

※このバトルを見る前に

「3Tで悪夢10以上たまる難易度:初手十三階段遊戯。激憤神秘ガードぜってえ許さねえ。」

「1Tの間にLife15削られるトイ・マーチ2連撃。激憤には神秘合わせる決まりでもあるのかよ・・・」

「彼の生まれた日」

を見てこよう！ リンボマン と >>>神秘<<< 夢の競演

23:27 (IF_URON) デッキ名[クロスヒーローズマジック]

23:27 (IF_URON) 1bamc3F51ban0bKX06a73r2H362yOz

23:27 (IF_URON) zVtqYGB9W2p9OGudW3o9W3u9O7otO8

23:27 (IF_URON) rd62szs81bamBgTVtqfRka7TuonVt5

23:27 (IF_URON) jTk4XQo6/RrLE7PNW2pgYF1ban3omB

23:27 (IF_URON) 1bey05iA1beY04+N07W5OzzVtqYGAt

23:27 (IF_URON) W2p9W0htW1n9W1hdW1v9W0mdW1m9W0

23:27 (IF_URON) jzs81bamBgPVtqfVtZfVtZTVtZzVtY

23:27 (IF_URON) rVtb/VtZ/VtJLVtaA7PNW2pgYA1ban

23:27 (IF_URON) 1bSG1bWf1bWF1bW/1bSZ1bWb1bSPOz

23:27 (IF_URON) zVtqYGAdW2p9W0ktW1hdW1p9W0mdW1

23:27 (IF_URON) vtW1jdW0mtW1itW1vzs81bamBg7Vtq

23:27 (IF_URON) fRloLRlqPVt5jQvYU7PNW2pgYP1ban

23:27 (IF_URON) 05Kf3oWQ1beY0bKX0L+7OzzVtqYHBt

23:27 (IF_URON) W2p9GxtW3vtGtrdW0vdOIn96Ypt62

23:27 (IF_URON) szs81bamBwfVtqfenKjVtLzRgK/Vt7

23:27 (IF_URON) LVt5bSiqvenJo7PNW2pgcE1ban3pyo

23:27 (IF_URON) 1bS80YCv1bey1beW0oqr3pyaOzzVtq

23:27 (IF_URON) YHBdW2p960hNW3kN+3uNW3uNW3qdC3

23:27 (IF_URON) ptC2oDs81bamBwLVtqfVtJTVtYrVtJ

23:27 (IF_URON) 3VtJLVtaDVtbfVtZXVtYrVtI47PNW2

23:27 (IF_URON) pgcD1ban0K6p1beY3p6u0LCAOzzVtq

23:27 (IF_URON) YHANW2p9+6sNW3hdC9rdW3uzs81bam

23:31 (IF_stay) yMq27Qq4fbkqvQsZ/TvIjVhLncs7Vs

23:31 (IF_stay) dDs70LKkHBQfTsaTZjalp1Iqa2J+l35

23:31 (IF_stay) 2P0bCa1bWu0KWcbmA8PtCwoQQD0rOj

23:31 (IF_stay) 3oipa9eYldeDpdSimdWVhGtjPjjStK

23:31 (IF_stay) MBB9a2oNyOq2/anbPSjqrQsLvXsp7U

23:31 (IF_stay) pY7ZkrLUsZ9tcDg80rOiAAPQsKDaiq

23:31 (IF_stay) to0bOc0LOa1rW40LGY17CM0reO0rKc

23:31 (IF_stay) 1KyB07O/a2M+ONK0owEJ1rag3I6rb9

23:31 (IF_stay) aog9a0u9Czn9KcoteujmxwPzvXs6AA

23:31 (IF_stay) DNWxot2NrmjVoY3ekLPakKnWu6RoZD

23:31 (IF_stay) w50bGkAQDStafej6hq3Z6k2ba40rKc

23:31 (IF_stay) 1p2R07O5a3A+ONK0owIA1rag3I6rb9

23:31 (IF_stay) qwqNa3tdali9exu9a+tNeDpWxm

23:31 (IF_stay) ※ 無彩に染まった無意味な存在を固定。

23:33 (IF_stay) クヒ…ハハハハ……私は敗れてなどはないッ…！ああ、我が神よ——

23:33 (IF_URON) ……はあー、何も言うまい

23:34 (IF_URON) かける言葉もない。始めるぞ——

23:34 (IF_URON) ——プログラム ARC

23:34 (NenoHito2525) セット！

