により互いの Will+1

22:16 (IF_sigh) 「むう、紙一重で耐えますね…」
 22:16 (IF_yukiya) 詩人「うん、たしかに勇者君じゃきついねこれは」後一手…だけど多分… will1→2
 22:17 (IF_yukiya) 4T 目 ドロー！ will2→3
 22:17 (IF_sigh) ドロー。 Will2→4
 22:17 (IF_yukiya) 1d15
 22:17 (NenoHito2525) IF_yukiya → 1D15 = [15] = 15
 22:17 (IF_sigh) 1d13
 22:17 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D13 = [4] = 4
 22:18 (IF_yukiya) RF！
 22:18 (IF_sigh) ふむ…RFへ。

22:18 (IF_yukiya) 【 4T / RF 開始時 】
 22:18 (IF_yukiya) (山:14)(手:04)(忘:00)(録:01) (命:15)(意:03)(狂:00)(悪夢:00)
 22:18 (IF_yukiya) (M): 勇気[ノーマト] 夢見る詩人 残響:Will+2
 22:18 (IF_yukiya) S1: 悦楽[栄光/魔導] 図書館の信奉者 CP-2
 22:18 (IF_yukiya) S2:
 22:18 (IF_yukiya) S3:
 22:18 (IF_yukiya) 【 - HOST - 】
 22:18 (IF_yukiya) AP RP CP 04 01 04 × 04 03 08
 22:19 (IF_yukiya) AP RP CP
 22:19 (IF_sigh) 【 - GEST - 】
 22:19 (IF_sigh) (M): 不屈の魔導騎士 [CP-2]
 22:19 (IF_sigh) S1: ピグマリオン [AP+1][RP+1]
 22:19 (IF_sigh) S2:
 22:19 (IF_sigh) S3:
 22:19 (IF_sigh) (山:12)(手:06)(忘:00)(録:01) (命:17)(意:04)(狂:00)(夢:00)

22:19 (IF_yukiya) …ノーリバーズ(だがおそらく)
 22:19 (IF_sigh) …2枚。
 22:20 (IF_sigh) 追加は、ありますか？
 22:20 (IF_yukiya) (この庄は…)…なら1枚伏せる
 22:20 (IF_sigh) いいでしょう、開示します。
 22:21 (IF_sigh) とはいえ…ご期待のものとは、恐らく違いますが。オープン。
 22:21 (IF_yukiya) …オープン！
 22:21 (IF_sigh) [偽りの過去]、[メモリードライブ]！
 22:21 (IF_yukiya) 分かち合う想い！
 22:21 (IF_sigh) メモリードライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を1枚忘却し、CF終了時 Will+4/[観測者]/□□/UC
 22:21 (IF_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録1枚と自アルマを忘却、Nアルマを忘却したなら1枚ドロー。
 22:21 (IF_sigh) そうしたなら RF 終了時に手札から[恐怖]アルマをリアライズ/□/□□/UC
 22:21 (IF_yukiya) 勇気[ノーマト] 分かち合う想い Co:02 お互いのプレイヤーは AF 時のドローを2枚引く。自アルマ破壊時にこのコグニを破壊する UC
 22:22 (IF_sigh) [偽りの過去]は[降魔符]によりドローしたカード。コストは0です。
 22:22 (IF_yukiya) …無意味にコストを払ったか…
 22:22 (IF_sigh) CP7は流石に重いですからね…[不屈の魔導騎士]とそちらの記録の[ファランクススタイル]を忘却。
 22:23 (IF_sigh) そして、場が空いたことにより[メモリードライブ]は正規コストで発動されます。[霖雨蒼生]を忘却。 Will4→3
 22:23 (IF_yukiya) …そうでなくてもエンディングだと思ったが まさかね
 22:24 (IF_sigh) [霖雨蒼生]はこういうところが面白い…そして、RF終了時。
 22:24 (IF_sigh) 手札から[座敷童]をリアライズ！
 22:24 (IF_yukiya) いい動きだな、こちらは、コグニ適応 コスト2だ will3→1
 22:25 (IF_sigh) (失礼、偽りの過去は SP3 でした) Will4→2
 22:25 (IF_sigh) 座敷童/恐怖/A/Cost:3/AP:2/RP:3/CP:4/このアルマは悪夢で忘却された時手札に加わる/武:[RP+3]/[ドール]/[悪夢][神秘]/C
 22:25 (IF_sigh) 「ばい！」
 22:25 (IF_sigh) 悪夢発動です！
 22:25 (IF_sigh) 1d4
 22:25 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D4 = [2] = 2
 22:26 (IF_yukiya) 衝撃で削られた分不利か… 詩人「まあ、意思が尽きなければ何とかなるさ」
 22:26 (IF_sigh) ふむ…まあ、最悪ではありませんか。[無天一流の武人]を忘却。
 22:26 (IF_sigh) CFへ！
 22:27 (IF_sigh) 「と、特攻っばい!？」

