

※このバトルで片方は[VR マッチング公募デッキ]で本人が投稿したデッキを実際に使用しています。

15:36 (IF\_lool) デッキ名:[運命への反逆者達]  
15:36 (IF\_lool) 0rKlcHB+0rei3o2radKxltShutu6gN  
15:36 (IF\_lool) ipsWg6O9K3owEA0rKk2ouratOJi9SM  
15:36 (IF\_lool) kN2+htiqs9CzgdKxnNa0gtK1ndKyut  
15:36 (IF\_lool) G2ktSymmo+O9KxogUH1LGg2I+ratWK  
15:36 (IF\_lool) uNCGudK2ndicpdeFu96Zv9KQmmw8ON  
15:36 (IF\_lool) a1pwEC1LOg3o2obtKzkNSTmtWJsdSA  
15:36 (IF\_lool) tNSwn9Gel9WLiGg4PdKxpwMF0rGj2o  
15:36 (IF\_lool) mtataXh9Suv9SSudSwn9G7l9SSmWg4  
15:36 (IF\_lool) PdKxpwME0rGj2omtatK0p9KzgdG2q9  
15:36 (IF\_lool) Sym9Sxm9KygWg4PdKxpwMH0rGj2omt  
15:36 (IF\_lool) ati2oNS9p9G0m9C/utGUqWw8ONa1pw  
15:36 (IF\_lool) EG1LOg3o2obta2vtK2qdi4tdaPj9KM  
15:36 (IF\_lool) k2o+O9KxogUN1LGg2I+ratifodCLj9  
15:36 (IF\_lool) K2ndSBtdS8vmo8O9SzoQEi0bWk2l2r  
15:36 (IF\_lool) bNaLltengtKclGw6OdKxoQMF1reg3o  
15:36 (IF\_lool) upatm8oNyyudKwmdCzgdKxnNa0gtK1  
15:36 (IF\_lool) ndKyutG2ktSymmo+O9KxogQE1LGg2I  
15:36 (IF\_lool) +ratKwl9a0udK0mtKzntG3itSyjdSx  
15:36 (IF\_lool) l9Kzkda2nGw8PdCxoQAA1rWm3o2taN  
15:36 (IF\_lool) KyuNG2idSymtSxi9Kyk9a2ldKyndCy  
15:36 (IF\_lool) jWw/P9a3oQAE0LGg3o6vbtSyuNSwjd  
15:36 (IF\_lool) Kymda3jdKyltCyk9Kxn9a0jWw6OdKx  
15:36 (IF\_lool) oQMB1reg3oupatKyu9a2i9KynNCzi9  
15:36 (IF\_lool) Kxota0mNK1l2w8O9G1pQYE0rei3o2r  
15:36 (IF\_lool) adGNuteKstCwn9Kxp9a0jdK0ntKyjW  
15:36 (IF\_lool) 84P9SxoQYF0rGg3YmvbNm0p9WkptKz  
15:36 (IF\_lool) m9KdsNiVm2w8O9G1pQYG0rei3o2rad  
15:36 (IF\_lool) CFttS8h9W9ttScr2g6O9K3owAJ0rKk  
15:36 (IF\_lool) 2ouratKokdaJs9a0n9Kwmdqzs9iysG  
15:36 (IF\_lool) g6O9K3owAI0rKk2ouratG7l9Kwttta0  
15:36 (IF\_lool) mdm5qda+gWw/P9a3oQMH0LGg3o6vbt  
15:36 (IF\_lool) G5l9SytdKwnN29qdS+h248O9KypQcG  
15:36 (IF\_lool) 0rGm3l2ratG3jdSzlSwwNKzhda3jt  
15:36 (IF\_lool) KzhNCyjdKxvGg=  
15:36 (IF\_lool) ここまで  
15:38 (IF\_yukiya) デッキ名:夜空に響け星唄よ  
15:38 (IF\_yukiya) 3aSj056J0qyo0ZmX17if0ZqV0Yej  
15:38 (IF\_yukiya) 0by53ZC117ig17ad3L6306C23Lm0  
15:38 (IF\_yukiya) 3ZSl0Ye93aOt0ZSy  
15:38 (IF\_yukiya) 17uT17SY17uA17Ss17qy17Wc17qt17ST  
15:38 (IF\_yukiya) 3J+23bag04C617aj0qaA  
15:38 (IF\_yukiya) 0omm3Zyr17i80qGq06m30l2J  
15:38 (IF\_yukiya) 0pyE0q+s17if0Zm717u70l2J  
15:38 (IF\_yukiya) 076y17a706Kq17W40YeY3Jmj3Lm0  
15:38 (IF\_yukiya) 3bub0rWZ0Ya00oy2  
15:38 (IF\_yukiya) 3bmS3bml07G30qWw062Z0rO8  
15:38 (IF\_yukiya) 17uC17WR17uT17Wc17uK17WK  
15:38 (IF\_yukiya) 0Y6Q17W53Ji917a805CL3L6B17if0aO3  
15:38 (IF\_yukiya) 0Ym+17am17i80bqn0bOq3Le2  
15:38 (IF\_yukiya) 0qGu17Wh04+o17aj3Lm0  
15:38 (IF\_yukiya) 3aWn3ayb3KuN06Os  
15:38 (IF\_yukiya) 0YeQ0qCk17if0I+417ia  
15:38 (IF\_yukiya) 3bub0rWZ0Ya00oy2  
15:38 (IF\_yukiya) 0oyw0q+s17if3Ja/3IK8