23:34 (IF_stay) ……黙れ。私は、今一度、我が神より加護を賜った——！

23:35 (IF_stay) ——ン、ンン。では始めましょうか…その無意味に過ぎぬ彩の、終焉を！

23:35 (IF_stay) プログラム ARC、セット！

23:35 (IF_URON) 我、内なる意思にて切り開く者！

23:36 (IF_stay) 我、内なる呪詛で凍えさせる者、にて——

23:36 (IF_stay) **全ての真実を刻む者ッ！**

23:36 (IF_stay)

23:36 (IF_stay) Extension / Shortening

23:36 (IF_stay) ——拡がれ / 閉じよ

23:36 (IF_stay)

23:53 (IF_stay) | S1 :

23:53 (IF_stay) | S2 :

23:53 (IF_stay) | S3 :

23:53 (IF_stay) |-----|

23:53 (IF_stay) ◀ (山 : 17) (手 : 04) (忘 : 00) (録 : 00) (滅 : 00) (命 : 20) (意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00)

23:53 (IF_URON) 1 枚リバース

23:53 (IF_stay) ン、ンン—— 一枚リバース。

23:53 (IF_URON) オープンだ

23:54 (IF_URON) リアライズ[語り継いだ伝説]

23:54 (IF_URON) 語り継いだ伝説/勇氣/C/cost:2/武装アルマは破壊されず、武装が適用されているアルマに[AP+1]付与/[ヒーロー]/C

23:54 (IF_stay) オープン、[ネアニスの卵]。さあ、血に濡れた誕生の卵よ。今ここに、誕生の喜びを。

23:55 (IF_stay) ネアニスの卵/無/C/Cost:03/リアライズ後、合計 8 点ダメージを受けた時これを破壊し、全領域から[無彩色]を 1 枚手札に加える/[無彩色]/[]

23:55 (IF_stay) will : 4→1

23:56 (IF_URON) . . . C F だ

23:56 (IF_URON) — 【クロスフェイズ】 —-----|

23:56 (IF_URON) 【Host】

23:56 (IF_URON) 「Life」┌──────────┐ ┌───┐ ┌───┐ ┌───┐ ┌───┐

23:56 (IF_URON) | 20 02 04 03 → 20 02 04 03

23:56 (IF_URON) └───┘ AP┘..RP..┘ CP..┘ └───┘ AP┘..RP..┘ CP..┘

23:56 (IF_URON) [Guest]

23:56 (IF_URON) 「Life -」┌──────────┐ ┌───┐ ┌───┐ ┌───┐ ┌───┐

23:56 (IF_URON) | 20 00 03 01 → 20 00 01 01

23:56 (IF_URON) └───┘ AP - ┘..RP..┘ CP..┘ └───┘ AP ┘RP..┘ CP..┘

23:56 (IF_URON) -----|

23:57 (IF_URON) 「言葉もない人形よ、私は君を憐れむぞ。」

23:58 (IF_stay) キ、キイ.....

23:58 (IF_URON) . . . 2T 目 A F

23:58 (IF_stay) 憐れむ？何を憐れむ必要があるのでしょうか。全く、解せませんねエ.....

23:58 (IF_stay) アライメントフェイズ、ドロー。 will : 1→2→3

23:58 (IF_URON) 自分を忘れやがって、ドロー！

23:59 (IF_URON) 1d17

23:59 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D17 = [10] = 10

23:59 (IF_stay) 1d17

23:59 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D17 = [12] = 12

23:59 (IF_URON) 【 2T / RF 開始時 】

23:59 (IF_URON) ⌈ (山 : 16) (手 : 04) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 04) (狂 : 00)

23:59 (IF_URON) |-----|

23:59 (IF_URON) | (M) : 無名英雄

23:59 (IF_URON) | S1 : 語り継いだ伝説

23:59 (IF_URON) | S2 :

23:59 (IF_URON) | S3 :

