

00:45 (IF\_Fai) デッキ名 : 荒唐無稽劇最終章 “ Eevolution Gold ”

00:45 (IF\_Fai) 34yg17SR1aC92LuB2au0PTrfjKHXtJ

00:45 (IF\_Fai) HVlJnUiLDWhbHTsZ7WnZbUioo9Ot+M

00:45 (IF\_Fai) otmxo9W8ptOxnte+u9aXqD0634yj07

00:45 (IF\_Fai) G/07Gq2bm01IqK1Y2SPTrfjKTWrJrW

00:45 (IF\_Fai) rZXTsZ7WuJbVk5s9Ot+MpdvgtOxnt

00:45 (IF\_Fai) WXm9Wgqz0634ym1IqK1Y2S2LuB2au0

00:45 (IF\_Fai) 07KA07OZ07OD07Ke07O707OX07ObPT

00:45 (IF\_Fai) rfjKfTs6fTs53Ts7jTsoDTs5nTs4PT

00:45 (IF\_Fai) sp7Ts7vTs5fTs5s9Ot+MqNmxtW+i9

00:45 (IF\_Fai) iartOyutOxntSKitWNkj0634yp2Kab

00:45 (IF\_Fai) 2ZKY07Ge14mA07K61rm7PTrfjKHfjK

00:45 (IF\_Fai) DTs5LTs4zTs7nTs7HTspfTs4PTsojT

00:45 (IF\_Fai) s4vTsoDTs5nTs4PTsp7Ts7vTs5fTs5

00:45 (IF\_Fai) s9Ot+Mod+ModWIm9WMr9OxntW4sz06

00:45 (IF\_Fai) 34yh34yi07Ou07Ob07Ox07Oa07OD07

00:45 (IF\_Fai) Kf07KD07OM07O5PTrfjKHfjKPYvaLZ

00:45 (IF\_Fai) t77TsZ7TsoDTs5nTs4PTsp7Ts7vTs5

00:45 (IF\_Fai) fTs5s9Ot+Mod+MpNSKitWNktW6t9Ox

00:45 (IF\_Fai) ntW2vdmuz0634yh34yl1qSf2bW92Z

00:45 (IF\_Fai) Gl17+O07OL2au214Wg1r6V14aqPTrf

00:45 (IF\_Fai) jKHfjKbTsaPTsrzTsbvTsrnXn7nTsb

00:45 (IF\_Fai) /WrJrWrZU9Ot+Mod+Mp9OzkdOzktOz

00:45 (IF\_Fai) mtOzjNOzudOzmdOylNOzpj0634yh34

00:45 (IF\_Fai) yo2IWU07GY2a2i07Ge1YC+17Gb14eq

00:45 (IF\_Fai) PTrfjKHfjKnUipTVh57TsanTsrvXlr

00:45 (IF\_Fai) 3Xlr89Ot+Mot+MoNOygNOzmdOzg9Oz

00:45 (IF\_Fai) udOyn9OzndOyiT0634yi34yh07O907

00:45 (IF\_Fai) OM07OQ07O507KD07OD07KP07Kf07O4

00:45 (IF\_Fai) ここまで

00:47 (IF\_stay) Deck : [傀儡英雄劇 : 『夜』 ]