15:53 (IF\_yukiya) 先駆け「マスター…帰っていいかな？」 だめ  
15:53 (IF\_lool) 「そんなこと言わずにさ、よろしく頼むよ」 2/4/2 か……RF

【 2T / RF 開始時 】

┌ (山:15)(手:04)(忘:01)(録:01) (命:20)(意:04)(夢:01)

┌──┐  
| (M):無名英雄  
| S1:  
| S2:  
| S3:  
└──┘【 -HOST- 】┐

┌..AP ┘ .RP ┘ CP. ┘┌──────────────────┐  
| 02 . 04 . 03 .× 02 04 02  
└──────────────────┘┌.AP ┘ .RP ┘ CP ┘┐

┌──┐ [ -GEST- ] ┘  
| (M): 勇気[ノ-ネ-ムト] 先駆けの臆病者  
| S1:  
| S2:  
| S3:  
└──┘

└ (山:15)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:07)(狂:00)(夢:00)

15:54 (IF\_lool) ノーリバーズ。  
15:54 (IF\_yukiya) しかし、こいつは参ったな ノーリバーズだ  
15:55 (IF\_lool) 動かないか……CF へ

【 2T / CF 】

【 HOST 】

┌Life-┘┌──────────┘ . ┌Life-┘┌──────────┘  
| 20 02 04 03 .→ | 20 02 02 03  
└──┘┌.AP..┘..RP..┘ CP.┘ . └──┘┌.AP..┘..RP..┘ CP..┘  
[ GEST ] ×  
┌Life-┘┌──────────┘ . ┌Life-┘┌──────────┘  
| 17 02 04 02 .→ | 17 02 02 02  
└──┘┌.AP..┘..RP..┘ CP.┘ . └──┘┌.AP..┘..RP..┘ CP..┘

15:55 (IF\_lool) 「つと、中々やるじゃないか」  
15:56 (IF\_yukiya) 先駆け「…必至だからね！ こんちくしょー！」  
15:56 (IF\_lool) 相手の手札と Will は万全……3 ターン目へ  
15:56 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will5→6  
15:56 (IF\_yukiya) ドロー！ will7→9  
15:56 (IF\_lool) 1d15  
15:56 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D15 = [2] = 2  
15:56 (IF\_yukiya) 1d15  
15:56 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D15 = [11] = 11  
15:57 (IF\_lool) RF

【 3T / RF 開始時 】

┌ (山:14)(手:05)(忘:01)(録:01) (命:20)(意:06)(夢:01)

┌──┐  
| (M):無名英雄  
| S1:  
| S2:  
| S3:  
└──┘【 -HOST- 】┐

┌..AP ┘ .RP ┘ CP. ┘┌──────────────────┐  
| 02 . 02 . 03 .× 02 02 02  
└──────────────────┘┌.AP ┘ .RP ┘ CP ┘┐

| (M): 勇気[ノーネーム] 先駆けの臆病者

| S1:

| S2:

| S3:

↳ (山:14)(手:06)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:09)(狂:00)(夢:00)

15:58 (IF\_lool) ノーリバーズ。

15:58 (IF\_yukiya) …仕方ない 3 枚リバーズ

15:58 (IF\_lool) ふむ……1 枚リバーズ。

15:59 (IF\_yukiya) 追加はできない オープン

15:59 (IF\_lool) オープン。[腐敗の突風]