23:59 (IF_URON) |-----| 【 -HOST - 】 ↓

23:59 (IF_URON) ⌈..AP ⌋..RP..⌋.CP. ⌋-----⌋

23:59 (IF_URON) | 02 04 03 × 00 01 01

23:59 (IF_URON) ⌋-----⌋ .AP ⌋ .RP ⌋ .CP ↓

00:00 (IF_stay) |-----| [-GEST -] ⌋

00:00 (IF_stay) | (M) : 無彩色の使徒

00:00 (IF_stay) | S1 : ネアニスの卵

00:00 (IF_stay) | S2 :

00:00 (IF_stay) | S3 :

00:00 (IF_stay) |-----|

00:00 (IF_stay) ⌋ (山 : 16) (手 : 04) (忘 : 00) (録 : 00) (滅 : 00) (命 : 20) (意 : 03) (狂 : 00) (夢 : 00)

00:00 (IF_URON) ノーリバースだ

00:01 (IF_stay) ええ、同じくノーリバースです。——さあ、間もなく恐怖が始まる。…それが貴方の終局です。

00:02 (IF_URON) — 【クロスフェイズ】 —-----

00:02 (IF_URON) 【Host】

00:02 (IF_URON) ⌈Life - ⌋-----⌋ ⌈Life - ⌋-----⌋

00:02 (IF_URON) | 20 02 04 03 → 20 02 04 03

00:02 (IF_URON) ┌───┐ AP - ┌..RP..┐ CP..┘ ┌───┐ AP - ┌..RP..┐ CP..┘
00:02 (IF_URON) [Guest]
00:02 (IF_URON) ┌Life - ───────────┐ ┌Life - ───────────┐
00:02 (IF_URON) | 20 00 01 01 → 19 00 00 00
00:02 (IF_URON) ┌───┐ AP - ┌..RP..┐ CP..┘ ┌───┐ AP - ┌..RP..┐ CP..┘

00:02 (IF_URON)

00:02 (IF_stay) ……ああ、そうだ。私は敗北してなどいない。私はあの敗残者とは違うッ！

00:02 (IF_URON) 鏡でも見とけ

00:03 (IF_stay) ク、ク——ンン、ン———さあ、間もなく全ては閉ざされる。恐怖をここに！

00:04 (IF_stay) 我が神、コジレックよ！今ここここに！無意味な物語達を、無彩へと染めあげよ！ …[無彩色の使徒]の残響効果を発動！

00:05 (IF_stay) イン……！

00:05 (IF_stay) 無彩色の使徒/A/無/AP:0/RP:3/CP:1/残響：手札を全て戻し、デッキの属性を全て失う。その後戻した枚数+1枚ドローする/[無彩色]/[エゴ][残響]

00:06 (IF_stay) 手札：4→0

00:06 (IF_stay) 7d20

00:06 (NenoHito2525) IF_stay -> 7D20 = [7,15,7,10,8,9,12] = 68

00:08 (IF_stay) 鏡？何を訳の分からない事を……錯乱しましたか。ええ、致し方のない事です。手札：0→5 will：3→5

00:08 (IF_URON) フンッ、3T目、AF。ドロー Will4→6

00:08 (IF_URON) 1d16

00:08 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D16 = [12] = 12

00:09 (IF_stay) アライメントフェイズ、ドロー。 will：5→6

00:09 (IF_stay) 1d15

00:09 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D15 = [5] = 5

00:10 (IF_stay) (また、ですか——手札のカードが変化していない。……些細な問題です。ええ、些細だ)

00:10 (IF_stay) リアライズ、[邪念の鎧人形]。口の減らない邪魔なエゴを葬りなさい！ ギィ……

00:11 (IF_stay) 邪念の鎧人形/無/A/AP:3/RP:5/CP:6/このアルマが悪夢で忘却された時アルマに2点ダメージ。

00:11 (IF_stay) 敵アルマが無ければ敵プレイヤーに3点ダメージ/[無彩色]/[悪夢][X]

00:11 (IF_stay) ——そして、悪夢を発動。

00:11 (IF_stay) 1d5

00:11 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D5 = [3] = 3

00:18 (IF_stay) 正気喪失/無/R/Cost:2/SP:2/-/狂乱:狂気を加える代わりに相手アルマに[RP-2]を付与/[無彩色]/[狂気(2)][狂乱(1)]

00:18 (IF_stay) will : 6→4(2)

00:19 (IF_URON) 語り継いだ伝説の効果で[AP+1]