22:27 (IF_yukiya) 【 4T / CF 】
 22:27 (IF_yukiya) 【 HOST 】
 22:27 (IF_yukiya) Life- 15 04 01 04 → 11 04 00 04
 22:27 (IF_yukiya) AP RP CP
 22:27 (IF_yukiya) [GEST] ×
 22:27 (IF_yukiya) Life- 17 02 03 04 → 13 04 00 08
 22:27 (IF_yukiya) AP RP CP
 22:27 (IF_yukiya) ※交戦により互いの Will+1
 22:27 (IF_yukiya) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:28 (IF_yukiya) 詩人「そいじゃ、唄でも歌おうか！」残響で will+2 です will1→3→5
 22:28 (IF_sigh) Will が尽きないのは単純にして厄介ですね…

22:44 (IF_yukiya) 勇者「くず鉄なら今の俺でも切れる！」 will6→2(霸道)→3
22:44 (IF_sigh) む…徐々に追い詰められますね…
22:45 (IF_sigh) 次のターンに参りましょう。
22:45 (IF_yukiya) 6T 目 ドロー！ will3→4
22:45 (IF_sigh) AF。ドローです。 Will3→6
22:45 (IF_yukiya) 1d12
22:45 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D12 = [5] = 5
22:45 (IF_sigh) 1d8
22:45 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D8 = [7] = 7
22:46 (IF_sigh) ふむ…ノーリアライズ。
22:46 (IF_yukiya) そうですか…(怖いな) RF！
22:47 (IF_sigh) AF 終了時に、そちらの AP がさらに上がりますか…
22:47 (IF_yukiya) いいそうですね(やっべ忘れてた)

22:47 (IF_yukiya) 【 6T / RF 開始時 】
22:47 (IF_yukiya) ⌋(山:11)(手:04)(忘:04)(録:01) (命:11)(意:04)(狂:00)(悪夢:00)
22:47 (IF_yukiya) ┌
22:47 (IF_yukiya) | (M): 勇気[ノーマット] 駆け出し勇者 AP+3 CP+2
22:47 (IF_yukiya) | S1: 無[ノーマット] ポム&パム
22:47 (IF_yukiya) | S2:
22:47 (IF_yukiya) | S3:
22:47 (IF_yukiya) └──┐ [- HOST -]┘

.AP	.RP	.CP	.×			
06	02	05	×	00	00	00

22:47 (IF_yukiya) ⌋.AP .RP .CP .× .AP .RP .CP┘
22:48 (IF_sigh) ┌──┐ [- GEST -]┘
22:48 (IF_sigh) | (M):
22:48 (IF_sigh) | S1:
22:48 (IF_sigh) | S2:
22:48 (IF_sigh) | S3:
22:48 (IF_sigh) └──┘
22:48 (IF_sigh) ⌋(山:07)(手:04)(忘:07)(録:02) (命:09)(意:06)(狂:00)(夢:02)