15:59 (IF\_lool) 腐敗の突風/恐怖/R/Cost:2/SP:1/[恐怖]以外のアルマの AP を CF 終了まで 1 にする/[ ]/[ ]/[ ]/[ ]UC

16:00 (IF\_yukiya) 巡り行く空色の唄、邪悪必滅、霸道繋ぐ柱あ！

16:00 (IF\_yukiya) 勇気[栄光] 邪悪必滅 Co:02 SP:02 聖域 敵の[恐怖]アルマに 3 点ダメージ

16:00 (IF\_yukiya) 聖域:[恐怖]以外にもダメージを与える C

16:00 (IF\_yukiya) 無[エンディング] 霸道繋ぐ柱 Co:04 SP:02 自アルマを手札に戻す、その後エゴをリアライズし[AP+2][CP+2]を付与する R

16:00 (IF\_yukiya) 悦楽[栄光/奉仕者] 巡り行く空色の唄 Co:09 懐古(栄光) 懐古(奉仕者) このカードは聖域となる。CF 終了時お互いに Will+2。自身は 1 枚ドロー R

16:00 (IF\_lool) やはり飛び道具があったか……SP はこちらが上、倍化して発動 Will6→2

16:01 (IF\_lool) 「ウホッ」 1/2/3

16:01 (IF\_yukiya) …先に邪悪必滅発動 3 点ダメージ will9→7

16:02 (IF\_lool) 「ウワーッ」Life20→17

16:02 (IF\_lool) 確かに邪悪判定されても仕方ないけど……！ 残響発動！

16:02 (IF\_lool) デッキのヒーローは 6 枚！

16:02 (IF\_lool) 1d6

16:02 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D6 = [1] = 1

16:03 (IF\_yukiya) そして、繋げ！ 霸道よ 先駆けを戻し、学徒をリアライズ！ 3/3/5

16:04 (IF\_yukiya) 学徒「これが後の先ってやつかな」 will7→3

16:04 (IF\_lool) (腐敗って後続にも付与されます？)

16:05 (IF\_yukiya) そして、コグニは不発で忘却へ(どうなんだろう？)

16:05 (IF\_lool) (これルール効果なのかアルマに付与なのかいまいち分からん、一応魔王料理人対策に入れたけど)

16:06 (IF\_yukiya) (たしか…腐敗の後にファランクした場合は AP+2 されたけど…)

16:08 (IF\_lool) (AP1→3 で処理します)

16:08 (IF\_yukiya) (了解)

16:08 (IF\_lool) 無駄打ちか……まあ仕方ない、では CF へ

16:09 (IF\_yukiya) OK CF だ

16:09 (IF\_lool) ダイレクト 3 点を受ける Life17→14

16:10 (IF\_yukiya) だけど、あのレジェンドには効きそうだけどね AP6+ってあいつ

16:10 (IF\_yukiya) 強くないあれ…

16:11 (IF\_lool) 大型対策にはなるか……次のターンへ。

16:11 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will4→5

16:11 (IF\_yukiya) ドロー！ will3→4

16:11 (IF\_lool) 1d13

16:11 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D13 = [9] = 9

16:11 (IF\_yukiya) 1d14

16:11 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D14 = [4] = 4

16:11 (IF\_lool) よし、リアライズ。

**16:12 (IF\_lool) ——暴君が治める、黄金の国の姫君よ。**

**16:12 (IF\_lool) 不屈の闘志を胸に秘め、何者も通さぬ鎧纏いし騎士よ。**

**16:12 (IF\_lool) 因縁渦巻くこの幕間で、その雄姿を見せよ！**

**16:12 (IF\_lool) インターロード・リアライズ！[不屈の魔導騎士]！**

16:12 (IF\_lool) 不屈の魔導騎士/勇気/A/Cost:8/AP:3/RP:9/CP:10/武装がある時、ダメージを受ける度[CP-1]。RP が 0 になる以外で破壊される場合、

16:12 (IF\_lool) 破壊されず 4 点ダメージを受け、CF 終了時までプレイヤーに障壁(2)付与/武:[RP0 以外で破壊されない]/[ヒーロー]/[伝承][衝撃(1)]R

16:12 (IF\_lool) 「……(ガッパン)