00:19 (IF_URON) C F だ

00:19 (IF_URON) — 【クロスフェイズ】 —————

00:19 (IF_URON) 【Host】

00:19 (IF_URON)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐
00:19 (IF_URON)	20 03 04 03	→	20 03 04 03
00:19 (IF_URON)	└──┬──┬──┬──┘		└──┬──┬──┬──┘
	AP - ┬..RP..┬ CP..┘		AP - ┬..RP..┬ CP..┘

00:19 (IF_URON) [Guest]

00:19 (IF_URON)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐
00:19 (IF_URON)	19 03 05 06	→	19 03 02 06
00:19 (IF_URON)	└──┬──┬──┬──┘		└──┬──┬──┬──┘
	AP - ┬..RP..┬ CP..┘		AP - ┬..RP..┬ CP..┘

00:19 (IF_URON) —————

00:21 (IF_stay) そのような急ごしらえの対応策しか打てないとは——なんと愚か。 will : 4(2)→5(2)

00:21 (IF_URON) (不味い、不味い不味い不味い・・・！！！！[ネアニスの卵]が俺のデッドラインだ・・・！！)

00:21 (IF_URON) 4T 目！ A F、ドロー！

00:21 (IF_URON) 1d1

00:21 (IF_stay) アライメントフェイズ、ドロー！ will : 6(2)

00:21 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D1 = [1] = 1

00:22 (IF_URON) みすった

00:22 (IF_URON) 1d15

00:22 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D15 = [5] = 5

00:22 (IF_stay) 1d13

00:22 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D13 = [11] = 11

00:23 (IF_stay) ン、ンン————。貴方の謳う彩などその程度。我が神の前には、頭を垂れることしか出来ないッ！

00:24 (IF_URON) 行ってろ！

00:24 (IF_URON) 言ってろ！

00:24 (IF_URON) 【 4 T / R F 開始時 】

00:24 (IF_URON) ⌈ (山 : 14)(手 : 05) (忘 : 00)(録 : 00) (命 : 20)(意 : 05)(狂 : 00)

00:24 (IF_URON) |-----|

00:24 (IF_URON) | (M) : 無名英雄

00:24 (IF_URON) | S1 : 語り継いだ伝説

00:24 (IF_URON) | S2 : 自我持つ魔剣

00:24 (IF_URON) | S3 :

00:24 (IF_URON) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

00:24 (IF_URON) ⌈..AP ⌋..RP..⌋.CP. ⌋-----|

00:24 (IF_URON) | 03 01 03 × 03 02 06

00:24 (IF_URON) |-----| .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓

00:25 (IF_stay) |-----| [- GEST -] ⌋

00:25 (IF_stay) | (M) : 邪念の鎧人形

00:25 (IF_stay) | S1 : ネアニスの卵 1/8

00:25 (IF_stay) | S2 :

00:25 (IF_stay) | S3 :

00:25 (IF_stay) |-----|

00:25 (IF_stay) ⌋ (山 : 12)(手 : 05)(忘 : 01)(録 : 01)(滅 : 00) (命 : 19)(意 : 06) (狂 : 02) (夢 : 01)

00:27 (IF_stay) クク、ク。一枚、リバーズッ！

00:27 (IF_URON) ノーリバーズ・・・

00:28 (IF_stay) ----- さア、恐怖よ、狂乱よ！

00:29 (IF_stay) **ここに集い、全ての正気を、一切合切の物語を、嘲笑せよッ！**

00:30 (IF_stay) **リアライズ——[嘲りの毒書]ッ！ wi | 1 : 6(2)→0 Life : 19→17 Ne : 1→3**

00:31 (IF_stay) 嘲りの毒書/無/C/Cost:8/自身は常時[狂乱]を発動する(狂気を必要としない)/狂乱の度カードを1枚ドロー

00:31 (IF_stay) /反響:手札からコグニ1枚を消滅させそのスキルを得、代償(5)付与/[無彩色]/[無為][反響]X

00:32 (IF_URON) ・・・・なんだっこれは！？ゾクッ

00:32 (IF_stay) ----- もっとも、私の手札にコグニは存在しません。いえ、存在したほうが救いだっただかもしれませんねェ-----

00:33 (IF_stay) ですが、そのような汚点を残す真似はしない。…そうだ、私は負けてなどいないッ！

00:34 (IF_URON) うるせえ！さっきからそれしか言えねえのか三下！！！

00:34 (IF_stay)