00:48 (IF\_stay) btS3tdSx1Nm+hNiusdS/st6Jr9K1u9

00:48 (IF\_stay) SRqdK1umw4Pzw/1rGlcNK1pN6Jr2rW

00:48 (IF\_stay) tpDWtpvWto3WtKTWt6JoODvWtaEFBN

00:48 (IF\_stay) K1pN6Jr2rQiqnWt73Wt7jWt73WtK7W

00:48 (IF\_stay) tLvWt7PWtJDWt7LSm4Bodjw/1rGIBQ

00:48 (IF\_stay) PWtaDaiatu0oWw06291rCe0qqb3Zev  
00:48 (IF\_stay) 1rO01rO9aGM4P9K1pQEG1rGk2o2vbt  
00:48 (IF\_stay) K319K2gdK3ktK2htK3jdK2vNK2idK2  
00:48 (IF\_stay) ntK3j2xnODvWtaEFAAdK1pN6Jr2rSgb  
00:48 (IF\_stay) TTqbnWtJrSrp/dk6vWt7DWt7loZzw/  
00:48 (IF\_stay) 1rGIBQTwtaDaiatu1rKk1rKc1rKZ1r  
00:48 (IF\_stay) Ke1rKg1rKQ1rKJ1rK01rKW1rKJaGM4  
00:48 (IF\_stay) P9K1pQED1rGk2o2vbteYn9euh9K319  
00:48 (IF\_stay) K2n9K3jGxnODvWtaEFAAtK1pN6Jr2rW  
00:48 (IF\_stay) t5PWtrnWtpjWt57Wt47Wto3Wt5nWt5  
00:48 (IF\_stay) 7Wt4hoZzw/1rGIBQnWtaDaiatu1rKU  
00:48 (IF\_stay) 1rKX1rKf1rKJ1rK81rKc1rOR1rKjaG  
00:48 (IF\_stay) M4P9K1pQEM1rGk2o2vbtK2pNK2nNK2  
00:48 (IF\_stay) mdK2ntK2oNK2kNK2idK2tNK2ltK2iW  
00:48 (IF\_stay) xnODvWtaEEBdK1pN6Jr2rRib7QsITW  
00:48 (IF\_stay) tJ/QkLbdkINoZzw/1rGIBADWtaDaia  
00:48 (IF\_stay) tu1rKB1rOW1rOP1rK11rKV1rK81rKY  
00:48 (IF\_stay) 1rKJaGM4P9K1pQAH1rGk2o2vbtK2mt  
00:48 (IF\_stay) K2htK2tdK2idK2mtK2idK2ntK2vGx2  
00:48 (IF\_stay) ODvWtaEEBtK1pN6Jr2rTt4PQv7bWtJ  
00:48 (IF\_stay) /RjafSoL3SgqtoZzw/1rGIBAXWtaDa  
00:49 (IF\_stay) iatu1rK81rKJ1rKe1rOP1rKU1rKX1r  
00:49 (IF\_stay) Kf1rKJaGM4P9K1pQAA1rGk2o2vbtep  
00:49 (IF\_stay) tdaAt9SwgNSsndiujtSYpdmSltehi2  
00:49 (IF\_stay) xnODvWtaEEA9K1pN6Jr2rQkZjQoKLW  
00:49 (IF\_stay) tJ/QrYPWt7toZzw/1rGIBAbWtaDaia  
00:49 (IF\_stay) tu0qiI0JWp1rCb04S006mqagM4P9K1  
00:49 (IF\_stay) pQAN1rGk2o2vbtWJutSwgNK0m9SQst  
00:49 (IF\_stay) mQh2xnODvWtaEEDNK1pN6Jr2rWt4XW  
00:49 (IF\_stay) tpvWt5PWtrfWtorWtrjWtp3Wt4jWtp  
00:49 (IF\_stay) DWt5XWt55odjw/1rGIBwHWtaDaiatu  
00:49 (IF\_stay) 1rK81rKJ1rKe1rOP1rKU1rKX1rKf1r  
00:49 (IF\_stay) KJaGM4P9K1pQME1rGk2o2vbteFjdi0  
00:49 (IF\_stay) ldK0ntijvNK0rdK3vgLQvbfco6Jodg  
00:49 (IF\_stay) ==  
00:49 (IF\_stay) ※Lording...Complete.

00:49 (IF\_Fai) 始めましょうか

00:50 (IF\_stay) ええ、始めましょうか。…しかし本当久々ね、これ

00:50 (IF\_Fai) プログラム ARC、セット！

00:50 (IF\_stay) プログラム ARC、セット！

00:50 (IF\_Fai) 我、内なる意志にて切り開く者！

00:50 (IF\_stay) 我、内なる呪詛で凍えさせる者！

00:51 (IF\_Fai) .

00:51 (IF\_Fai) **Extension**

00:51 (IF\_Fai) ——**拡がれ**

00:51 (IF\_Fai) .