16:13 (IF\_yukiya) …インターロード しかも大型か 骨が折れそうだ 学徒「これは…キツイな」

16:13 (IF\_lool) では、RF へ

【 4T / RF 開始時 】

┌ (山:12)(手:05)(忘:01)(録:02) (命:14)(意:05)(夢:01)

| (M): 不屈の魔導騎士

| S1:

| S2:

| S3:

└──────────────────【 - HOST - 】┘

┌..AP ┘ ..RP ┘ ..CP. ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘

| 03 . 09 . 10 . × 03 03 05

└──┘ └──┘ └──┘ └──┘ .AP ┘ ..RP ┘ CP. ┘

┌────────────────── [ - GEST - ] ┘

| (M): 理性[ノネームト] 青空教室の学徒 AP+2 CP+2

| S1:

| S2:

| S3:

└ (山:13)(手:05)(忘:01)(録:02) (命:17)(意:04)(狂:00)(夢:00)

16:14 (IF\_lool) ノーリバーズ。

16:14 (IF\_yukiya) 1 枚リバーズ

16:14 (IF\_lool) 追加はない、オープンだ

16:15 (IF\_yukiya) 先駆けの臆病者を武装化だ

16:15 (IF\_yukiya) 勇気[ノネームト] 先駆けの臆病者 AP:02 RP:04 CP:02 残響 残響:Will が 5 以上ならば 5 点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える Co:01 [RP+2]  
UC

16:15 (IF\_yukiya) AP3 は、俺のデッキでは貴重なのでね will4→2 3/5/5

16:15 (IF\_lool) 延命か……では、CF。

【 4T / CF 】

【 HOST 】

┌Life-┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘	. ┌Life-┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘
14 03 09 10 . →	14 03 06 10
└──┘ └──┘ └──┘ └──┘ .AP. ┘ ..RP. ┘ CP. ┘	. └──┘ └──┘ └──┘ └──┘ .AP. ┘ ..RP. ┘ CP. ┘

[ GEST ]

×

┌Life-┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘	. ┌Life-┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘ ┘
17 03 05 05 . →	16 03 02 05
└──┘ └──┘ └──┘ └──┘ .AP. ┘ ..RP. ┘ CP. ┘	. └──┘ └──┘ └──┘ └──┘ .AP. ┘ ..RP. ┘ CP. ┘

16:16 (IF\_lool) 「……仕留めきれなかったか」

16:17 (IF\_yukiya) 学徒「流石本職…付け焼き刃ではキツイな」 will2→3

16:17 (IF\_lool) ……では、5 ターン目へ。

16:17 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will6→7

16:17 (IF\_yukiya) さて… AF ドロー！ will3→4

16:17 (IF\_lool) 1d12

16:17 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D12 = [10] = 10

16:18 (IF\_yukiya) 1d13

16:18 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D13 = [5] = 5

16:18 (IF\_lool) RF だ

【 5T / RF 開始時 】

┌ (山:11)(手:06)(忘:01)(録:02) (命:14)(意:07)(夢:01)

| (M): 不屈の魔導騎士

| S1:

| S2:

| S3:

└──────────────────【 - HOST - 】┘

```

┌..AP ─ .RP ─ CP. ───┐
│ 03 . 06 . 10 .× 03 02 05
└───┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┘
     .AP . RP . CP .

```

┌──┐ [- GEST - ] ─

└ (M): 理性[ノネームト] 青空教室の学徒 AP+2 CP+2

└ S1: 勇気[ノネームト] 先駆けの臆病者 RP+2

└ S2:

└ S3:

└──┐

└ (山:12)(手:05)(忘:01)(録:02) (命:16)(意:04)(狂:00)(夢:00)

16:20 (IF\_lool) 2枚リバー。ス。

16:20 (IF\_yukiya) こちらも…2枚リバー

16:20 (IF\_lool) では、オープンだ

16:20 (IF\_yukiya) オープン! コアアクセス もう一発! 邪悪必滅

16:21 (IF\_lool) [不滅のヒーロー]、[因縁との邂逅]

16:21 (IF\_lool) 不滅のヒーロー/勇気/R/Cost:3/SP:2/ヒーローのステータスを元に戻し、[AP+1]付与/[ヒーロー]/[C]

16:21 (IF\_yukiya) 勇気[ヒーロー] コアアクセス Co:03 CF 開始時、自場アルマのスキルに"変身"がある場合、このカードを破壊し記載カードに変身する C