↓

00:34 (IF_stay) 嘲りの毒書/無/C/Cost:8/自身は常時[狂乱]を発動する(狂気を必要としない)/狂乱の度カードを1枚ドロ

00:34 (IF_stay) Empty/[無彩色]/[無為][反響]X

00:34 (IF_stay) ……黙れ。

00:35 (IF_stay) 黙れ、黙れ、黙れ、黙れ、黙れ黙れ黙れ黙れ黙れだまれだまれだまれだまれだまれエエエエツツツ！！！！

00:35 (IF_URON) いいや黙らない。過去ばかり振り返りやがって、嘲り？あざけられてるのは誰だ？

00:35 (IF_URON) ……もう一度言うぞ

鏡 で も 見 と け

00:36 (IF_URON) CF！

00:36 (IF_stay) ……ツツツツツツ！！！！

00:37 (IF_URON) — 【クロスフェイズ】 —————

00:37 (IF_URON) 【Host】

00:37 (IF_URON)	┌Life - ───┬──┬──┬──┬──┐		┌Life - ───┬──┬──┬──┬──┐
00:37 (IF_URON)	20 03 01 03	→	17 00 00 00
00:37 (IF_URON)	└──┬──┬──┬──┬──┘ AP - ─┬──┬──┬──┬──┘ CP..┘		└──┬──┬──┬──┬──┘ AP - ─┬──┬──┬──┬──┘ CP..┘

00:37 (IF_URON) [Guest]

00:37 (IF_URON)	┌Life - ───┬──┬──┬──┬──┐		┌Life - ───┬──┬──┬──┬──┐
00:37 (IF_URON)	17 03 02 06	→	11 00 00 00
00:37 (IF_URON)	└──┬──┬──┬──┬──┘ AP - ─┬──┬──┬──┬──┘ CP..┘		└──┬──┬──┬──┬──┘ AP - ─┬──┬──┬──┬──┘ CP..┘

00:37 (IF_URON) —————

00:37 (IF_URON) 残響効果！

00:37 (IF_URON) 1d1

00:37 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D1 = [1] = 1

00:37 (IF_URON) ヒーローカードを手札へ！

00:37 (IF_stay) ……………ク、ハ—————負け犬が、吠えますねえ…！貴方に打つ手があるとでも？

00:38 (IF_URON) 手札超過、[語り継いだ伝説]を忘却！

00:38 (IF_URON) 自我持つ魔剣を伝承！

00:38 (IF_stay) ……[ネアニスの卵]、効果発動。 will : 0→2

00:39 (IF_URON) (…くるか) 再び超過、[小さき協力者]忘却

00:39 (IF_stay) [暴食の抹消者]を、手札に。そう、貴方に勝ち目などありません。

00:51 (IF_stay)

00:51 (IF_stay)

00:51 (IF_stay)

00:51 (IF_stay)

00:51 (IF_stay)

00:51 (IF_stay)

00:52 (IF_stay) [暴食の抹消者]、改め。———[真実を刻む者、コジレック]ッ！

00:52 (IF_stay) コジレック「オ、オ……始まった。王へと捧ぐ、狂乱の供物。」

00:53 (IF_URON) はあ———ッ！はあ———ッ！！あつがッ……くっそが！！！！なんっだ……この光景は……

00:54 (IF_stay) コジレック「夢よ、拡がれ。真実とは即ち虚ろ、王の見る無彩色の夢に人の築いた幻。」

00:54 (IF_URON) ああああああああ！！！！

00:54 (IF_URON) 悪夢……十三階段……神秘……やめろおお！！！！

00:55 (IF_stay) コジレック「全てに意味はなく、全てに価値は無く、全ては等しく、王の夢へ還る。我は真実を刻む者コジレック。王の夢に蔓延った極彩を無に帰す者。」

00:55 (IF_stay) クク———貴方もまた、内に刻み込まれた恐怖を見ている。 アァ、なんて心地よい…

00:56 (IF_stay) 我が神よ……それでこそ……クク、クキキ……

00:56 (IF_stay) 真実を刻む者、コジレック/無/A/Cost:8/AP:4/RP:8/CP:15

00:56 (IF_stay) /このアルマがある限りアルマはリアライズできず、リフレのコストは倍になる/武:[全てのリフレコスト+3]/[無彩色]/[貫通][追撃(3)]X