22:49 (IF_yukiya) …1 枚リバー
22:49 (IF_sigh) ノーリバー。…まだ、足りない。
22:49 (IF_yukiya) なら、オープン！ 食欲なる栄光の漕ぎ手！
22:49 (IF_yukiya) 勇気[栄光] 食欲なる栄光の漕ぎ手 AP:01 RP:05 CP:04 反響 反響:デッキからコスト4以下の【勇気】以外のコグニをリアライズ Co:04 [栄光][RP+2] C
22:50 (IF_sigh) ふむ…さらに強化してきましたか。
22:50 (IF_yukiya) RP+2 栄光付与です エゴとは思えないなこれ… will4→0
22:50 (IF_sigh) そのまま、CF へ。
22:51 (IF_yukiya) そして…CF！(シート省略でいいですか?)
22:51 (IF_sigh) (いいですよー)
22:51 (IF_sigh) …… Life9→3
22:51 (IF_sigh) さて…いよいよ追い詰められましたね
22:51 (IF_yukiya) AP6 のダイレクトです 勇者「俺は成長してる！」
22:52 (IF_sigh) …次の、ターンへ。
22:52 (IF_yukiya) ええ、ですが… 足りましたかね…
22:52 (IF_yukiya) ドロー！ will1
22:52 (IF_yukiya) 1d11
22:52 (NenoHito2525) IF_yukiya -> 1D11 = [1] = 1
22:52 (IF_sigh) さて、それはこのドローが決めることです。…ドロー！ Will6→8
22:52 (IF_sigh) 1d7
22:52 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D7 = [5] = 5
22:52 (IF_sigh) …ノーリアライズ。
22:53 (IF_sigh) RF へ参りましょうか。
22:53 (IF_yukiya) …わかった

22:53 (IF_yukiya) 【 7T / RF 開始時 】
22:53 (IF_yukiya) ⌋(山:10)(手:04)(忘:04)(録:01) (命:11)(意:01)(狂:00)(悪夢:00)
22:53 (IF_yukiya) ┌
22:53 (IF_yukiya) | (M): 勇気[ノーマット] 駆け出し勇者 AP+3 CP+2 付与
22:53 (IF_yukiya) | S1: 無[ノーマット] ポム&パム
22:53 (IF_yukiya) | S2: 勇気[栄光] 食欲なる栄光の漕ぎ手 RP+2 栄光
22:53 (IF_yukiya) | S3:
22:53 (IF_yukiya) └──┐ [- HOST -]┘

.AP	.RP	.CP	.×			
06	04	05	×	00	00	00

22:53 (IF_yukiya) ⌋.AP .RP .CP .× .AP .RP .CP┘
22:53 (IF_sigh) ┌──┐ [- GEST -]┘
22:53 (IF_sigh) | (M):
22:53 (IF_sigh) | S1:
22:53 (IF_sigh) | S2:
22:53 (IF_sigh) | S3:
22:53 (IF_sigh) └──┘
22:53 (IF_sigh) ⌋(山:06)(手:05)(忘:07)(録:02) (命:03)(意:08)(狂:00)(夢:02)

22:54 (IF_yukiya) ノーリバー will がない
22:54 (IF_sigh) …3 枚。フル・リバー！
22:54 (IF_sigh) 追加は…ありますか？
22:55 (IF_yukiya) (詩人の忠告が身に染みるぜ)…では 1 枚伏せてみよう
22:55 (IF_sigh) いいでしょう、開示です。
22:55 (IF_sigh) オープン。
22:55 (IF_yukiya) オープン…
22:55 (IF_yukiya) ロングレンジショット 不発だ
22:55 (IF_sigh) 一枚目、[英雄よ集え。無念を糧に]。…とはいえ、デッキのヒーローが残っていないので、即座に不発忘却です。
22:56 (IF_sigh) そして…残りの伏せ札。…先ほど、[霖雨蒼生]で良い札が引けたかと言いましたね？
22:56 (IF_yukiya) ああ、言ったな さっきの回避は驚いた
22:56 (IF_sigh) ふふ、驚くにはまだ早いですよ？ これが…その答えです。リアライズ！
22:57 (IF_sigh) **[アヴェンジドールズ]！ そして…Ex 化した[歪曲アリス]ッ！**