16:22 (IF\_yukiya) 勇気[栄光] 邪悪必滅 Co:02 SP:02 聖域 敵の[恐怖]アルマに3点ダメージ

16:22 (IF\_yukiya) 聖域:[恐怖]以外にもダメージを与える C

16:22 (IF\_lool) ふむ、SP2でコイントスか。

16:22 (IF\_yukiya) …SP勝負か 仕留めきらなかったか

16:22 (IF\_lool) ではコイントス 1:lool 2:yukiyaさん

16:22 (IF\_lool) 1d2

16:22 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D2 = [1] = 1

16:22 (IF\_yukiya) だが…まだツキはあるみたいだ

16:23 (IF\_lool) 遅い方が良かったんだがねえ…… 「……」 3/6/10→4/9/10

16:23 (IF\_lool) コグニの方は忘却される Will7→4

16:23 (IF\_yukiya) …だが キツいなこれ 学徒「それじゃあ、光よ!なんてね」 3点ダメージ! will4→0

16:24 (IF\_lool) 「……!」 RP9→6

16:24 (IF\_yukiya) こっちもコグニは忘却だ

16:24 (IF\_lool) では、CF!

### 【 5T / CF 】

#### 【 HOST 】

```

┌Life-┐──────────┐ . ┌Life-┐──────────┐
│ 14  03  06  10  .→ │ 14  03  03  10
└───┬──┬──┬──┬──┬──┘ . └───┬──┬──┬──┬──┬──┘
     .AP.┬..RP.┬ CP.┬   . └───┬──┬──┬──┬──┬──┘

```

#### [ GEST ] ×

```

┌Life-┐──────────┐ . ┌Life-┐──────────┐
│ 16  03  02  05  .→ │ 10  00  00  00
└───┬──┬──┬──┬──┬──┘ . └───┬──┬──┬──┬──┬──┘
     .AP.┬..RP.┬ CP.┬   . └───┬──┬──┬──┬──┬──┘

```

16:25 (IF\_yukiya) 学徒「それでは、2回目だ!」 残響発動! will0→2

16:25 (IF\_yukiya) 1d5

16:25 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D5 = [2] = 2

16:26 (IF\_lool) 互いに辛い状況だ……6ターン目へ

16:26 (IF\_lool) AF、ドロー! Will5→6

16:26 (IF\_yukiya) ドロー! will2→3

16:26 (IF\_lool) 1d11

16:26 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D11 = [6] = 6

16:27 (IF\_yukiya) 1d11

16:27 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D11 = [11] = 11

16:27 (IF\_yukiya) ここは、こちか リアライズ! 燃え盛る復讐者

16:28 (IF\_yukiya) 悦楽[ヒーロー/魔導] 燃え盛る復讐者 AP:04 RP:03 CP:05 復讐:勇気 貯蔵(1) 残響:手札から【勇気】以外のアルマをリアライズし、このカードを武装化する Co:06 [ヒーロー][AP+1][貫通][CP+2] UC

16:29 (IF\_yukiya) (そういえば、効果変わってたねこれ古いやつだ)





16:36 (IF\_lool) クラウン・ヴァンガード/恐怖/A/Cost:Ex/AP:4/RP:7/CP:6/全【悪夢】発動時、忘却されたアルマを武装化  
 16:36 (IF\_lool) /AF 開始時相手アルマに【悪夢】を付与し発動/武:-/[ドール]/[衝撃(1)][悪夢]Ex  
 16:36 (IF\_lool) 「では——お相手願おうか。」 悪夢発動！ 悪夢 1→2  
 16:36 (IF\_yukiya) 学徒「無名…されど」  
 16:36 (IF\_lool) 1d5  
 16:36 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D5 = [5] = 5  
 16:37 (IF\_lool) こちらが忘却したのは[座敷童]！スキル発動！  
 16:38 (IF\_lool) [座敷童]を手札に、更にヴァンガード効果！武装化する！  
 16:38 (IF\_yukiya) 学徒「さっきの人並みの耐久だよ…」  
 16:39 (IF\_lool) 「無名であろうと、それでも——僕は、反逆しよう」 4/10/6  
 16:39 (IF\_yukiya) 学徒「いいよ 僕も無名みたいなもんだ 意地は分かるよ…こい！」 CF！  
 16:39 (IF\_yukiya) ははは、ダメージ札を切った後にこれか  
 16:40 (IF\_lool) では、CF！

【 6T / CF 】 -----

【 HOST 】

Life-   14   04   10   06   .→	. Life-   14   04   09   06
.AP.. RP.. CP..	. AP.. RP.. CP..