00:51 (IF\_Fai) リアライズ、「無名英雄」！

00:51 (IF\_stay) リアライズ、[メリーさん]！

00:52 (IF\_Fai) 「いくぞマスター！」おう！ARC バトル！

00:52 (IF\_stay) 「私メリーさん、貴方の前にいるの！」後ろじゃないの？

00:52 (IF\_stay) …コホン。————インキピット！

00:53 (IF\_Fai) 「語り合おう。聖羅を背負い、なおも輝く白き英雄。その誇りを手繰る人形たちの物語！」

00:53 (IF\_stay) 「さあ、語り合いましょう？恐怖劇を吹き飛ばし、荒唐無稽な黄金の光を照らさんとす人形達率いる物語！」

00:54 (IF\_Fai) .

00:54 (IF\_Fai) ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = -


00:54 (IF\_Fai) [IF\_Fai] : [荒唐無稽劇最終章 “Eevolution Gold ”]

00:54 (IF\_Fai) Incipit

00:54 (IF\_Fai) [IF\_stay] : [傀儡英雄劇 : 『夜』 ]


00:54 (IF\_Fai) ≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - = ≡二三

00:54 (IF\_Fai) .

00:54 (IF\_Fai) 

00:54 (IF\_Fai) 

00:54 (IF\_Fai) ARC バトルを開始します。

00:54 (IF\_Fai) 

00:54 (IF\_Fai) 

00:54 (IF\_Fai) .

00:54 (IF\_Fai) まずはエクステンション、3枚ドロウ！

00:54 (IF\_Fai) 5d21

00:54 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 5D21 = [11,8,12,12,17] = 60

00:55 (IF\_stay) エクステンション、3枚ドロウ！

00:55 (IF\_stay) 5d21

00:55 (IF\_Fai) IF\_stay -> 5D21 = [1,9,1,9,10] = 30



01:05 (IF\_stay) | (M) : メリーさん  
01:05 (IF\_stay) | S1 :  
01:05 (IF\_stay) | S2 :  
01:05 (IF\_stay) | S3 :  
01:05 (IF\_stay) | SEx : 瑠璃空の邂逅  
01:05 (IF\_stay) | \_\_\_\_\_|  
01:05 (IF\_stay) | (山 : 15) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 20) (意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00)  
01:05 (IF\_Fai) ノーリバースだ !  
01:05 (IF\_stay) 同じくノーリバース ! ]  
01:06 (IF\_Fai) CF !  
01:06 (IF\_Fai) 【 1T / CF 】 \_\_\_\_\_  
01:06 (IF\_Fai) 【 HOST 】  
01:06 (IF\_Fai) | Life - | Life - |  
01:06 (IF\_Fai) | 20 02 04 03 .→ | 20 02 . 03 03  
01:06 (IF\_Fai) | .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ .. .. | .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥  
01:06 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×  
01:06 (IF\_Fai) | Life - | Life - |  
01:06 (IF\_Fai) | 20 01 05 03 .→ | 20 01 . 03 03  
01:06 (IF\_Fai) | .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ .. .. | .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥  
01:06 (IF\_Fai) \_\_\_\_\_  
01:06 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1  
01:06 (IF\_Fai) 「いくぞ! とうっ!」  
01:07 (IF\_stay) 「まだまだ遊びましょう? えいっ!」  
01:07 (IF\_Fai) AF ドロー! will4→6  
01:07 (IF\_Fai) 1d17  
01:07 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D17 = [15] = 15  
01:08 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー! will : 4→5→6  
01:08 (IF\_stay) 1d15  
01:08 (IF\_Fai) IF\_stay -> 1D15 = [8] = 8  
01:08 (IF\_Fai) RF !  
01:08 (IF\_stay) AF 終了時、デッキ及び手札に[トイトルーパー]を加える !  
01:08 (IF\_Fai) 【 2T / RF 開始時 】  
01:08 (IF\_Fai) | (山 : 16) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 06) (狂 : 00) (夢 : 00)  
01:08 (IF\_Fai) | \_\_\_\_\_|  
01:08 (IF\_Fai) | (M) : 無名英雄  
01:08 (IF\_Fai) | S1 :