00:56 (IF_URON) 「マスター！感わされるな！貴方が見るべきは……色彩、五つに束ねる色！！」

00:56 (IF_URON) 「過去の悪夢、それもまた物語。それもまた色彩よ！！」

00:57 (IF_URON) はあ……はあ……俺は、悪夢を、超える……ッ、RF！

00:58 (IF_URON) 【 5T / RF 開始時 】

00:58 (IF_URON) ▮ (山：12)(手：05) (忘：02)(録：00) (命：17)(意：08)(狂：00)

00:58 (IF_URON) |_____

00:58 (IF_URON) | (M)： 秘匿の女教皇[貯蔵(2)]

00:58 (IF_URON) | S1： 語り継いだ伝説

00:58 (IF_URON) | S2：

00:58 (IF_URON) | S3：

00:58 (IF_URON) |_____ 【 -HOST- 】 ▮

01:20 (IF_URON) さあ・・・動けポンコツ

01:20 (IF_stay) それがどうした。所詮は我が神の腕の一振りで崩れる土くれ！

01:20 (IF_stay) ——それが終われば、貴様に未来などない。

01:21 (IF_URON) BGM・・・・color enchant

01:22 (IF_URON) 

01:22 (IF_URON) 推奨 BGM : 輝け、色彩。輝け、ガラクタ

01:22 (IF_URON) <http://listenonrepeat.com/watch?v=4fjr5PAZZv0>

01:22 (IF_URON) 

01:23 (IF_URON) フォン・・・ツツ・・・

01:24 (IF_URON) 「敵の存在を認識。戦闘を・・・開始します。」

01:24 (IF_URON)・・・CF!

01:24 (IF_stay) コジレック「無意味に過ぎない。」

01:25 (IF_stay) ……ク、ハ。ああそうだ、物語に価値などありはしないッ！

01:25 (IF_stay) 土塊よ、消え失せろ。クロスフェイズッ！

01:25 (IF_URON) —【クロスフェイズ】—

01:25 (IF_URON) 【Host】

01:25 (IF_URON)

Life	-	10	05	04	05	→	Life	-	03	00	00	00
------	---	----	----	----	----	---	------	---	----	----	----	----

01:25 (IF_URON)

AP	-	↓	RP	↓	CP	↓	AP	-	↓	RP	↓	CP	↓
----	---	---	----	---	----	---	----	---	---	----	---	----	---

01:25 (IF_URON) [Guest]

01:25 (IF_URON)

Life	-	11	04	07	15	→	Life	-	11	04	02	15
------	---	----	----	----	----	---	------	---	----	----	----	----

01:25 (IF_URON)

AP	-	↓	RP	↓	CP	↓	AP	-	↓	RP	↓	CP	↓
----	---	---	----	---	----	---	----	---	---	----	---	----	---

01:25 (IF_URON) —

01:27 (IF_URON) はあ・・・はあ・・・ああ、ポンコツ・・・俺の切り札。よく、届かせた。

01:27 (IF_URON) 最後だ、7T目AF・・・

01:27 (IF_stay) ク、ハ——ン、ン——！これで終わりだ。次は、貴様の番だ——！

01:28 (IF_URON) (Life5 ですな)

01:28 (IF_stay) (OK)

01:28 (IF_stay) 手札制限で[眷属の群長]を忘却。アライメントフェイズ、ドロワー！

01:29 (IF_URON) ド、ロー……

01:29 (IF_URON) 1d8

01:29 (NenoHito2525) IF_URON -> 1D8 = [3] = 3

01:29 (IF_stay) d9

01:30 (IF_stay) 1d9

01:30 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D9 = [5] = 5

01:30 (IF_stay) will : 1→2→3

01:30 (IF_URON) 【 7T / R F 開始時 】

01:30 (IF_URON) ⌈ (山 : 08) (手 : 06) (忘 : 07) (録 : 00) (命 : 05) (意 : 08) (狂 : 00)

01:30 (IF_URON) ┌──┐

01:30 (IF_URON) │ (M) :