[ GEST ] ×

Life-   10   01   03   03   .→	. Life-   06   00   00   00
.AP.. RP.. CP..	. AP.. RP.. CP..

16:41 (IF\_yukiya) 学徒「さあ、これが返しの刃とならんことを！」 残響発動！  
 16:41 (IF\_yukiya) 1d4  
 16:41 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D4 = [2] = 2  
 16:42 (IF\_yukiya) …そして、AF か 来てくれよ will3→6  
 16:43 (IF\_lool) 7 ターン目。  
 16:43 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will3→4  
 16:43 (IF\_yukiya) ドロー！  
 16:43 (IF\_yukiya) 1d9  
 16:43 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D9 = [4] = 4  
 16:43 (IF\_lool) 1d10  
 16:43 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D10 = [9] = 9  
 16:44 (IF\_yukiya) (ここは…どうする)  
 16:45 (IF\_yukiya) …ノーリアライズ だがまだだ  
 16:46 (IF\_lool) この状況で出さないか……RF へ

【 7T / RF 開始時 】

┌ (山:09)(手:04)(忘:03)(録:04) (命:14)(意:04)(夢:02)

| (M):クラウン・ヴァンガード

| S1:座敷童

| S2:

| S3:

└ [ - HOST - ]┘

.AP   .RP   .CP   .×   00   00   00
.AP   .RP   .CP

└ [ - GEST - ]┘

| (M):

| S1:

| S2:

| S3:

└ (山:08)(手:06)(忘:04)(録:03) (命:06)(意:06)(狂:00)(夢:00)

16:46 (IF\_lool) 1枚リバース。  
16:46 (IF\_yukiya) ふ———— 2枚リバース！  
16:47 (IF\_lool) ……追加はない。オープンだ！  
16:47 (IF\_lool) こちらは[アトラクターウィル]。そちらは……？  
16:47 (IF\_yukiya) 開け放たれた扉 連鎖爆撃用意！  
16:47 (IF\_yukiya) 悦楽[ノネームト] 開け放たれた扉 Co:04 SP:02 コグニを全破壊。コグニの枚数分1点回復、自コグニの枚数分1点回復・ドローする C  
16:48 (IF\_lool) アトラクターウィル/無/R/Cost:2/SP:2/リアライズした次の AF 開始時、Will+4/[ ]/[ ]C  
16:48 (IF\_yukiya) 理性[ノネームト] 連鎖爆撃用意 Co:02 残響 残響:[誘爆の残滓]をリアライズし、Will+2 C  
16:48 (IF\_lool) 延命……それだけじゃないな  
16:48 (IF\_yukiya) この引きに賭ける！ 2点回復して1枚ドロー！ will6→2  
16:48 (IF\_yukiya) 1d8  
16:48 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D8 = [6] = 6  
16:48 (IF\_lool) Will4→2  
16:49 (IF\_yukiya) そして、連鎖爆撃用意の効果で will+2 will2→4 ライフ6→8  
16:49 (IF\_yukiya) 理性[ノネームト] 誘爆の残滓 EX リアライズした次の CF 終了時にこのカードを忘却する EX  
16:50 (IF\_lool) いいだろう、CF！ダイレクト+衝撃で5点ダメージ！  
16:50 (IF\_lool) 「——ハッ！」  
16:50 (IF\_yukiya) ぐう…耐えて返して見せる！ ライフ8→3  
16:51 (IF\_lool) 8ターン目へ移行！  
16:51 (IF\_yukiya) ドロー！ will4→6  
16:51 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will2→3→7  
16:51 (IF\_yukiya) 1d7  
16:51 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D7 = [1] = 1  
16:51 (IF\_lool) 1d9  
16:51 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D9 = [6] = 6  
16:52 (IF\_yukiya) リアライズ 千刀神楽  
16:52 (IF\_yukiya) 理性[魔導] 千刀神楽 AP:01 RP:03 CP:04 貯蔵(1) 発動したリフレを即座に記録に送り[魔導刀]をリアライズ。  
16:52 (IF\_yukiya) 同名 Ex カードを手札に加える Co:04 [AP+1][絶叫:Will+RF 発動リフレ 1枚の半分] UC  
16:53 (IF\_yukiya) 神楽「…さて、最期までお相手願おうか」 すまんが頼むよ  
16:53 (IF\_lool) では、RFだ