01:08 (IF\_Fai) | S2 :  
01:08 (IF\_Fai) | S3 :  
01:08 (IF\_Fai) ┌──┐ [ -HOST - ] └─┘  
01:08 (IF\_Fai) ┌..AP └ .RP └.CP └──┬──┬──┬──┬──┬──┐  
01:08 (IF\_Fai) │ 02 . 03 . 03 × 01 03 03  
01:08 (IF\_Fai) └──┬──┬──┬──┬──┬──┘ .AP └ RP └ CP └─┘  
01:09 (IF\_stay) ┌──┐ [ -GEST - ] └─┘  
01:09 (IF\_stay) | (M) : メリーさん  
01:09 (IF\_stay) | S1 :  
01:09 (IF\_stay) | S2 :  
01:09 (IF\_stay) | S3 :  
01:09 (IF\_stay) | SEx : 瑠璃空の邂逅  
01:09 (IF\_stay) ┌──┐  
01:09 (IF\_stay) └ (山 : 15) (手 : 07) (忘 : 00) (録 : 02) (命 : 20) (意 : 06) (狂 : 00) (夢 : 00)  
01:09 (IF\_stay) ※記録1枚じゃなくて2枚でした  
01:09 (IF\_Fai) 1枚リバース!  
01:10 (IF\_stay) 同じく、1枚リバース。  
01:10 (IF\_Fai) 追加はないぜ、オープン！[マルチリンクコード]！  
01:10 (IF\_stay) …追加はある？  
01:10 (IF\_Fai) マルチリンクコード/勇気/R/Cost:5/SP:3/手札を2枚デッキに戻し、自デッキの1枚をEx化  
01:10 (IF\_Fai) /共鳴:自デッキからスキルに"変身"とあるアルマを1枚手札に加える/[ヒーロー]/[共鳴【理性】]C  
01:10 (IF\_stay) なかった。オープン、[伏兵の奇襲]！  
01:11 (IF\_Fai) うげっ！？  
01:11 (IF\_stay) 伏兵の奇襲/恐怖/Cost:2/SP:3/デッキから[トイトルーパー]を1枚忘却し、そのAP+1点敵アルマにダメージ  
01:11 (IF\_stay) /覚醒:CF中、可能ならMサークルに[トイトルーパー]をリアライズ/[ドール]/[覚醒(3)]/[懐古(ドール)]C  
01:12 (IF\_Fai) SPは同じ、コイントスだ！  
01:12 (IF\_Fai) 1こっち2そちら  
01:12 (IF\_Fai) 1d2  
01:12 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D2 = [2] = 2  
01:12 (IF\_Fai) そっちからか  
01:12 (IF\_stay) (…手札のトイトルーパーも武装化すればよかったかも？) 「じーっ(マスター凝視)」  
01:13 (IF\_stay) では先手はこちらが。デッキの[トイトルーパー]を1枚忘却し、そのAP+1点ダメージを与える！APは2！  
01:13 (IF\_stay) よって[無名英雄]に3点ダメージを与えてジャストキル！ will : 6→4  
01:14 (IF\_Fai) 「くっ！後は頼むぞマスター！」おう！[無名英雄]の残響スキル！デッキからランダムにヒーローを加える！ Life20→17  
01:14 (IF\_stay) 「イヤーッ！これはアンブッシュでありシツレイではない！」 「誰!？」  
01:14 (IF\_Fai) 1d3

01:14 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D3 = [1] = 1

01:15 (IF\_Fai) 次はこっちの番だ！[マルチリンクコード]のスキル発動！手札の【4】【6】をデッキに戻し【13】をEX化するぜ！ will6→7→5

01:16 (IF\_Fai) そしてCFだ！（シート省略） Life17→16 will→2

01:16 (IF\_stay) (カードのEx化……やはり高コストカード?)

01:16 (IF\_Fai) AF ドロー！ will2→4

01:17 (IF\_Fai) 1d17

01:17 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D17 = [2] = 2

01:17 (IF\_stay) 手札超過で[トイトルーパー]を忘却。アライメントフェイズ、ドロー！ will : 4→5

01:17 (IF\_stay) 1d14

01:17 (IF\_Fai) IF\_stay -> 1D14 = [10] = 10

01:17 (IF\_Fai) いくぜ、リアライズ[無天一流の武人]！

01:18 (IF\_Fai) 無天一流の武人/勇気/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:4/反響:デッキから【勇氣】以外・コスト3以下のアルマを伝承化して手札に加えるか、