23:15 (IF_yukiya) ファランクススタイル！
23:15 (IF_sigh) 当然、[ドールパーツ]三枚！
23:15 (IF_sigh) ドールパーツ/恐怖/A/cost:Ex/AP:03/RP:03/CP:03/このカードを引いた時、公開する。その後カードを一枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[]/Ex
23:16 (IF_yukiya) 残響を発動しなくなかったからこうしたが… AP+2 障壁 2 付与！ AP3→5 will3→1
23:16 (IF_sigh) 「たくさんたくさんお人形さん！ アリスは一人、本当に？」 10/8/9
23:17 (IF_sigh) 障壁の上から捲らせていただきます！ CF！
23:17 (IF_yukiya) 【 8T / CF 】
23:17 (IF_yukiya) 【 HOST 】
23:17 (IF_yukiya) Life- | 07 05 04 02 | → | 02 05 00 02 |
23:17 (IF_yukiya) | .AP. | .RP. | .CP. | | .AP. | .RP. | .CP. | |
23:17 (IF_yukiya) [GEST] ×
23:17 (IF_yukiya) Life- | 03 10 08 09 | → | 03 04 07 06 |
23:17 (IF_yukiya) | .AP. | .RP. | .CP. | | .AP. | .RP. | .CP. | |
23:17 (IF_yukiya) -----
23:17 (IF_yukiya) ※交戦により互いの Will+1
23:18 (IF_yukiya) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
23:18 (IF_yukiya) 先駆け「マスター、これはないでしょ」 うん…ごめんね will1→3
23:18 (IF_sigh) [アリスキメラ]が存在する限り、[ドールパーツ]の武装化に[CF 終了時破壊し自アルマの RP を 1 点回復、相手に 1 点ダメージ]を付与！
23:19 (IF_yukiya) さて、9 分の 1 か… ライフ 5→2
23:19 (IF_sigh) 「くるくるくる、まわるまわる。ウサギの巣はどこかしら？」 4/7/6
23:19 (IF_yukiya) 9T 目ドロ！ will3→4
23:19 (IF_yukiya) 1d9
23:19 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D9 = [4] = 4
23:19 (IF_sigh) …ドロ！
23:20 (IF_sigh) 1d5 (手札超過で[因縁との邂逅]を忘却です)
23:20 (IF_sigh) IF_sigh → 1D5 = [3] = 3
23:20 (IF_sigh) ドールパーツ！
23:20 (IF_sigh) 1d4
23:20 (IF_sigh) IF_sigh → 1D4 = [1] = 1
23:20 (IF_sigh) ドローは終了！
23:21 (IF_yukiya) OK リアライズ！ 潔癖メイデン！
23:22 (IF_yukiya) 悦楽[奉仕者] 潔癖メイデン AP:01 RP:06 CP:03 反響 奉仕 反響:相手の武装化アルマかコグニをランダムで 1 枚破壊し、
23:22 (IF_yukiya) 敵アルマがあれば更に[奉仕]発動 Co:02 [RP+1] C
23:22 (IF_yukiya) 奉仕発動 だが反響は不発だな will4→5
23:22 (IF_sigh) 「あらあら、お茶会のお誘いかしら！」 5/7/7
23:22 (IF_yukiya) メイデン「掃除…掃除…がしたい…」
23:23 (IF_sigh) ふむ…RF へ。
23:23 (IF_yukiya) RF！