【 8T / RF 開始時 】

┌ (山:08)(手:04)(忘:03)(録:05) (命:14)(意:07)(夢:02)

├──────────────────────────────────┤  
| (M):クラウン・ヴァンガード  
| S1:座敷童  
| S2:  
| S3:  
└──────────────────────────────────┘【 -HOST- 】

┌..AP ┌ .RP ┌.CP. ┌──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐  
| 04 . 09 . 06 .× 01 03 04  
└──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┘ .AP ┌ .RP ┌ CP ┘

├──────────────────────────────────┘ 【 -GEST- 】 ┌  
| (M): 理性[魔導] 千刀神楽 貯蔵 1  
| S1: 理性[ノネームト] 誘爆の残滓  
| S2:  
| S3:  
├──────────────────────────────────┘  
└ (山:06)(手:05)(忘:04)(録:03) (命:03)(意:06)(狂:00)(夢:00)

16:54 (IF\_lool) ノーリバース。  
16:54 (IF\_yukiya) 2枚リバース！  
16:55 (IF\_lool) では1枚伏せる。  
16:55 (IF\_yukiya) オープン！  
16:55 (IF\_lool) オープン。これで終わりだ、[戦いの舞台]  
16:55 (IF\_lool) 戦いの舞台/勇气/C/Cost:3/自アルマに交戦中、[AP+1]。[ヒーロー]であれば[障壁(2)]付与/[ヒーロー]/[維持(記1)]C  
16:55 (IF\_yukiya) 魔導障壁そしてマルチリンクコード！

16:56 (IF\_yukiya) 理性[魔導] 魔導障壁 Co:02 SP:01 自アルマにCF終了時まで[障壁(5)]を付与する C  
 16:56 (IF\_yukiya) 勇氣[ヒーロー] マルチリンクコード Co:5 SP:3 【共鳴【理性】】手札を2枚デッキに戻し、自デッキの1枚をEx化/共鳴:自デッキからスキルに"変身"とあるアルマを1枚手札に加える C  
 16:56 (IF\_lool) ……！  
 16:57 (IF\_yukiya) まずは、あがきの障壁 貯蔵1will1消費 will6→5  
 16:57 (IF\_yukiya) 魔道刀をリアライズし手札にも  
 16:57 (IF\_yukiya) 理性[魔導] 魔導刀 00 00 00 このアルマは武装化されたCF終了時に破壊される EX [AP+1][障壁(1)] EX  
 16:57 (IF\_yukiya) そして、マルチリンクコード 共鳴！  
 16:58 (IF\_yukiya) 2枚をデッキに戻し、1枚をEX化！（元に位置に戻します）  
 16:58 (IF\_lool) (OK)  
 16:59 (IF\_yukiya) あがきだがね 声なきラストオーダーをEX化する…  
 16:59 (IF\_yukiya) そして、星を継ぐ者を手札へ  
 17:00 (IF\_yukiya) (…そういえば、クラウンの効果悪夢を忘れてた…)  
 17:01 (IF\_lool) (LOで引っ張ってこれるから…)  
 17:01 (IF\_yukiya) (と思ったがこれAF開始時か…)さて、あとは嫌われてないことを祈ろうか  
 17:02 (IF\_lool) 「どうやらまだ終わらないようだ。それじゃあ、続けよう」  
 17:02 (IF\_lool) こちらも[戦いの舞台]を倍化して設置する。Will7→1  
 17:02 (IF\_lool) CF！  
 17:02 (IF\_yukiya) 神楽「ああ」

【 8T / CF 】

【 HOST 】

Life-   14 05 09 06 .→	Life-   14 04 06 06
┌───┐ .AP..└..RP..└ CP..└	┌───┐ .AP..└..RP..└ CP..└

[ GEST ] ×

Life-   03 03 03 04 .→	Life-   02 01 03 04
┌───┐ .AP..└..RP..└ CP..└	┌───┐ .AP..└..RP..└ CP..└