01:18 (IF\_Fai) 既に伝承化したアルマを1枚手札に加える。/武:[絶叫:記録を3枚忘却し敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C

01:18 (IF\_Fai) 「出番だな！」

01:18 (IF\_Fai) 反響スキル！[未来の戦士]を伝承化して手札に！

01:18 (IF\_stay) サーチカード…！

01:18 (IF\_Fai) RF！

01:19 (IF\_Fai) 【3T / RF 開始時】

01:19 (IF\_Fai) 𐄌 (山 : 15) (手 : 04) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 16) (意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00)

01:19 (IF\_Fai) |-----|

01:19 (IF\_Fai) | (M) : 無天一流の武人

01:19 (IF\_Fai) | S1 :

01:19 (IF\_Fai) | S2 :

01:19 (IF\_Fai) | S3 :

01:19 (IF\_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 ↓

01:19 (IF\_Fai) 𐄌..AP 𐄌 .RP 𐄌.CP 𐄌 | | | | |

01:19 (IF\_Fai) | 03 . 04 . 04 × 01 03 03

01:19 (IF\_Fai) 𐄌 | | | | | .AP 𐄌 RP 𐄌 CP 𐄌

01:20 (IF\_stay) |-----| [- GEST - ] 𐄌

01:20 (IF\_stay) | (M) : メリーさん

01:20 (IF\_stay) | S1 :

01:20 (IF\_stay) | S2 :

01:20 (IF\_stay) | S3 :

01:20 (IF\_stay) | SEx : 瑠璃空の邂逅

01:20 (IF\_stay) |-----|

01:20 (IF\_stay) L (山:14)(手:07)(忘:00)(録:03) (命:20)(意:05) (狂:00)(夢:00)

01:20 (IF\_Fai) 1枚リバーズ!

01:20 (IF\_stay) 2枚リバーズ!

01:21 (IF\_Fai) 追加はない、オープン! [未来の戦士]を武装化!

01:21 (IF\_Fai) 未来の戦士/理性/A/Cost:2/AP:3/RP:4/CP:5/反響:デッキからランダムに観測者リフレを忘却へ送る/武:[AP+2]/[観測者]/[反響][界眼]C

01:21 (IF\_stay) オープン、[ドールズメモリー]![トイトルーパー]を武装化!

01:22 (IF\_stay) ドールズメモリー/恐怖/Cost:1/SP:1/RF終了時、敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する[ドール][悪夢]I

01:22 (IF\_stay) まずは[ドールズメモリー]、悪夢を発動!

01:22 (IF\_stay) d2

01:22 (IF\_Fai) IF\_stay -> D2 = [2] = 2

01:23 (IF\_stay) [トイトルーパー]を忘却、忘却時効果で RP+1 を[メリーさん]に付与。そして[トイトルーパー]を武装化し[AP+1][RP+1]を付与する!

01:23 (IF\_stay) 「まだまだ、人形劇は終わらないわ」 1/3/3→2/5/3

01:24 (IF\_Fai) [未来の戦士]を武装化して[AP+2]を付与するぜ。CF!

01:24 (IF\_Fai) (メモリーは適応しておきます)

01:24 (IF\_stay) そして RF 終了時、[ドールズメモリー]の効果を開始! CF!

01:24 (IF\_Fai) 【 3T / C F 】 -----

01:24 (IF\_Fai) 【 HOST 】

01:24 (IF\_Fai) | Life - |-----| . | Life - |-----|  
| 16 04 02 04 .-> | 12 04 . 00 04

01:24 (IF\_Fai) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----| .. .. |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

01:24 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

01:24 (IF\_Fai) | Life - |-----| . | Life - |-----|  
| 20 02 05 03 .-> | 20 02 . 01 03

01:24 (IF\_Fai) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----| .. .. |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

01:24 (IF\_Fai) -----

01:24 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

01:24 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

01:25 (IF\_Fai) 「うわっ! もう出番終わりか」

01:25 (IF\_stay) 「それでも何かを残すのね?羨ましいわ」

01:25 (IF\_Fai) 全然削れねえ・・・! [無天一流の武人]の伝承スキル! [未来の戦士]を再び手札に!