23:23 (IF_yukiya) 【 9T / RF 開始時 】
23:23 (IF_yukiya) (山:08)(手:02)(忘:07)(録:01) (命:02)(意:05)(狂:00)(悪夢:00)
23:23 (IF_yukiya) |-----|
23:23 (IF_yukiya) | (M):悦楽[奉仕者] 潔癖メイデン AP+1
23:23 (IF_yukiya) | S1:無[ノーマット] ポム&パム
23:23 (IF_yukiya) | S2:
23:23 (IF_yukiya) | S3:
23:23 (IF_yukiya) |-----|【 - HOST - 】|
23:23 (IF_yukiya) | .AP | .RP | .CP | | | | | |
23:23 (IF_yukiya) | 02 | .06 | .03 | .x | 05 | 07 | 07 | |
23:23 (IF_yukiya) |-----| .AP | .RP | .CP | |-----|
23:23 (IF_sigh) |-----|【 - GEST - 】|
23:23 (IF_sigh) | (M):アリスキメラ
23:23 (IF_sigh) | S1:
23:23 (IF_sigh) | S2:
23:23 (IF_sigh) | S3:
23:23 (IF_sigh) |-----|
23:23 (IF_sigh) (山:03)(手:16)(忘:09)(録:03) (命:03)(意:04)(狂:00)(夢:00)

23:24 (IF_yukiya) 1 枚リバース！
23:24 (IF_sigh) 3 枚！
23:24 (IF_yukiya) 追加はなし！ オープン！
23:24 (IF_sigh) では…開示です。オープン！
23:24 (IF_yukiya) 人理の雷！
23:25 (IF_yukiya) 理性[魔導] 人理の雷 Co:02 SP:03 懐古(魔導) 敵アルマ 2 点ダメージを与える C
23:25 (IF_sigh) …リアライズ！

23:26 (IF_sigh) ----- 我が声を聞けッ！

23:26 (IF_sigh) 言葉は巡る。因果は捻じれ、夢は巻き戻る！ 終わりを、次なる始まりへ！
23:26 (IF_sigh) ----- 全ての物語をここに束ねる。
23:26 (IF_sigh) レジェンド・リアライズ。 ……夢は、終わらない。
23:26 (IF_sigh) .
23:26 (IF_sigh) ----- 発動せよ。[ジェネシスコード]ッ！
23:26 (IF_sigh) .
23:27 (IF_sigh) .
23:27 (IF_sigh) .
23:27 (IF_sigh) ----- Extension -----
23:27 (IF_sigh) ----- 世界を、ここに再構築する -----
23:27 (IF_sigh) .
23:27 (IF_sigh) .
23:27 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/…10011…01000111000…0101110…
23:27 (IF_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[]/L
23:27 (IF_sigh) .
23:26 (IF_yukiya) …レジェンド！ だがなぜ！
23:27 (IF_sigh) 少し、警戒しすぎましたか…[ジェネシスコード]発動。
23:27 (IF_sigh) 共に伏せた二枚目の[歪曲アリス]と[アヴェンジドールズ]をそのままリアライズしなおします！
23:28 (IF_sigh) アヴェンジドールズ/恐怖/R/Cost:10/SP:2/全場のアルマを忘却。その後全忘却に等しい枚数[ドールパーツ]を自デッキに加える。
23:28 (IF_sigh) 自[悪夢]を 0 し、ゲーム中[悪夢]は溜まらない/[ドール]/[懐古(ドール)][]/R