17:03 (IF\_yukiya) 神楽「次は…なさそうだなこれは」  
 17:04 (IF\_lool) ここまで追いつめたが…決められなかったのが怖い  
 17:04 (IF\_lool) ……9ターン目へ移行。  
 17:04 (IF\_yukiya) …AF ドロー！ will0→2  
 17:04 (IF\_lool) AF、ドロー！ Will2→3  
 17:04 (IF\_lool) 1d8  
 17:04 (IF\_lool) IF\_lool -> 1D8 = [5] = 5  
 17:04 (IF\_yukiya) 1d7  
 17:04 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D7 = [3] = 3  
 17:05 (IF\_lool) [戦いの舞台]の維持に[荒野のグランギニョル]を指定する。記録から忘却へ  
 17:06 (IF\_lool) そしてAF開始時、[クラウン・ヴァンガード]の効果発動！相手は【悪夢】を発動だ  
 17:06 (IF\_yukiya) 1d3  
 17:06 (IF\_lool) IF\_yukiya -> 1D3 = [1] = 1  
 17:07 (IF\_yukiya) 気高き料理人を忘却へ…  
 17:07 (IF\_yukiya) まじか…めっちゃいい武装が言ったぞ  
 17:07 (IF\_lool) [クラウン・ヴァンガード]！スキル発動！  
 17:07 (IF\_lool) [気高き料理人]を武装化する！  
 17:08 (IF\_lool) さあ行こう…RF！

【 9T / RF 開始時 】

┌ (山:07)(手:04)(忘:04)(録:04) (命:14)(意:03)(夢:02)

| (M):クラウン・ヴァンガード

| S1:座敷童

| S2:戦いの舞台

| S3:気高き料理人

└──────────────────────────────────【 - HOST - 】┘

┌..AP ─ .RP ─ CP. ─┐  
 | 04 . 06 . 06 .× 01 03 04  
 └───┬───┬───┬───┬───┬───┬───┘  
 .AP ─ .RP ─ CP ─┘

[ - GEST - ]

(M): 理性[魔導] 千刀神楽 貯蔵 0

S1:

S2:

S3:

└ (山:05)(手:05)(忘:04)(録:06) (命:02)(意:02) (狂:00)(夢:01)

17:08 (IF\_lool) こちらは伏せることは出来ない

17:09 (IF\_yukiya) しかたねえ 3枚リバース!

17:09 (IF\_lool) では、オープン!

17:09 (IF\_yukiya) そのままオープン!

17:10 (IF\_yukiya) 魔導刀 2枚と最期にきて来てくれたんだが… 極星の守り人

17:10 (IF\_lool) そうか……

17:11 (IF\_yukiya) 嫌われてなかったのは嬉しかったがね… 武装は刀 2本! 行くぞ!

17:11 (IF\_lool) 衝撃が効いてたな……では、ラスト・クロス!

17:12 (IF\_yukiya) ラスト・クロス!

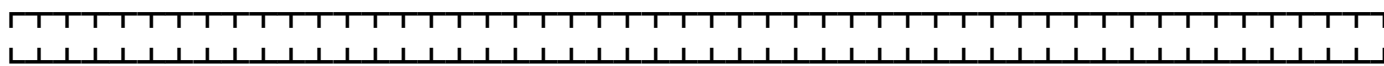
【 9T / CF 】

【 HOST 】

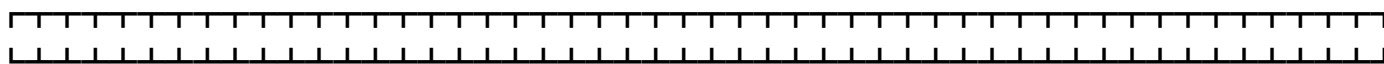
┌Life-┐	┌Life-┐
14 05 06 06 .→	14 04 03 06
└───┬───┬───┬───┘	└───┬───┬───┬───┘
.AP.└.RP.└ CP.└	.AP.└.RP.└ CP.└

[ GEST ] ×

┌Life-┐	┌Life-┐
02 01 03 04 .→	00 00 00 00
└───┬───┬───┬───┘	└───┬───┬───┬───┘
.AP.└.RP.└ CP.└	.AP.└.RP.└ CP.└



Win : lool



17:13 (IF\_lool) お疲れ様でしたー。衝撃で6点は削れたのがデカかったか……

17:13 (IF\_yukiya) お疲れ様でした… ジェネコとは…

17:14 (IF\_lool) しかし事故ってたのが痛い。Pass:Septentrion です

17:14 (IF\_yukiya) パス:星刃 です