01:26 (IF\_Fai) AF ドロー! will4→7

01:26 (IF\_stay) (強化札が手札に…そしてこちらは RP1)

01:26 (IF\_Fai) 1d15

01:26 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D15 = [12] = 12

01:26 (IF\_stay) (相手の札次第では一気に削られる、か)

01:26 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー! will: 5→4→5→6





01:32 (IF\_stay) オープン、[ドールズメモリー]、[トイトルーパー]武装化！

01:32 (IF\_Fai) 交差する禍福/悦楽/R/Cost:3/SP:2/開示時コスト 0、SP4 として[博徒]か[ヒーロー]リフレを可能な限りリアライズ。

01:32 (IF\_Fai) コイントス/【表】 Will+3 【裏】 発動を無効化し記録へ/[博徒/ヒーロー]/[懐古(博徒)][懐古(ヒーロー)]R

01:32 (IF\_stay) ギャンブルカード…！？

01:32 (IF\_Fai) 赤と青の導火線/悦楽/R/Cost:3/SP:2/コイントス 【表】 相手アルマに[貫通]4 点ダメージ 【裏】 自身に[貫通]2 点ダメージ/[博徒]/[[UC

01:32 (IF\_Fai) 開示時デッキから[師弟の刃]をリアライズ！

01:32 (IF\_stay) RP を補強しても導火線が当たれば確殺…！

01:33 (IF\_Fai) 師弟の刃/勇氣/R/Cost:3/SP:1/接続:接続コストが 【勇氣】 以外なら AP を CF 終了時まで加算。忘却したアルマの AP が対象アルマより高い場合、

01:33 (IF\_Fai) CF 終了時記載 AP+2 して"ヒーロー"以外のアルマを自デッキからランダムに 1 枚手札に加える/[ヒーロー]/[接続(【A1 枚】)]C

01:34 (IF\_Fai) (メモリーどうぞ)

01:34 (IF\_stay) (ぶっちゃけ悪夢はトイトルーパーしか当たらないので省略)

01:34 (IF\_stay) そして[メリーさん]に RP+1 を付与！

01:35 (IF\_Fai) いくぜ、懐古でコストは 4 ！[交差する禍福]のスキル！コイントス！ will7→3

01:35 (IF\_Fai) 1d2

01:35 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D2 = [1] = 1

01:35 (IF\_stay) ッ…！

01:36 (IF\_Fai) っしやああ！！ will+3 だ！そのまま[赤と青の導火線]のスキル！コイントス！ will3→6→0

01:36 (IF\_Fai) 1d2

01:36 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D2 = [2] = 2

01:36 (IF\_Fai) げ。ここで外れるのかよ

01:36 (IF\_stay) 「これは…」 見事なオチがついた？

01:36 (IF\_Fai) 2 点ダメージを受ける。 Life12→1 0

01:37 (IF\_Fai) だが[師弟の刃]の刃のスキル！[未来の戦士]を忘却して AP+3！

01:37 (IF\_stay) とりあえずダイレクトアタックは防げた、か… will : 6→5

01:38 (IF\_stay) 武装化した[トイトルーパー]の効果で[AP+1][RP+1]を付与！くず鉄もここで討ち取る！

01:38 (IF\_Fai) CF！

01:38 (IF\_stay) 2/2/3→3/3/3

01:38 (IF\_stay) (メモリー効果お忘れなく)

01:38 (IF\_Fai) メモリーのスキルでくず鉄のスタツは下がっちゃうけどこれで！

01:39 (IF\_Fai) 【 3 T / C F 】 -----

01:39 (IF\_Fai) 【 HOST 】

01:39 (IF\_Fai) █Life - ██████████ . █Life - ██████████

01:39 (IF\_Fai) | 12 04 02 04 .→ | 08 04 . 00 04

01:39 (IF\_Fai) ██████ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ .. .. ██████ .AP ↑ .RP ↑ CP ↓

01:39 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×



01:46 (IF\_stay) | S1 :

01:46 (IF\_stay) | S2 :

01:46 (IF\_stay) | S3 :

01:46 (IF\_stay) | SEx : 瑠璃空の邂逅

01:46 (IF\_stay) | \_\_\_\_\_|

01:46 (IF\_stay) | (山 : 12) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 05) (命 : 17) (意 : 07) (狂 : 00) (夢 : 02)

01:46 (IF\_Fai) (こっち手札 1 枚です)

01:46 (IF\_Fai) ノーリバーズ !