23:28 (IF_sigh) 歪曲アリス/恐怖/R/Cost:4/SP:2/自全領域から[ドールパーツ]を3枚忘却し、[アリスカメラ]をリアライズ。
 23:28 (IF_sigh) [アリスカメラ]がある限り[ドールパーツ]を手札上限から除外する/[悪夢0][ドールパーツ]を3枚デッキに加える/[ドール]/□□/ R
 23:28 (IF_sigh) そちらは…何をリアライズしますか？
 23:29 (IF_yukiya) ならこちらはコグニは、そのままポム&パムをリアライズ リフレは、ロングレンジショットに変更する
 23:29 (IF_sigh) OK！
 23:29 (IF_yukiya) 理性[ノーマット] ロングレンジショット Co:04 SP:03 CF 終了時、相手プレイヤーに2点か、敵アルマに6点ダメージを与える R
 23:29 (IF_sigh) では、[アヴェンジドールズ]の効果！ 互いにエゴを忘却。
 23:30 (IF_sigh) こちらの忘却は9枚、そちらは8枚。
 23:30 (IF_sigh) **17枚**の[ドールパーツ]をデッキへ！
 23:30 (IF_yukiya) 勇者「えっ！で落ちなの」 すげー枚数
 23:31 (IF_sigh) [歪曲アリス]、再び効果発動！
 23:31 (IF_sigh) **[アリスカメラ]、リアライズ！**
 23:31 (IF_sigh) アリスカメラ/恐怖/Cost:Ex/AP:4/RP:8/CP:6/反響:[悪夢]を0にしてデッキから[ドールパーツ]を1枚手札に加える。既に0なら3枚手札に加える
 23:31 (IF_sigh) /[悪夢0][ドールパーツ]の武装化スキルに[CF 終了時破壊し自アルマの RP を1点回復、相手に1点ダメージ]追加/武:-/[ドール]/[反響][障壁(1)]/Ex
 23:31 (IF_sigh) 「ぶっちゃけ、オーバーキルなのよねえ…」
 23:32 (IF_sigh) 手札から[ドールパーツ]三枚忘却！ デッキにさらにパーツを三枚デッキに加え、三枚手札へ！
 23:32 (IF_yukiya) 前のターンで幸運の星なら、勝ち目があっただと思っていたが…これはな
 23:33 (IF_sigh) (恐らくビフレストがあるまでドローありますが、省略して良いです？)
 23:33 (IF_yukiya) (OK)
 23:33 (IF_sigh) ええ。…何が来ようと、そちらの場はがら空きだ。
 23:33 (IF_yukiya) しかし、最終的に手札何枚？
 23:33 (IF_sigh) (恐らく…)
 23:34 (IF_sigh) (現在手札 17枚、デッキは 21枚、そのうちパーツは 19枚なので)
 23:34 (IF_sigh) (最終的にはビフレストして**手札 40枚**ですかね)
 23:33 (IF_sigh) そのまま、ダイレクトアタック！
 23:35 (IF_yukiya) (すごい枚数だな…) ラスト・クロス！

23:35 (IF_yukiya) 【 9T / CF 】 -----
 23:35 (IF_yukiya) 【 HOST 】
 23:35 (IF_yukiya) |Life-|-----| |Life-|-----|
 23:35 (IF_yukiya) | 02 00 00 00 .-> | 00 00 00 00
 23:35 (IF_yukiya) |-----|.AP..|.RP..|.CP..| |-----|.AP..|.RP..|.CP..|
 23:35 (IF_yukiya) [GEST] ×
 23:35 (IF_yukiya) |Life-|-----| |Life-|-----|
 23:35 (IF_yukiya) | 03 04 08 06 .-> | 03 04 08 06
 23:35 (IF_yukiya) |-----|.AP..|.RP..|.CP..| |-----|.AP..|.RP..|.CP..|
 23:35 (IF_yukiya) -----

23:36 (IF_yukiya) [-----]
 23:36 (IF_yukiya) [-----]
 23:36 (IF_yukiya) [-----] そして、夢は続く、覚めるまで
 23:36 (IF_yukiya) [-----] Win : IF_sigh
 23:36 (IF_yukiya) [-----]
 23:36 (IF_yukiya) [-----]

23:36 (IF_yukiya) お疲れ様でしたー アリス強い！
 23:36 (IF_sigh) すごいことになってしまった…
 23:37 (IF_sigh) 一回目のアヴェンジドールズ、発動ターンの AF に来てくれたのが全てでしたね
 23:37 (IF_sigh) パスは hrdl。戻りましょう。
 23:37 (IF_yukiya) パス: 碧い空 です 勝ち筋が真面目に幸運の星からのドールパーツ破壊しかなかった