01:30 (IF_URON) │ S1 : 語り継いだ伝説

01:30 (IF_URON) │ S2 :

01:30 (IF_URON) │ S3 :

01:30 (IF_URON) └──┘ 【 - HOST - 】 ↓

⌈..AP	└..RP..└..CP.	└──┐	└──┐	└──┐	└──┐	└──┐	└──┐	└──┐	└──┐
00	00	00	×	04	07	15			
└──┐ └──┐ └──┐ └──┐				.AP ⊥ .RP ⊥ .CP ↓					

01:30 (IF_URON)

01:31 (IF_stay) ┌──┐ [- GEST -] ㄣ

01:31 (IF_stay) │ (M) : 真実を刻む者、コジレック

01:31 (IF_stay) │ S1 : 嘲りの毒書

01:31 (IF_stay) │ S2 :

01:31 (IF_stay) │ S3 :

01:31 (IF_stay) └──┘

01:31 (IF_stay) ⌋ (山 : 08) (手 : 06) (忘 : 03) (録 : 02) (滅 : 00) (命 : 11) (意 : 03) (狂 : 00) (夢 : 01)

01:31 (IF_URON) 1 ま、い……りばー……す、だ

01:31 (IF_stay) ノーリバーズ。

01:32 (IF_URON) オープン………

01:32 (IF_stay) さあ、我が神の前に頭を垂れよ。その無為なる物語を捧げよ———！

01:33 (IF_stay) 貴様の Life は残り 5、アルマを出すことすら出来はしない！我が神の権能の前に、貴様に打つ手はない。

01:33 (IF_URON) BGM:OFF

01:33 (IF_stay) ン、ンン———！

01:36 (IF_URON) 

01:36 (IF_URON) □ 推奨 BGM : 色彩、悪夢を超えて

01:36 (IF_URON) ◇ http://listenonrepeat.com/watch?v=_kLmvw81fh8

01:36 (IF_URON) 

01:36 (IF_URON) [ドールズメモリー]！！

01:36 (IF_URON) ドールズメモリー/恐怖/R/cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]C

01:37 (IF_stay) ク、ハ、ハ……………？

01:37 (IF_URON) ああ！！これが！！俺の最後の色だ！！

01:37 (IF_stay) ……馬鹿な。何故、これほどの意志の力が———！貴様の支柱は全て砕いた！

01:38 (IF_stay) …もはや恐怖に耐える術はない。我が神の前に頭を垂れるしか出来ぬはず、何故……！

01:38 (IF_URON) 何度も悪夢を思い出したさ……だが、それでも超えた。俺はその恐怖を……**色彩として力にする！！**

01:39 (IF_stay) コジレック「馬鹿な。このような、事が…」

01:39 (IF_URON) そうだ……最後の色彩、お前の与えるまがい物の恐怖すら色彩としよう！

01:39 (IF_stay) 馬鹿な、馬鹿な、馬鹿な……！

01:40 (IF_URON) 人形たちの夢よ。さあ……**本当の恐怖を教えてやれ**

01:40 (IF_stay) このような事が、起こるはずがない！我が神が敗れる事など、けしてありはしない……！ RP : 02→01

01:40 (IF_URON) **本当の恐怖を教えてやれ**

01:40 (IF_URON) **クッ**

01:41 (IF_stay) 何故、何故、何故何故何故何故何故何故何故何故何故何故**なぜなぜなぜなぜなぜなぜナ何ぜなぜナぜなぜエッ！！！！**RP : 01……→

01:42 (IF_stay) **RP : 01→00**

01:42 (IF_URON) **クヒヒヒヒヒヒヒヒヒ**

01:42 (IF_URON) じゃあな三下……**神秘でガードできるようになってから出直せ**

01:43 (IF_stay) **？？？「———CF！決着をつけろ、相棒！」** **？？？「未来の勇者、ハンマあああああ！」**

01:43 (IF_stay) あ、あああ、あああああ……違う、違う、私は負けてなど…私は、敗残者などとは違う……ッ！

01:44 (IF_stay) **？？？「俺の、勝ちだ」**

01:52 (IF_stay) お疲れ様でした。やはりリンボ君はリンボ君で終わるのか…Pass は KUSO ARUMA。

01:54 (IF_URON) Pass は x クロスです