01:47 (IF\_stay) 1 枚リバーズ !

01:47 (IF\_Fai) 追加はない !

01:47 (IF\_stay) オープン、[トイトルーパー]武装化 !

01:48 (IF\_Fai) CF だ !

01:48 (IF\_stay) CF !

01:49 (IF\_Fai) 【 5 T / C F 】 \_\_\_\_\_

01:49 (IF\_Fai) 【 HOST 】

01:49 (IF\_Fai) | Life - | Life - |

01:49 (IF\_Fai) | 06 02 03 03 .→ | 03 02 . 00 03

01:49 (IF\_Fai) | .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ .. .. | .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

01:49 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

01:49 (IF\_Fai) | Life - | Life - |

01:49 (IF\_Fai) | 17 03 04 03 .→ | 17 03 . 02 03

01:49 (IF\_Fai) | .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ .. .. | .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

01:49 (IF\_Fai) \_\_\_\_\_

01:49 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

01:49 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

01:53 (IF\_Fai) もう後がねえ・・・ !

01:54 (IF\_Fai) AF ドロー ! will3→6

01:54 (IF\_Fai) 1d11

01:54 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D11 = [4] = 4

01:54 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー ! will : 7→9

01:54 (IF\_stay) 1d12

01:54 (IF\_Fai) IF\_stay -> 1D12 = [11] = 11

01:54 (IF\_Fai) (あ)

01:55 (IF\_stay) む？

01:55 (IF\_Fai) (すいません、前ターン悪夢忘れてた・・・)

01:55 (IF\_stay) おおっと、今どうぞー



02:02 (IF\_stay) ㄥ (山 : 12) (手 : 07) (忘 : 00) (録 : 05) (命 : 17) (意 : 09) (狂 : 00) (夢 : 02)

02:02 (IF\_Fai) ノーリバース!

02:02 (IF\_stay) 1枚リバース!

02:03 (IF\_Fai) 追加はない!

02:03 (IF\_stay) オープン、[トイトルーパー]を武装化!少しでも削る! (場にもう一枚ありました)

02:03 (IF\_Fai) (了解です)

02:03 (IF\_Fai) CF!

02:04 (IF\_Fai) 【 6T / C F 】 -----

02:04 (IF\_Fai) 【 HOST 】

02:04 (IF\_Fai) ㄥLife - | 03 07 07 09 .→ | 03 07 . 03 09

02:04 (IF\_Fai) ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ .. ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

02:04 (IF\_Fai) [ G E S T ] ×

02:04 (IF\_Fai) ㄥLife - | 17 04 03 03 .→ | 12 04 . 00 04

02:04 (IF\_Fai) ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ .. ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

02:04 (IF\_Fai) -----

02:04 (IF\_Fai) ※交戦により互いの Will+1

02:04 (IF\_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

02:04 (IF\_Fai) 「アクセル、フィストオオオオオオ!!!」

02:04 (IF\_stay) 「末恐ろしいな…だが!」

02:05 (IF\_Fai) (このターンで最後か・・・) AF ドロー! will8

02:05 (IF\_stay) 「我らは元より決死兵、何も出来ずに散るつもりなどない!」

02:05 (IF\_stay) アライメントフェイズ、ドロー! will : 10

02:05 (IF\_Fai) 1d8

02:05 (IF\_Fai) IF\_Fai -> 1D8 = [2] = 2

02:05 (IF\_stay) d12

02:05 (IF\_Fai) IF\_stay -> D12 = [1,2] = 12

02:05 (IF\_stay) む?

02:05 (IF\_stay) 1d12

02:05 (IF\_Fai) IF\_stay -> 1D12 = [5] = 5

02:06 (IF\_stay) (手札上限で[パラレルフューチャー]忘却)

02:08 (IF\_stay) リアライズ、[トイトルーパー]!

02:08 (IF\_Fai) これで最後だ・・・全力で頼むぞ相棒 「当然だ。常とともに」

02:08 (IF\_stay) 「何度倒れようと、まだ終わりではない」

02:08 (IF\_Fai) RF!







